ΑΝΩΤΑΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ
ΙΔΡΥΜΑ ΚΡΗΤΗΣ



Σχολή Τεχνολογικών Εφαρμογών
Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής & Πολυμέσων

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

ΘΕΜΑ : Ανάπτυξη τοποθεσίας για τη υποστήριξη μαθημάτων με Forum συζητήσεων

ΣΠΟΥΔΑΣΤΕΣ : ***Βογιατζής Γεώργιος Α.Μ.:316***
Τριπολιτάκης Γαβριήλ Α.Μ.:234

ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ : ***Γαλάτης Παναγιώτης***

Ηράκλειο 2007

Ευχαριστίες

Φθάνοντας στη λήξη της φοιτητικής μας ιδιότητας, μετά απο τα όμορφα χρόνια που περάσανε και τη μόρφωση,τις γνώσεις και την παιδεία που, δεδομένα, λάβαμε απο αυτή τη διαδικασία φοίτηση στο Α.Τ.Ε.Ι Κρήτης και την πόλη του Ηραλείου, ολοκληρώνουμε αυτά τα χρόνια με την δημιουργία και παρουσίαση της πτυχιακής μας εργασίας. Με την περάτωση της πτυχιακής εργασίας, η οποία έλαβε χώρα και υλοποιήθηκε στο Α.Τ.Ε.Ι Κρήτης-Τμήμα Ηρακλείου για το τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής & Πολυμέσων της Σχολής Τεχνολογικών Εφαρμογών σε στενή συνεργασία με το 1^{ο} Σχολικό Εργαστηριακό Κέντρο Ηρακλείου και τον εισηγητή της εργασίας μας, Καθηγητή Κο. Γαλάτη Παναγιώτη, δεν είναι δυνατόν να παραλείψουμε και επιβάλλεται να ευχαριστήσουμε όλους εκείνους που βοήθησαν στην εξέλιξη,τη δημιουργία και την ολοκλήρωση αυτής της εργασίας,με τη δική τους συμβουλή,τη γνώμη τους εμφανίζοντας μας νέες οπτικές γωνίες του θέματος. Κατά βάση, οφείλουμε να ευχαριστήσουμε και επισήμως τον επιβλέποντα-εισηγητή μας από το Α.Τ.Ε.Ι Κρήτης Κο. Γαλάτη Παναγιώτη ο οποίος με συνεχείς επάφες, αρκετές συζητήσεις και περίσσια υπομονή, μας στήριξε καθ'όλη τη διάρκεια της πτυχιακής εργασίας και μας έδωσε τα εφόδια και τον τρόπο σκέψης και λειτουργίας ενός επιπέδου επαγγελματία του είδους. Ευγνωμοσύνη οφείλουμε και στις υπηρεσίες του Α.Τ.Ε.Ι Κρήτης, όπως τη Βιβλιοθήκη αυτού, που μας εξασφάλισε την παροχή πλούσιου υλικού μελέτης και έρευνας, εξαιρετικά πολύτιμης για μια τέτοιου τύπου πτυχιακή εργασία. Αισθάνομαστε ικανοποιημένοι, ευχαριστημένοι και ευνοημένοι που στην πορεία μας αυτή, είχαμε πάντα τη σιγουριά ότι σε κάθε βήμα είχαμε την υλική και ηθική υποστήριξη και όλα τα εχέγγεια για να βαδίσουμε σε σωστή πορεία και εν τέλει να προσεγγίσουμε την ολοκλήρωση αυτής της εργασίας.

Τέλος, με ιδιαίτερη θέρμη και αναγνώριση ευχαριστούμε όλους όσους στάθηκαν στο πλευρό μας σε όλη αυτή την προσπάθεια δίνοντας μας δύναμη, κουράγιο και ήταν διαρκώς το στήριγμα μας.

Σας Ευχαριστούμε θερμά

Βογιατζής Γεώργιος

Τριπολιτάκης Γαβριήλ

Περιεχόμενα

Κεφάλαιο 1ο - Εισαγωγή στην πτυχιακή εργασία

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ 4
1.1. Γενική Περιγραφή 4
1.2. Στόχοι 4
1.3. Δομή 4
1.4. Σύνοψη 4

Κεφάλαιο 2ο - Εισαγωγή στο λογισμικό

1. Τι εστί PHP ; 5
Εισαγωγή 5
2. ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΗΣ PHP 8
2.1. Τύποι δεδομένων στην PHP 8
2.2 Προκαθορισμένες μεταβλητές 8
2.3 Εμβέλεια μεταβλητών 9
2.3.1.Καθολικές μεταβλητές 9
2.3.2. Χρησιμοποίηση των $GLOBALS 9
2.3.3. Στατικές μεταβλητές 10
2.4 Μεταβλητές μεταβλητών 10
2.5 Μεταβλητές έξω από την PHP 10
2.5.1 Φόρμες της HTML (GET και POST) 10
2.5.2 Ορίζοντας τύπους μεταβλητών 11
3. ΣΤΑΘΕΡΕΣ 11
3.1 Σύνταξη 11
3.2 Προκαθορισμένες σταθερές 12
4. ΕΚΦΡΑΣΕΙΣ 12
4.1 Προτεραιότητα τελεστών 13
4.2 Τελεστές Αύξησης/Μείωσης 14
4.3 Λογικοί Τελεστές 14
5. ΔΟΜΕΣ ΕΛΕΓΧΟΥ 15
5.1. Η δομή If 15
5.1.1. Η Else 15
5.1.2. Η Elseif 15
5.2 Η δομή While 15
5.3. Η δομή Do .. While 16
5.4. Η δομή For 16
5.5. Η δομή Switch 16
5.6. Η Εντολή Break 17
5.7. Η Εντολή Continue 17
6. ΕΠΑΝΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΗ ΚΩΔΙΚΑ 17
6.1. Συναρτήσεις Οριζόμενες από τον Χρήστη 17
6.1.1. Τα Ορίσματα των Συναρτήσεων 18
6.1.2. Μεταβίβαση Ορισμάτων με Αναφορά 18
6.1.3. Προκαθορισμένες Τιμές Ορισμάτων 18
6.1.4. Επιστρεφόμενες Τιμές Συναρτήσεων 19
6.1.5. Οι Μεταβλητές Συναρτήσεις 19
6.2. Τάξεις και Αντικείμενα 19

7. Τι εστί MYSQL **21**
Εισαγωγή 21
7.1. Δημιουργία μιας δικτυακής βάσης δεδομένων 22
7.1.1. Σύνδεση με τον MySQL διακομιστή 22
7.2. Δημιουργία βάσης δεδομένων 23
7.3. Χρήστες και δικαιώματα 23
7.3.1. Διαμορφώνοντας Χρήστες – Απόδοση και αφαίρεση προνομιών χρηστών 23
7.4. Χρησιμοποιώντας την βάση δεδομένων 24
7.4.1. Δημιουργία πινάκων βάσεων δεδομένων 24
7.4.2. Βλέποντας τη βάση δεδομένων με την SHOW και DESCRIBE 25
7.5. Εισαγωγή δεδομένων στην βάση δεδομένων 26
7.6. Ερωτήματα προς την βάση δεδομένων 27
7.7. Ενημέρωση εγγραφών στην βάση δεδομένων 28
7.8. Διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων 29
8.Τι εστί Content Management System και JOOMLA CMS
Εισαγωγή 30
8.1. Εγκατάσταση του JOOMLA 31
8.2. Παρουσίαση των στοιχείων του default site του Joomla 31

Κεφάλαιο 3ο - Εισαγωγή και ανάλυση της ιστοσελίδας που αναπτύξαμε
1. Ανάπτυξη της δικής μας ιστοσελίδας 37
2. Public Frontend 39
3. Public Backend & Public Frontend δικαιώματα 42
4. Public Backend 43

Κεφάλαιο 4ο - Δημιουργία/εγκατάσταση & σύνδεση με το Joomla CMS,του forum
1.Επιλογή του λογισμικού και δημιουργία του Forum 61
2.Όσα βλέπει ο απλός χρήστης στο Forum μας 63
3.Όσα ένας διαχειριστής μπορεί να πραγματοποιήσει στο Forum μας 65

Παράρτημα Α
Α1. Components που εγκαταστήσαμε 91
Α2. Modules που εγκαταστήσαμε 92

Παράρτημα Β
Β1. Configuration.php 96
Β2. Index.php 97
Β3.Globals.php 98
Β4.Template.css 99
Β2. Index.php 100
Β5. Index.Template.php 101
Β6. Greek.php 102

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ - ΑΝΑΦΟΡΕΣ ***103***

ΚΕΦ.1. Εισαγωγή στην πτυχιακή εργασία

1.1. Γενική Περιγραφή

Το θέμα με το οποίο ασχολείται η συγκεκριμένη πτυχιακή εργασία αφορά το να σχεδιαστούν και να υλοποιηθούν όλες οι κατάλληλες διεπαφές (interfaces), τα εργαλεία λογισμικού που θα χρησιμοποιηθούν καθώς και τα δυναμικά στοιχεία για τη δημιουργία διαδικτυακών εφαρμογών. Στα πλαίσια αυτά θα καθοριστούν και θα αναπτυχθούν οι δυναμικές διαδραστικές εφαρμογές για το 1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλλείου Κρήτης, ενώ θα υπάρχει η δυνατότητα πρόσβασης σε χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με το συγκεκριμένο αντικείμενο του δικτυακού κόμβου. Επίσης θα μελετηθεί η χρησιμότητα των open Source στο κατασκευαστικό μέρος του κόμβου καθώς και τα στοιχεία για την κατάλληλη αξιοποίησή τους . Επιπλέον σε αυτήν την πτυχιακή εργασία θα αναπτυχθεί όλο το λογισμικό που απαιτείται για την εγκατάσταση του δικτυακού εξυπηρετητή (Web-server) που θα φιλοξενεί τον συγκεκριμένο κόμβο και θα παρέχει πρόσβαση των χρηστών στις δυναμικές υπηρεσίες και στο διαθέσιμο περιεχόμενο.

1.2. Στόχοι

Ο βασικός στόχος της πτυχιακής εργασίας είναι η κατασκευή μιας διαδικτυακής εφαρμογής για το 1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλλείου Κρήτης σύμφωνα με τις ανάγκες που χρειάζονται στην διαχείριση των περιεχομένων του. Συγκεκριμένος σκοπός είναι η παρουσίαση των εγκαταστάσεων,του προγράμματος και άλλων λειτουργιών του ιδρύματος όπως η παρουσίαση εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων που λαμβάνουν μέρος εντός και εκτός του Σ.Ε.Κ. καθώς επίσης την ενσωμάτωση στην ιστοσελίδα ενός forum συζητήσεων εκπαιδευτικών θεμάτων και λοιπών ενδιαφερόντων καθηγητών και μαθητών του συμπλεγματος σχολικών εργαστηριακών κτιρίων του 1ου Σ.Ε.Κ Ηρακλείου.Η διαδραστική αυτή εφαρμογή μέσα από φόρμες που αντιστοιχούν σε προκαθορισμένες ενέργειες, ο χρήστες του Ιατροδικαστικού θα μπορούν να αλλάξουν το κείμενο μιας ιστοσελίδας, να ενσωματώσουν φωτογραφίες, ανακοινώσεις, και άλλα στοιχεία, χωρίς να απαιτείται καμία γνώση προγραμματισμού εκ μέρους τους.

1.3. Δομή

Στο ***Κεφάλαιο 1ο***, γίνεται μια επισκόπηση των κυρίων τμημάτων της γλώσσας PHP.

Στο ***Κεφάλαιο 2ο***, αναλύουμε την θεωρία και την σχεδίαση σχεσιακών συστημάτων βάσεων δεδομένων , όπως είναι η MySQL με την χρήση της SQL με παραδείγματα.

Στο ***Κεφάλαιο 3ο*** παρουσιάζεται το σύστημα διαχείρισης περιεχομένου του Ιατροδικαστικού Κρήτης με παραδείγματα λειτουργίας του.

Στο ***Κεφάλαιο 4ο*** παρουσιάζεται η δημιουργία και η σύνδεση του Forum με την ιστοσελίδα του 1ου Σ.Ε.Κ..

Στο Παράρτημα παρουσιάζονται τμήματα κώδικα του συστήματος, και περιγράφουμε την εγκατάσταση του server με IIS, PHP, MySQL και των απαραίτητων ρυθμίσεων.

1.4. Σύνοψη

Η μελέτη αυτή υλοποιεί ένα ολοκληρωμένο Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου για το Διαδίκτυο (CMS), που σχεδιάστηκε να επιτρέπει στους χρήστες του εύκολη και αποτελεσματική διαχείριση του περιεχομένου ενός διαδικτυακού τόπου χωρίς να απαιτεί εξειδικευμένες γνώσεις για τη χρήση του, καθώς όλες οι λειτουργίες του επιτελούνται μέσα από ένα πλήρες γραφικό περιβάλλον και δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες του με χωρίς καμιά γνώση προγραμματισμού να διαχειριστούν τις ιστοσελίδες τους από οποιοδήποτε μέρος του κόσμου.



ΚΕΦ. 2. Εισαγωγή στο λογισμικό

1. Τι εστί PHP ;

PHP - Hypertext Preprocessor

Η PHP, της οποίας τα αρχικά αντιπροσωπεύουν το "PHP: Hypertext Preprocessor" είναι μια ευρέως χρησιμοποιούμενη, γενικού σκοπού scripting γλώσσα προγραμματισμού, είναι μια ανοιχτού κώδικα *server-side scripting γλώσσα, η οποία είναι ειδικά κατάλληλη για ανάπτυξη εφαρμογών για το Διαδίκτυο.

***Server-side scripting είναι μια web server τεχνολογία στην οποία, η αίτηση ενός χρήστη εκπληρώνεται με το τρέξιμο ενός script απ'ευθείας στο web server για την παραγωγή δυναμικών HTML σελίδων. Συνηθίζεται να παρέχει διαδραστικές Ιστοσελίδες, οι οποίες διασυνδέονται με Βάσεις Δεδομένων ή άλλου τύπου αποθηκεύσεις δεδομένων. Το κύριο πλεονέκτημα του server-side scripting είναι η δυνατότητα της υψηλής διαμόρφωσης της απάντησης, σύμφωνα με τις απαιτήσεις του χρήστη, τα δικαιώματα ή των ερωτημάτων στις Βάσεις Δεδομένων.**

Μια Δυναμική Ιστοσελίδα(dynamic Web page) είναι μια σελίδα ,η οποία αλληλεπιδρά με το χρήστη , ετσι ώστε ο κάθε επισκέπτης να βλέπει τις πληροφορίες που αναλογούν στον τύπο-κατηγορία οπου ανήκει και με τον τρόπο που επιζητά. Οι εφαρμογές Δυναμικής Ιστοσελίδας(Dynamic Web applications) είναι επικρατούσες στις εμπορικές(e-commerce) ιστοσελίδες, όπου το περιεχόμενο που εμφανίζεται παράγονται απο πληροφορίες ,οι οποίες προέρχονται απο μια Βάση Δεδομένων ή άλλη εξωτερική πηγή.

Η PHP προσφέρει μια απλή και καθολική λύση για εύκολη δημιουργία δυναμικών Ίστοσελίδων(dynamic Web pages). Η εμπνευσμένη Διασύνδεση(Interface) επιτρέπει στους προγραμματιστές να ενσωματώσουν PHP εντολές άμεσα στην HTML σελίδα. Η σύνταξη της PHP είναι παρόμοια με αυτή της C και της Perl, καθιστώντας την ευκολότερη στη μάθηση,για οποιονδήποτε,έχων βασικές γνώσεις προγραμματισμού. Η εκλεπτυσμένη σχεδίαση κάνει την PHP σημαντικά πιο εύκολη στη συντήρηση και την αναβάθμιση,απο άλλα συγκρίσιμα scripts σε άλλες γλώσσες.

Η PHP προσφέρει εξαιρετική συνδεσιμότητα με τις περισσότερες γνωστές Βάσεις Δεδομένων (συμπεριλαμβανομένων των Oracle, Sybase, MySQL, ODBC και πολλών άλλων), και προσφέρει ενοποίηση-ενσωμάτωση με διάφορες εξωτερικές βιβλιοθήκες, οι οποίες επιτρέπουν στον developer να κάνει οτιδήποτε, απο την παραγωγή PDF αρχείων εώς και τη γραμματική ανάλυση XML αρχείων.

Ένα ακόμη καθοριστικό πλεονέκτημα της PHP, εν συγκρίσει με άλλες γλώσσες προγραμματισμού, όπως η ASP ή η ColdFusion, είναι οτι είναι ανοιχτής πηγής κώδικας(open-source) και λειτουργεί κατω απο πολλές τις πλατφόρμες Λειτουργικών Συστημάτων (cross-platform), κατάλληλη για τα σημερινά ετερογενή δικτυακά περιβάλλοντα. Μπορεί δηλαδή να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα κύρια λειτουργικά συστήματα, συμπεριλαμβανομένου του Linux, πολλών εκδοχών του

Unix (HP-UX, Solaris και OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X, RISC OS και πιθανώς σε άλλα. Η PHP υποστηρίζει επίσης τους Apache, Microsoft Internet Information Server, Personal Web Server, Netscape και iPlanet servers, Oreilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, και πολλούς άλλους webserver. Για την πλειοψηφία των server η PHP έχει ένα module, για τους υπόλοιπους η PHP μπορεί να λειτουργήσει ως ένας CGI επεξεργαστής.

Η PHP είναι η φυσική επιλογή για προγραμματιστές σε μηχανές Linux ,που τρέχουν το Apache server λογισμικό. Η PHP επίσης υποστηρίζει HTTP sessions, συνδεσιμότητα με Java , κοινές δηλώσεις(regular expressions), LDAP, SNMP, IMAP, COM (σε λογισμικό Windows) πρωτόκολλα. Υποστηρίζει επίσης WDDX σύμπλεγμα ανταλλαγής δεδομένων μεταξύ εικονικών all Web γλωσσών προγραμματισμού. Η PHP προσφέρει εξαιρετική απόδοση κώδικα. Ο συνδυασμός PHP-Apache-Linux παρουσιάζει στιγμιαίους χρόνους πρόσβασης, με επίτευξη ακόμη μεγαλύτερης σπόδοσης, αποθηκεύοντας δομές δεδομένων στην cache μνήμη του server.

Τι μπορεί να κάνει η PHP!

Η PHP επικεντρώνεται κυρίως στο server-side scripting, έτσι μπορείτε να κάνετε οτιδήποτε ένα άλλο CGI πρόγραμμα μπορεί να κάνει, όπως να μαζέψει δεδομένα, να παράγει δυναμικό περιεχόμενο σελίδων, ή να στείλει και να πάρει cookies. Αλλά η PHP μπορεί να κάνει πολύ περισσότερα.

Υπάρχουν τρεις κύριοι τομείς που χρησιμοποιείται ένα PHP script :

- Server-side scripting. Αυτό είναι το πιο παραδοσιακό και το κύριο πεδίο για την PHP. Χρειαζόμαστε τρία πράγματα για να δουλέψει αυτό. Τον PHP μεταγλωττιστή (parser) (CGI ή server module), ένα webserver (εξηπηρετητή σελίδων) και ένα web browser ("φυλλομετρητή"). Πρέπει να τρέξουμε τον webserver, με μια συνδεδεμένη εγκατάσταση της PHP. Μπορείτε να προσπελάσετε τα αποτελέσματα του PHP προγράμματος με ένα web browser, βλέποντας την σελίδα PHP μέσα από τον server.

- Command line scripting. Μπορούμε να φτιάξουμε ένα PHP script για να το τρέχετε χωρίς server ή browser. Χρειαζόμαστε μόνο τον PHP μεταγλωττιστή για να την χρησιμοποιήσουμε με αυτό τον τρόπο. Αυτός ο τύπος είναι ιδανικός για script που εκτελούνται συχνά με τη χρήση της cron (σε *nix ή Linux) ή με τον Task Scheduler (στα Windows). Αυτά τα script μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για απλές εργασίες επεξεργασίες κειμένου.

- Εγγραφή client-side GUI εφαρμογών (Γραφικά περιβάλλοντα χρηστών). Η PHP ίσως να μην είναι η πιο καλή γλώσσα για να γράψει κανείς παραθυριακές εφαρμογές, αλλά αν κάποιος ξέρει PHP πολύ καλά και θέλει να χρησιμοποιήσει κάποια προχωρημένα χαρακτηριστικά της PHP στις client-side εφαρμογές σας, μπορούμε επίσης να χρησιμοποιήσουμε το PHP-GTK για αυτού του είδους τα προγράμματα. Έχουμε επίσης τη δυνατότητα να γράφουμε cross-platform εφαρμογές με αυτό τον τρόπο. Το PHP-GTK(μια PHP λύση, για δημιουργία client side GUI εφαρμογών)είναι μια επέκταση της PHP και δεν συμπεριλαμβάνεται στην κύρια διανομή.

Έτσι με την PHP έχετε την ελευθερία επιλογής ενός λειτουργικού συστήματος και ενός web server. Επιπλέον, έχετε επίσης την ελευθερία να χρησιμοποιήσετε συναρτησιακό (procedural) ή αντικειμενοστρεφή (object oriented) προγραμματισμό ή μια ανάμειξη τους. Αν και η παρούσα έκδοση δεν υποστηρίζει όλα τα πρότυπα χαρακτηριστικά, μεγάλες βιβλιοθήκες κώδικα και μεγάλες εφαρμογές (συμπεριλαμβανομένης και της βιβλιοθήκης PEAR) είναι γραμμένες μόνο με αντικειμενοστρεφή κώδικα.

Με την PHP δεν είστε περιορισμένοι να εξάγετε HTML. Οι δυνατότητες της PHP συμπεριλαμβάνουν την εξαγωγή εικόνων, αρχείων PDF, ακόμη και ταινίες Flash (χρησιμοποιώντας τα libswf και Ming) παράγονται αμέσως. Μπορείτε επίσης να εξάγετε εύκολα οποιοδήποτε κείμενο όπως XHTML και οποιοδήποτε άλλο XML αρχείο. Η PHP μπορεί να δημιουργεί αυτόματα αυτά τα αρχεία και να τα αποθηκεύει στο σύστημα αρχείων, αντί να τα εκτυπώνει, αποτελώντας έτσι μια server-side cache για το δυναμικό σας περιεχόμενο.

Ένα από τα πιο δυνατά και σημαντικά χαρακτηριστικά της PHP είναι η υποστήριξη που έχει για ένα μεγάλο σύνολο βάσεων δεδομένων. Η συγγραφή μιας σελίδας που υποστηρίζει βάσεις δεδομένων είναι εξαιρετικά απλή. Οι εξής βάσεις δεδομένων υποστηρίζονται μέχρι στιγμής:

Adabas D	Ingres	Oracle (OCI7 and OCI8)
dBase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	Direct MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unix dbm

Έχουμε επίσης μια αφαιρετική επέκταση DBX βάσεων δεδομένων (DBX database abstraction extension) που σας επιτρέπει διάφανα να χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε βάση δεδομένων υποστηρίζεται από αυτή την επέκταση. Επιπλέον η PHP υποστηρίζει το ODBC, το Open Database Connection standard (Ανοιχτό πρότυπο Σύνδεσης Βάσεων δεδομένων) έτσι μπορείτε να συνδεθείτε σε οποιαδήποτε βάση δεδομένων που υποστηρίζει αυτό το παγκόσμιο πρότυπο.

Η PHP έχει επίσης υποστήριξη για επικοινωνία με άλλες υπηρεσίες χρησιμοποιώντας πρωτόκολλα όπως LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP,

COM (στα Windows) και αμέτρητα άλλα. Μπορείτε επίσης να ανοίξετε raw network sockets και να αλληλεπιδράσετε με οποιοδήποτε άλλο πρωτόκολλο.

Η PHP έχει ακόμη υποστήριξη για την περίπλοκη ανταλλαγή δεδομένων WDDX μεταξύ σχεδόν όλων των Web programming γλωσσών. Μιλώντας για δια-επικοινωνία, η PHP υποστηρίζει instantiation αντικειμένων Java και τα χρησιμοποιεί διάφανα σαν αντικείμενα PHP. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε την CORBA επέκταση μας για να προσπελάσετε remote (απομακρυσμένα) αντικείμενα.

Η PHP έχει εξαιρετικά χρήσιμα χαρακτηριστικά επεξεργασίας κειμένων, από την POSIX επέξταση ή τις Perl regular expressions μέχρι XML parsing αρχείων. Για τη μεταγλώττιση και την πρόσβαση αρχείων XML, υποστηρίζουμε τα πρότυπα SAX και DOM. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την XSLT επέκταση μας για να μετατρέπετε τα XML αρχεία σε άλλες μορφές.

2. Βασικά στοιχεία της PHP

Εισαγωγή στις μεταβλητές:

Ο τύπος μεταβλητής αναφέρετε στο είδος των δεδομένων που είναι υποθηκευμένα σε αυτήν. Η PHP παρέχει ένα όλο και αυξανόμενο σύνολο τύπων δεδομένων. Όταν τα δεδομένα είναι διαφορετικά, Θα πρέπει να αποθηκεύονται και σε διαφορετικούς τύπους δεδομένων. Οι μεταβλητές στην PHP αναπαρίστανται από το σύμβολο του δολαρίου ακολουθούμενο από το όνομα της μεταβλητής. Το όνομα της μεταβλητής είναι case-sensitive.

2.1. Τύποι δεδομένων στην PHP

Η PHP υποστηρίζει τους παρακάτω τύπους δεδομένων

- Integer (ακέραιος) – χρησιμοποιείται για ακέραιους αριθμούς
- Float (διπλής ακρίβειας) – χρησιμοποιείται για πραγματικούς αριθμούς
- String (συμβολοσειρά) – χρησιμοποιείται για συμβολοσειρές χαρακτήρων
- Boolean (λογικές τιμές) – χρησιμοποιείται για τιμές true ή false
- Array (πίνακας) – χρησιμοποιείται για αποθήκευση πολλαπλών στοιχείων του ίδιου τύπου
- Objects (αντικείμενα) – χρησιμοποιείται για αποθήκευση στιγμιότυπων κλάσεων

Ένα έγκυρο όνομα μεταβλητής αρχίζει με ένα γράμμα ή υπογράμμιση, ακολουθούμενο από οποιονδήποτε αριθμό από γράμματα, αριθμούς, ή υπογράμμιση.

```
<? php $var = "nikos"; $Var = "giannis"; echo "$var, $Var"; // έξοδος "nikos, giannis" $4site = 'not yet'; // λάθος σύνταξη αρχίζει με αριθμό
?>
```

2.2 Προκαθορισμένες μεταβλητές

Η PHP παρέχει έναν μεγάλο αριθμό από προκαθορισμένες μεταβλητές. Αρκετές από αυτές τις μεταβλητές πάντως, δεν μπορούν να τεκμηριωθούν εντελώς αφού εξαρτώνται από τον server στον οποίο τρέχουν, την έκδοση και το setup του server, καθώς και από άλλους παράγοντες. Από την έκδοση 4.1.0 και μετά, η PHP παρέχει ένα επιπρόσθετο σύνολο από προκαθορισμένους arrays που περιέχουν μεταβλητές από τον web server (αν είναι δυνατό),το environment(περιβάλλον), & αυτά που εισάγει ο χρήστης.

Αυτοί οι νέοι arrays είναι μάλλον ιδιαίτεροι από την άποψη ότι είναι αυτόματα καθολικοί, αυτόματα διαθέσιμοι για κάθε εμβέλεια. Γι'αυτό το σκοπό, είναι συχνά γνωστοί και ως υπερκαθολικές.

$GLOBALS
Ένας πίνακας από όλες τις καθολικές μεταβλητές.

$_SERVER
Ένας πίνακας μεταβλητών περιβάλλοντος διακομιστή

$_GET
Ένας πίνακας μεταβλητών που περνά στο script μέσω της μεθόδου GET

$_POST
Ένας πίνακας μεταβλητών που περνά στο script μέσω της μεθόδου POST

$_COOKIE
Ένας πίνακας από μεταβλητές cookie

$_FILES
Ένας πίνακας μεταβλητών που σχετίζονται με αποστολές αρχείων

$_ENV
Ένας πίνακας μεταβλητών περιβάλλοντος

$_REQUEST
Ένας πίνακας όλης της εισόδου του χρήστη, συμπεριλαμβανομένων των περιεχομένων εισόδου που περιλαμβάνουν τα $_GET, $_POST και $_COOKIE

$_SESSION
Ένας πίνακας μεταβλητών συνόδου

2.3 Εμβέλεια μεταβλητών

Η εμβέλεια των μεταβλητών καθορίζεται από το περιεχόμενο μέσα στο οποίο ορίζεται. Για την πλειοψηφία των μεταβλητών της PHP υπάρχει μόνο ενός είδους εμβέλεια.Μέσα σε συναρτήσεις που ορίζονται από το χρήστη εισάγεται εμβέλεια τοπικής συνάρτησης (local function scope). Οποιαδήποτε μεταβλητή χρησιμοποιείται μέσα σε μια συνάρτηση είναι εκ των προτέρων περιορισμένη σε εμβέλεια τοπικής συνάρτησης.

2.3.1.Καθολικές μεταβλητές

Ένα παράδειγμα από τη χρήση της καθολικής:

```
<?php $a = 1; $b = 2; function Sum() { global $a, $b; $b = $a + $b; }
Sum(); echo $b; ?>
```

Το παραπάνω script θα δώσει "3". Δηλώνοντας την *$a* και την *$b* ως καθολική μέσα σε μια συνάρτηση, όλες οι αναφορές σε οποιαδήποτε από τις μεταβλητές θα αναφέρονται στην καθολική έκδοση. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των καθολικών μεταβλητών που μπορεί να χειριστεί μια συνάρτηση.

2.3.2. Χρησιμοποίηση των $GLOBALS

Ένας δεύτερος τρόπος για να προσπελάσουμε μεταβλητές από καθολική εμβέλεια είναι να χρησιμοποιήσουμε τον ειδικά ορισμένο από την PHP $GLOBALS πίνακα.

```
<?php $a = 1; $b = 2; function Sum() { $GLOBALS["b"] = $GLOBALS["a"]
+ $GLOBALS["b"]; } Sum(); echo $b; ?>
```

Ο πίνακας $GLOBALS είναι ένας associative array (συσχετισμένος πίνακας) με το όνομα της καθολικής μεταβλητής να είναι το κλειδί και τα περιεχόμενα αυτής της μεταβλητής να είναι η τιμή του στοιχείου του array. Σημειώστε πώς η $GLOBALS υπάρχει σε κάθε εμβέλεια, κάτι το οποίο συμβαίνει επειδή η $GLOBALS είναι μια υπερκαθολική.

2.3.3. Στατικές μεταβλητές

Ένα επιπλέον σημαντικό χαρακτηριστικό της εμβέλειας μεταβλητών είναι η στατική μεταβλητή. Μια στατική μεταβλητή υπάρχει μόνο σε εμβέλεια τοπικής συνάρτησης, αλλά δεν χάνει την τιμή της όταν η εκτέλεση του προγράμματος αφήνει αυτή την εμβέλεια.

```
<?php function Test() { static $a = 0; echo $a; $a++; } ?>
```

Τώρα, κάθε φορά που θα καλείται η συνάρτηση Test() θα τυπώνει την τιμή της $a και θα την αυξάνει.

2.4 Μεταβλητές μεταβλητών

Μερικές φορές είναι βολικό να μπορείτε να έχετε μεταβλητά ονόματα μεταβλητών. Αυτό σημαίνει πως, ένα όνομα μεταβλητής μπορεί να οριστεί και να χρησιμοποιηθεί δυναμικά. Μια κανονική μεταβλητή ορίζεται με μια δήλωση όπως:

```
<?php $a = "Μεταβλητή";
?>
```

Μια μεταβλητή μεταβλητής παίρνει την τιμή μιας μεταβλητής και της συμπεριφέρεται ως όνομα μεταβλητής. Η Μεταβλητή, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως το όνομα της μεταβλητής χρησιμοποιώντας το σύμβολο του δολαρίου δυο φορές.

```
<?php $$a = "Μεταβλητών"; ?>
```

Σ'αυτό το σημείο δυο μεταβλητές έχουν οριστεί και αποθηκευτεί στο δέντρο συμβόλων (symbol tree) της PHP : η $a με περιεχόμενο "Μεταβλητή" και η $Μεταβλητή με περιεχόμενο "Μεταβλητών". Η δήλωση

```
<?php echo "$a ${$a}"; ?>
```

παράγει ακριβώς το ίδιο αποτέλεσμα όπως η:

```
<?php echo "$a $Μεταβλητή"; ?>
```

και οι δυο παράγουν: Μεταβλητή Μεταβλητών.

2.5 Μεταβλητές έξω από την PHP

2.5.1 Φόρμες της HTML (GET και POST)

Όταν μια φόρμα εισάγεται σε ένα PHP script, η πληροφορία από τη φόρμα γίνεται αυτόματα διαθέσιμη στο script. Υπάρχουν πολλοί τρόποι για να προσπελάσετε την πληροφορία, για παράδειγμα:

Μια φόρμα σε HTML

```
<form action="foo.php" method="POST">
Name: <input type="text" name="username"><br>
Email: <input type="text" name="email"><br>
<input type="submit" name="submit" value="Submit me!">
</form>
```

Ανάλογα με το ιδιαίτερο setup και τις προσωπικές προτιμήσεις, υπάρχουν πολλοί τρόποι για να προσπελάσετε τα δεδομένα από τις HTML φόρμες σας. Μερικά παραδείγματα είναι:

Προσπελαύνοντας δεδομένα από μια απλή POST HTML φόρμα

```
<?php
print $_POST['username'];
print $_REQUEST['username'];
import_request_variables('p', 'p_');
print $p_username;
print $HTTP_POST_VARS['username'];
print $username;
?>
```

2.5.2 Ορίζοντας τύπους μεταβλητών

Επειδή η PHP καθορίζει τους τύπους των μεταβλητών και τους μετατρέπει (γενικά) όπως χρειάζεται, δεν είναι πάντα προφανές τι τύπου είναι μια δεδομένη μεταβλητή οποιαδήποτε στιγμή. Η PHP περιέχει διάφορες συναρτήσεις οι οποίες βρίσκουν τι τύπο έχει κάθε μεταβλητή, όπως οι: **gettype()**, **is_array()**, **is_float()**, **is_int()**, **is_object()**, και η **is_string()**.

3. Σταθερές

Μια σταθερά είναι ένας identifier (όνομα) για μια απλή τιμή. Όπως φαίνεται και από το όνομα, αυτή η τιμή δεν μπορεί να αλλάξει κατά την εκτέλεση του script. (Οι σταθερές **__FILE__** και **__LINE__** φαίνεται να είναι εξαίρεση σ'αυτόν τον κανόνα, αλλά δεν είναι πραγματικές σταθερές.) Είναι προκαθορισμένο πως μια σταθερά είναι case-sensitive. Κατά συνθήκη οι constant identifiers είναι πάντα στα κεφαλαία.

Το όνομα μιας σταθεράς ακολουθεί τους ίδιους κανόνες όπως και οποιαδήποτε ετικέτα (label) στην PHP. Ένα έγκυρο όνομα σταθεράς αρχίζει με ένα γράμμα ή υπογράμμιση, ακολουθούμενο από οποιονδήποτε αριθμό γραμμάτων, αριθμών ή υπογράμμιση.

Όπως οι υπερκαθολικές, η εμβέλεια μιας σταθεράς είναι καθολική. Μπορείτε να έχετε πρόσβαση σ' αυτή από οποιοδήποτε μέρος στο script χωρίς να λαμβάνετε υπόψη την εμβέλεια.

3.1 Σύνταξη

Μπορείτε να ορίσετε μια σταθερά χρησιμοποιώντας την **define()**-συνάρτηση. Μόλις μια σταθερά οριστεί, δεν μπορεί ποτέ να αλλάξει ή να μην είναι ορισμένη.

Μόνο scalar (βαθμωτά) δεδομένα (**boolean**, **integer**, **float** και **string**) μπορούν να συμπεριλαμβάνονται στις σταθερές.

Μπορείτε να πάρετε την τιμή μιας σταθεράς απλά καλώντας την με το όνομα της. Σε αντίθεση με τις μεταβλητές, *δεν* θα πρέπει να βάζετε μπροστά από μια σταθερά το *$*. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τη συνάρτηση **constant()**, για να διαβάσετε την τιμή μιας σταθεράς, αν θέλετε να πάρετε το όνομα μιας σταθεράς δυναμικά. Χρησιμοποιείστε την **get_defined_constants()** για να πάρετε μια λίστα όλων των σταθερών που έχουν οριστεί.

Αν απλά θέλετε να ελέγξετε αν η σταθερά έχει οριστεί, χρησιμοποιείστε τη συνάρτηση **defined()**.

Οι διαφορές μεταξύ σταθερών και μεταβλητών

- Οι σταθερές δεν έχουν το σύμβολο του δολαρίου (*$*) μπροστά τους.
- Οι σταθερές μπορούν να οριστούν μόνο χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση **define()** και όχι με απλή ανάθεση.

- Οι σταθερές μπορούν να οριστούν και να προσπελαστούν από οπουδήποτε χωρίς να λάβουμε υπόψη τους κανόνες εμβέλειας μεταβλητών.

- Οι σταθερές δεν μπορούν να οριστούν ξανά ή να μην είναι καθορισμένες από τη στιγμή που έχουν οριστεί.

- Οι σταθερές μπορούν να υπολογίσουν μόνο βαθμωτές τιμές.

```
<?php define("CONSTANT", "Πτυχιακή εργασία"); echo CONSTANT; // έξοδος "Πτυχιακή εργασία"
?>
```

3.2 Προκαθορισμένες σταθερές

Η PHP παρέχει ένα μεγάλο αριθμό από προκαθορισμένες σταθερές σε οποιοδήποτε script που εκτελείται. Όμως, πολλές από αυτές τις σταθερές δημιουργούνται από διάφορες επεκτάσεις, και εμφανίζονται μόνο όταν αυτές οι επεκτάσεις είναι διαθέσιμες, είτε μέσω δυναμικού φορτώματος (dynamic loading) είτε επειδή έχουν μεταγλωττιστεί.
Υπάρχουν τέσσερις σταθερές που αλλάζουν ανάλογα με το πού χρησιμοποιούνται. Για παράδειγμα, η τιμή της **__LINE__** εξαρτάται από τη γραμμή που χρησιμοποιείται στο script. Αυτές οι ιδιαίτερες σταθερές είναι case-insensitive και έχουν ως ακολούθως:

Όνομα	**Περιγραφή**
__LINE__	Ο τρέχον αριθμός γραμμής του αρχείου.
__FILE__	Ολόκληρη η διεύθυνση (full path) και το όνομα του αρχείου.
__FUNCTION__	Το όνομα της συνάρτησης. (Αυτό προστέθηκε στην PHP 4.3.0.)
__CLASS__	The class name. (Αυτό προστέθηκε στην PHP 4.3.0.)
__METHOD__	Το όνομα της κλάσης. (Αυτό προστέθηκε στην PHP 4.3.0.)

4 Εκφράσεις

Οι εκφράσεις (expressions) είναι το πιο σημαντικό κομμάτι της PHP. Στην PHP, σχεδόν όλα όσα γράφετε είναι εκφράσεις. Ο απλούστερος και συγχρόνως ο πιο ακριβής τρόπος ορισμός για μια έκφραση είναι "οτιδήποτε έχει τιμή".
Οι πιο βασικές μορφές εκφράσεων είναι οι σταθερές και οι μεταβλητές. Ελαφρώς πιο περίπλοκα παραδείγματα στις εκφράσεις είναι οι συναρτήσεις. Για παράδειγμα, θεωρείστε την ακόλουθη συνάρτηση:

```
<?php function foo () { return 5; } ?>
```

Οι συναρτήσεις είναι εκφράσεις με την τιμή της επιστρεφόμενης τιμής. Αφού το foo() επιστρέφει 5, η τιμή της έκφρασης 'foo()' είναι 5. Συνήθως οι συναρτήσεις δεν επιστρέφουν απλά μια στατική τιμή αλλά υπολογίζουν κάτι.
Φυσικά, οι τιμές στην PHP δεν είναι υποχρεωτικά ακέραιοι, και πολύ συχνά δεν είναι. Η PHP υποστηρίζει τρεις βαθμωτούς τύπους: ακέραιες τιμές, τιμές κινητής υποδιαστολής και συμβολοσειρές (οι βαθμωτές τιμές είναι τιμές που δεν μπορούμε να "σπάσουμε" σε μικρότερα κομμάτια, σε αντίθεση με τους πίνακες, για παράδειγμα). Η PHP επίσης υποστηρίζει δυο σύνθετους (μη βαθμωτούς) τύπους: τους πίνακες

(arrays) και τα αντικείμενα (objects). Ο κάθε ένας από αυτούς τους τύπους τιμών μπορεί να ανατεθεί σε μεταβλητές ή να επιστραφεί (returned) από συναρτήσεις.

Θεωρείστε το παράδειγμα με το οποίο έχουμε ήδη ασχοληθεί, '$a = 5'. Είναι εύκολο να δείτε ότι υπάρχουν δύο τιμές εδώ, η τιμή της ακεραίας σταθεράς '5', και η τιμή της μεταβλητής $a η οποία παίρνει επίσης την τιμή 5. Αλλά η αλήθεια είναι ότι υπάρχει μια επιπρόσθετη τιμή που εμπλέκεται εδώ, και αυτή είναι η τιμή της ίδιας της ανάθεσης. Η ίδια η ανάθεση (assignment) παίρνει την ανατιθέμενη τιμή, που στην περίπτωση μας είναι η 5. Πρακτικά, αυτό σημαίνει ότι '$a = 5',ασχέτως από το τι κάνει, είναι μια έκφραση με τιμή ίση με 5. Συνεπώς, γράφοντας κάτι σαν '$b = ($a = 5)' είναι σα να γράφουμε '$a = 5; $b = 5;' (το ερωτηματικό ορίζει το τέλος μιας έκφρασης).

Ένα ακόμη παράδειγμα σχετικά με εκφράσεις είναι η πριν (pre-) και μετά (post-) αύξηση και μείωση. Αυτοί είναι οι τελεστές αύξησης και μείωσης. Η PHP αυξάνει τις δυνατότητες αύξησης/μείωσης χρησιμοποιώντας αυτές τις εκφράσεις όπως και η C. Υπάρχουν δυο τύποι αύξησης - η (προ) pre-increment και η (μετά) post-increment. Και οι δυο ουσιαστικά αυξάνουν την τιμή της μεταβλητής, και η επίδραση τους στην μεταβλητή είναι η ίδια. Η διαφορά είναι στην τιμή της μεταβλητής που αυξάνεται. Η pre-increment, η οποία γράφεται '++$variable', παίρνει την αυξανόμενη τιμή (η PHP αυξάνει τη μεταβλητή πριν διαβάσει την τιμή της. Η post-increment, η οποία γράφεται '$variable++' παίρνει την αρχική τιμή της μεταβλητής $variable, πριν αυτή αυξηθεί

Ένας πολύ κοινός τύπος εκφράσεων είναι οι συγκρίσεις. Αυτές οι εκφράσεις παίρνουν είτε την τιμή 0 είτε την τιμή 1, δηλαδή **ΨΕΥΔΗΣ** ή **ΑΛΗΘΗΣ**. Η PHP υποστηρίζει τα > (μεγαλύτερο από), >= (μεγαλύτερο από ή ίσο με), == (ίσο), != (όχι ίσο), < (μικρότερο από) και <= (μικρότερο ή ίσο με). Αυτές οι εκφράσεις χρησιμοποιούνται συνήθως μέσα σε υποθέσεις, όπως οι *if* δηλώσεις.

Το τελευταίο παράδειγμα εκφράσεων με το οποίο θα ασχοληθούμε είναι οι σύνθετες εκφράσεις τελεστών-αναθέσεων. Θα ξέρετε ήδη ότι αν θέλετε να αυξήσετε το $a κατά 1, μπορείτε απλά να γράψετε '$a++' ή '++$a'. Η έκφραση '$a += 3' σημαίνει πάρε την τιμή του $a, πρόσθεσε 3 σ' αυτήν, και ανάθεσε την πάλι στην $a. Προκειμένου να γίνουμε πιο γρήγοροι και πιο σαφείς, μ'αυτόν τον τρόπο καταλήγουμε σε ταχύτερη εκτέλεση. Η τιμή του '$a += 3', όπως και η τιμή μιας κανονικής (regular) ανάθεσης, είναι η τιμή που έχει ανατεθεί. Οποιοσδήποτε δυο-θέσεων τελεστής μπορεί να χρησιμοποιηθεί σ' αυτή την κατάσταση τελεστή-ανάθεσης, για παράδειγμα '$a -= 5' (αναιρείται το 5 από την τιμή του $a), '$b *= 7' (πολλαπλασιάζετε η τιμή της $b με το 7).

4.1 Προτεραιότητα τελεστών

Η προτεραιότητα των τελεστών καθορίζει το πόσο "σφιχτά" συνδέονται δυο εκφράσεις μαζί. Ο ακόλουθος πίνακας παραθέτει την προτεραιότητα των τελεστών με την χαμηλότερη προτεραιότητα να παρατίθεται πρώτη.

Σχετικότητα	Τελεστές
αριστερή	,
Αριστερή	Or
αριστερή	Xor
αριστερή	And
δεξιά	Print
αριστερή	= += -= *= /= .= %= &= |= ^= <<= >>=
αριστερή	? :
αριστερή	||
αριστερή	&&
αριστερή	|
αριστερή	^
αριστερή	&
Χωρίς σύνδεση	== != === !==
Χωρίς σύνδεση	< <= > >=
Αριστερή	<< >>
Αριστερή	+ - .
Αριστερή	* / %
Δεξιά	! ~ ++ -- (int) (float) (string) (array) (object) @
Δεξιά	[
Χωρίς σύνδεση	New

Πίνακας 5.1: Προτεραιότητα τελεστών

4.2 Τελεστές Αύξησης/Μείωσης

Παράδειγμα	Όνομα	Αποτέλεσμα
++$a	Προ-αύξηση	Αυξάνει το $a κατά ένα και επιστρέφει το $a.
$a++	Μετά-αύξηση	Επιστρέφει το $a, και μετά αυξάνει το $a κατά ένα.
--$a	Προ-μείωση	Μειώνει το $a κατά ένα, και μετά επιστρέφει το $a.
$a--	Μετά-μείωση	Επιστρέφει το $a, και μετά μειώνει το $a κατά ένα.

Πίνακας 4.2: Τελεστές Αύξησης/Μείωσης

4.3 Λογικοί Τελεστές

Παράδειγμα	Όνομα	Αποτέλεσμα
$a and $b	And	**ΑΛΗΘΗΣ** αν και το $a και το $b είναι **ΑΛΗΘΗΣ**.
$a or $b	Or	**ΑΛΗΘΗΣ** αν είτε το $a είτε το $b είναι **ΑΛΗΘΗΣ**.
$a xor $b	Xor	**ΑΛΗΘΗΣ** αν είτε το $a είτε το $b είναι **ΑΛΗΘΗΣ**, αλλά όχι και τα δυο.
! $a	Not	**ΑΛΗΘΗΣ** αν το $a δεν είναι **ΑΛΗΘΗΣ**.
$a && $b	And	**ΑΛΗΘΗΣ** αν και το $a και το $b είναι **ΑΛΗΘΗΣ**.
$a || $b	Or	**ΑΛΗΘΗΣ** αν είτε το $a είτε το $b είναι **ΑΛΗΘΗΣ**.

Πίνακας 4.3: Λογικοί Τελεστές

Ο λόγος για τις δυο διαφορετικές μορφές τελεστών των "and" και των "or" είναι ότι λειτουργούν με διαφορετικές προτεραιότητες.

5. Δομές Ελέγχου

Ένα script της PHP αποτελείται από μια σειρά εντολών, όπου μια εντολή μπορεί να είναι μια εκχώρηση, μια κλήση συνάρτησης, ένας βρόχος, μια εντολή υπό συνθήκη ή ακόμη και μια εντολή που δεν κάνει τίποτα (μια κενή, εντολή).
Επιπλέον, οι εντολές μπορούν να ομαδοποιηθούν σε μια εντολή-ομάδα (statement-group) αν περικλείσουμε μια ομάδα εντολών με άγκιστρα { και }. Μια εντολή-ομάδα αποτελεί και η ίδια μια εντολή.

5.1. Η δομή If

Η σύνταξη της δομής if στην PHP είναι παρόμοια μ' αυτήν της C :

```
if ($a > $b)
echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';
```

Αν η έκφραση αποτιμηθεί σε ΑΛΗΘΗΣ, η εντολή θα εκτελεστεί, ενώ αν αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗ, θα την αγνοήσει.

5.1.1. Η Else

Η else επεκτείνει μια εντολή if για να εκτελέσει μια εντολή στην περίπτωση που η έκφραση στην if αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗ. Για παράδειγμα, ο ακόλουθος κώδικας εμφανίζει ένα ανάλογο μήνυμα :

```
if ($a > $b) {
echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';
} else {
echo 'Το a ΔΕΝ είναι μεγαλύτερο από το b';
}
```

5.1.2. Η Elseif

Η elseif είναι ένας συνδυασμός των if και else. Επεκτείνει μια δομή if για να εκτελέσει μια διαφορετική εντολή στην περίπτωση που η έκφραση της εντολής if αποτιμηθεί σε ΨΕΥΔΗ, αλλά θα εκτελέσει αυτήν την εναλλακτική έκφραση μόνο αν η συνθήκη έκφρασης της elseif αποτιμηθεί σε ΑΛΗΘΗ.
Για παράδειγμα, ο επόμενος κώδικας ελέγχει τρεις περιπτώσεις και θα εμφανίσει ένα ανάλογο μήνυμα αν το a είναι μεγαλύτερο, ίσο ή μικρότερο από το b :

```
if ($a > $b) {
echo 'Το a είναι μεγαλύτερο από το b';
} elseif ($a == $b) {
echo '"Το a είναι ίσο με το b';
} else {
echo 'Το a είναι μικρότερο από το b';
}
```

5.2 Η δομή While

Η δομή while λέει στην PHP να εκτελεί συνέχεια την ή τις εντολές για όσο διάστημα η έκφραση της while αποτιμάται σε ΑΛΗΘΗΣ. Η τιμή της έκφρασης ελέγχεται κάθε φορά στην αρχή του βρόχου.

```
$i = 1;
while ($i <= 10) {
echo $i++;
}
```

5.3. Η δομή Do .. While

Οι βρόχοι do .. while είναι πολύ παρόμοιοι με τους βρόχους while, εκτός από το ότι η έκφραση ελέγχεται στο τέλος κάθε επανάληψης και όχι στην αρχή. Η βασική διαφορά τους από τους βρόχους while είναι ότι η πρώτη επανάληψη ενός βρόχου do .. while θα εκτελεστεί σίγουρα τουλάχιστον μία φορά.

```
$i = 0;
do {
print $i;
} while ($i>0);
```

Ο παραπάνω βρόχος θα εκτελεστεί μία φορά ακριβώς, εφόσον μετά από την πρώτη επανάληψη, όταν ελέγχεται η έκφραση, αποτιμάται σε ΨΕΥΔΗ και έτσι τερματίζεται η εκτέλεση του βρόχου.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εντολή break για να σταματήσετε την εκτέλεση ενός βρόχου στη μέση του κώδικα :

```
do {
if ($i < 5) {
print "Το i δεν είναι αρκετά μεγάλο";
break;
}
$i *= $factor;
if ($i < $minimum_limit) {
break;
}
print "Το i είναι OK";
... process I ...
} while(0);
```

5.4. Η δομή For

Οι βρόχοι for είναι οι πιο πολύπλοκοι βρόχοι στην PHP. Συμπεριφέροντε όπως οι αντίστοιχοί τους στην C και η σύνταξη ενός βρόχου for είναι η εξής :

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
echo $i;
}
```

5.5. Η δομή Switch

Η δομή switch είναι παρόμοια με μια σειρά εντολών if στην ίδια έκφραση. Υπάρχουν πολλές περιπτώσεις όπου θέλετε να συγκρίνετε την ίδια μεταβλητή ή έκφραση με πολλές διαφορετικές τιμές και να εκτελέσετε ένα διαφορετικό κομμάτι κώδικα ανάλογα με την τιμή της μεταβλητής.

```
switch ($i) {
case 0:
echo ’Το i είναι ίσο με 0’;
break;
case 1:
echo ’Το i είναι ίσο με 1’;
break;
case 2:
echo ’Το i είναι ίσο με 2’;
break;
}
```

Μόλις η switch βρει μια εντολή case με μια τιμή που να ταιριάζει με την τιμή της έκφρασης της switch, η PHP αρχίζει να εκτελεί τις εντολές. Η PHP συνεχίζει να εκτελεί τις εντολές μέχρι το τέλος του μπλοκ της switch ή μόλις συναντήσει μια εντολή break.

5.6. Η Εντολή Break

Με την εντολή break μπορείτε να εξέλθετε από μια δομή ελέγχου χωρίς να περιμένετε να ικανοποιηθεί η συνθήκη εξόδου του βρόχου.

```
$i = 0;
while ($i < 10) {
if ($arr[$i] == "stop") {
break;
}
$i++;
}
```

5.7. Η Εντολή Continue

Η εντολή continue χρησιμοποιείται σε δομές βρόχου για να συνεχίσει την εκτέλεση του προγράμματος από την αρχή του βρόχου και να αγνοήσει έτσι τις υπόλοιπες εντολές μέχρι το τέλος του βρόχου.

```
while (list($key, $value) = each($arr)) {
if ($key % 2) { // αγνοεί τους άρτιους αριθμούς
continue;
}
do_something_odd ($value);
}
```

6. Επαναχρησιμοποίηση κώδικα

Η επαναχρησιμοποίηση υπάρχοντος κώδικα περιορίζει το κόστος, αυξάνει την αξιοπιστία και βελτιώνει την συνέπεια .Στην PHP αυτό επιτυγχάνεται με την χρήση των συναρτήσεων require() και include().

Χρησιμοποιώντας μια συνάρτηση require() ή include(), μπορούμε να φορτώσουμε ένα αρχείο στο PHP script μας. Το αρχείο αυτό μπορεί να περιέχει οτιδήποτε κανονικά σε ένα script, συμπεριλαμβανομένων PHP προτάσεων, κειμένου, HTML ετικετών, PHP συναρτήσεων ή PHP κλάσεων.

Η διαφορά μεταξύ αυτών τον συναρτήσεων είναι ότι η require() δίνει ένα μοιραίο λάθος, ενώ ή include() δίνει μόνο μια προειδοποίηση

6.1. Συναρτήσεις Οριζόμενες από τον Χρήστη

Μπορείτε να ορίσετε μια συνάρτηση *(*function*)* χρησιμοποιώντας μια σύνταξη σαν την εξής :

```
function foo ($arg_1, $arg_2, ..., $arg_n) {
echo "Example function.\n";
return $retval;
}
```

Μέσα σε μια συνάρτηση μπορεί να υπάρχει ένας έγκυρος κώδικας της PHP, ακόμη κι άλλες συναρτήσεις και ορισμοί τάξεων (class definitions).

6.1.1. Τα Ορίσματα των Συναρτήσεων

Μπορείτε να περάσετε πληροφορίες σε συναρτήσεις μέσω της λίστας ορισμάτων (argument list), που είναι μια λίστα μεταβλητών ή και σταθερών χωρισμένων με κόμματα.

Η PHP υποστηρίζει τη μεταβίβαση (πέρασμα) των ορισμάτων (arguments) με τιμή (by value), που είναι το προεπιλεγμένο, τη μεταβίβαση με αναφορά (by reference) καθώς και τις προκαθορισμένες τιμές ορισμάτων (default argument values).

```
function takes_array($input) {
echo "$input[0] + $input[1] = ", $input[0]+$input[1];
}
```

6.1.2. Μεταβίβαση Ορισμάτων με Αναφορά

Εξ ορισμού, τα ορίσματα των συναρτήσεων μεταβιβάζονται με τιμή *(by* value*)*, που σημαίνει ότι αν αλλάξουμε την τιμή του ορίσματος μέσα στη συνάρτηση, δεν αλλάζει και εκτός της συνάρτησης. Αν θέλετε να μπορεί μια συνάρτηση να τροποποιεί τα ορίσματα της, πρέπει να τα μεταβιβάσετε με αναφορά *(*by reference*)*.

Αν θέλετε ένα όρισμα σε μια συνάρτηση να μεταβιβάζεται πάντα με αναφορά, πρέπει να προσθέσετε το σύμβολο & πριν από το όνομα του ορίσματος στον ορισμό της συνάρτησης :

```
function add_some_extra(&$string) {
$string .= 'και κάτι πρόσθετο.';
}
$str = 'Είμαι μια συμβολοσειρά, ';
add_some_extra($str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, και κάτι πρόσθετο.'
```

Αν θέλετε να περάσετε μια μεταβλητή ___”/_□Hά_με αναφορά σε μια συνάρτηση που δεν το κάνει αυτό εξ ορισμού, θα πρέπει να προσθέσετε τον χαρακτήρα & στο όνομα του ορίσματος κατά την κλήση της συνάρτησης :

```
function foo ($bar) {
$bar .= ' και κάτι πρόσθετο .';
}
$str = 'Είμαι μια συμβολοσειρά, ';
foo ($str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, '
foo (&$str);
echo $str; // εμφανίζει 'Είμαι μια συμβολοσειρά, και κάτι πρόσθετο.'
```

6.1.3. Προκαθορισμένες Τιμές Ορισμάτων

Μια συνάρτηση μπορεί να ορίσει προκαθορισμένες τιμές του στυλ της C++ για ορίσματα scalar, ως εξής :

```
function prokathorismenes ($type = "όρισμα1") {
return " Είμαι το of $type.\n";
}
echo prokathorismenes ();
echo Είμαι το ("όρισμα2");
```

Η έξοδος από τον παραπάνω κώδικα:

Είμαι το όρισμα1
Είμαι το όρισμα2

Η προκαθορισμένη τιμή πρέπει να είναι μια σταθερή έκφραση και όχι, για παράδειγμα, μια μεταβλητή ή ένα μέλος μιας τάξης (class member).

6.1.4. Επιστρεφόμενες Τιμές Συναρτήσεων

Οι τιμές των συναρτήσεων επιστρέφονται με την προαιρετική εντολή *return*. Όλοι οι τύποι δεδομένων μπορούν να επιστραφούν, ανάμεσά τους οι λίστες (lists) και τα αντικείμενα (objects).

```
function square ($num) {
return $num * $num;
}
echo square (4); // εμφανίζει '16'
```

Δεν μπορείτε να επιστρέψετε πολλαπλές τιμές από μια συνάρτηση, αλλά μπορείτε να πετύχετε ένα παρόμοιο αποτέλεσμα αν επιστρέψετε μια λίστα (list).

```
function small_numbers() {
return array (0, 1, 2);
}
list ($zero, $one, $two) = small_numbers();
```

6.1.5. Οι Μεταβλητές Συναρτήσεις

Η PHP υποστηρίζει την έννοια των μεταβλητών συναρτήσεων (variable functions). Αυτό σημαίνει ότι αν ένα όνομα μεταβλητής έχει παρενθέσεις, η PHP θα αναζητήσει μια συνάρτηση που έχει το ίδιο όνομα με την τιμή της μεταβλητής και θα προσπαθήσει να την εκτελέσει.

6.2. Τάξεις και Αντικείμενα

Μια τάξη (class) είναι μια συλλογή από μεταβλητές και από συναρτήσεις που εφαρμόζονται σ' αυτές τις μεταβλητές.

```
<?php
class Cart {
var $items;
// Προσθέτουμε $num στην $artnr
function add_item ($artnr, $num) {
$this->items[$artnr] += $num;
}
// Αφαιρούμε $num στην $artnr
function remove_item ($artnr, $num) {
if ($this->items[$artnr] > $num) {
$this->items[$artnr] -= $num;
return true;
} else {
return false;
}
}
}
?>
```

Αυτό ορίζει μια τάξη με όνομα Cart η οποία αποτελείται από έναν πίνακα προϊόντων στο cart (καλάθι αγορών) και δύο συναρτήσεις για να μπορείτε να προσθέσετε και να αφαιρέσετε προϊόντα από το cart.

Οι τάξεις είναι τύποι και μπορείτε να δημιουργήσετε μια μεταβλητή ενός συγκεκριμένου τύπου με τον τελεστή new, ως εξής :

```
$cart = new Cart;
$cart->add_item("10", 1);
```
Ο παραπάνω κώδικας δημιουργεί ένα αντικείμενο με όνομα $cart από την τάξη Cart. Η συνάρτηση add_item() αυτού του αντικειμένου καλείται για να προσθέσει ένα προϊόν με κωδικό αριθμό 10 στο cart.

Οι τάξεις μπορεί να είναι επεκτάσεις (extensions) άλλων τάξεων. Η προκύπτουσα τάξη έχει όλες τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις της βασικής τάξης και ότι προσθέσουμε εμείς. Αυτό μπορούμε να το κάνουμε με τη λέξη κλειδί extends. Δεν υποστηρίζεται η πολλαπλή κληρονομικότητα (multiple inheritance).

```
class Named_Cart extends Cart {
var $owner;
function set_owner ($name) {
$this->owner = $name;
}
}
```
Ο παραπάνω κώδικας ορίζει μια τάξη με όνομα Named_Cart που έχει όλες τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις της τάξης Cart συν μια επιπλέον μεταβλητή με όνομα $owner και μια επιπλέον συνάρτηση με όνομα set_owner(). Μπορούμε τώρα να ορίσετε και να μάθετε τον ιδιοκτήτη (owner) ενός cart.

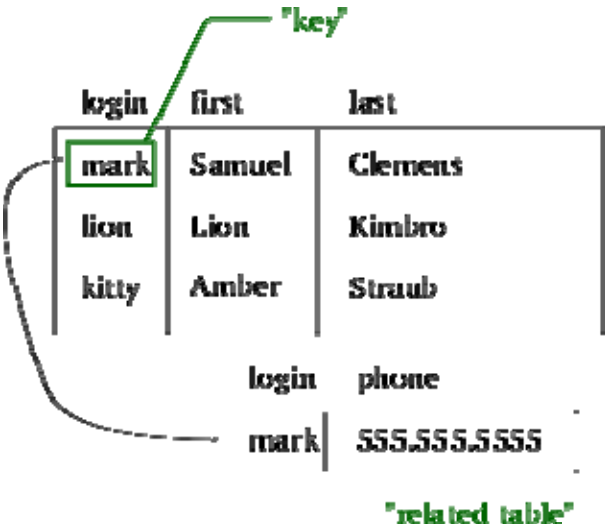
```
$ncart = new Named_Cart; // Δημιουργία ενός named cart
$ncart->set_owner ("kris"); // Όνομα του ιδιοκτήτη του cart
print $ncart->owner;// εκτύπωση του ονόματος του ιδιοκτήτη του cart
$ncart->add_item ("10", 1);// μια συνάρτηση που την έχει κληρονομήσει από το cart
```
Μέσα στις συναρτήσεις μιας τάξης, η μεταβλητή $this σημαίνει το ίδιο το αντικείμενο. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη σύνταξη $this->something για να έχετε πρόσβαση σε μια οποιαδήποτε μεταβλητή ή συνάρτηση με όνομα something του τρέχοντος αντικειμένου.

Οι δημιουργοί (constructors) είναι συναρτήσεις σε μια τάξη που καλούνται αυτόματα όταν δημιουργείτε ένα νέο στιγμιότυπο (instance) μιας τάξης. Μια συνάρτηση γίνεται δημιουργός (constructor) όταν έχει το ίδιο όνομα με την τάξη.

```
class Auto_Cart extends Cart {
function Auto_Cart () {
$this->add_item ("10", 1);
}
}
```
Ο παραπάνω κώδικας δημιουργεί μια τάξη με όνομα Auto_Cart που είναι μια επέκταση της τάξης Cart συν έναν δημιουργό (constructor) ο οποίος αρχικοποιεί το cart μ' ένα στοιχείο του προϊόντος που έχει κωδικό αριθμό 10 κάθε φορά που δημιουργείται ένα νέο Auto_Cart με τον τελεστή new.

7. Τι εστί MySQL

Η MySQL ή “My Structured Query Language” είναι ένα SQL σύστημα διαχείρισης βάσης δεδομένων ανοιχτου κώδικα και ανήκει στη Σουηδική εταιρία MySQL AB. Είναι ένα πολυνηματικό, πολλών-χρηστών συσχετιστικό σύστημα διαχείρισης(RDBMS). Είναι η πιο δημοφιλής γλώσσα ανοιχτής πηγής για την προσθήκη ,πρόσβαση και επεξεργασίας δεδομένων σε μια βάση δεδομένων και δημοφιλέστατη για εφαρμογές δικτύου και ένας λόγος είναι η συνδεσιμοτητά της με την PHP που χαρακτηρίζεται Dynamic Duo.Η mySQL επίσης προσφέρει αξιόπιστη,γρήγορη και διαβαθμισένη πρόσβαση και επεξεργασία δεδομένων σε μια βάση δεδομένων.



Η MySQL είναι δημοφιλής για δικτυακές εφαρμογές και λειτουργεί ως συστατικό-στοιχείο της βάσης δεδομένων στις LAMP, MAMP και WAMP πλατφόρμες όπως Linux/Mac/Windows-Apache-MySQL-PHP/Perl/Python και για ανοιχτής πηγής εργαλεία ανίχνευσης δυσλειτουργιών(bug tracking tools) όπως το Bugzilla. Η MySQL είναι αρκετά εύκολη στη χρήση και σημαντικότερα, η δημοφιλία της ως δικτυακή εφαρμογή είναι στενά συνδεδεμένη με τη δημοφιλία της PHP , η οποία συνδυάζεται συνήθως με τη MySQL και χαρακτηρίζεται ως το Δυναμικό Ντουέτο (Dynamic Duo) .

Για τη διαχείριση των MySQL βάσεων δεδομένων μπρούμε να χρησιμοποιήσουμε το παρεχόμενο εργαλείο της γραμμής εργασιών (εντολές : mysql και mysqladmin). Επίσης μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε(κατεβάζωντας τα απο το διαδίκτυο τα GUI εργαλεία διαχείρισης(MySQL GUI Tools): MySQL Administrator and MySQL Query Browser.Ενώ ένας άλλος, ευρέως διαδεδομένος, εναλλακτικό διαχειριστής , γραμμένος σε PHP, είναι το λογισμικό της δικτυακής εφαρμογής phpMyAdmin.

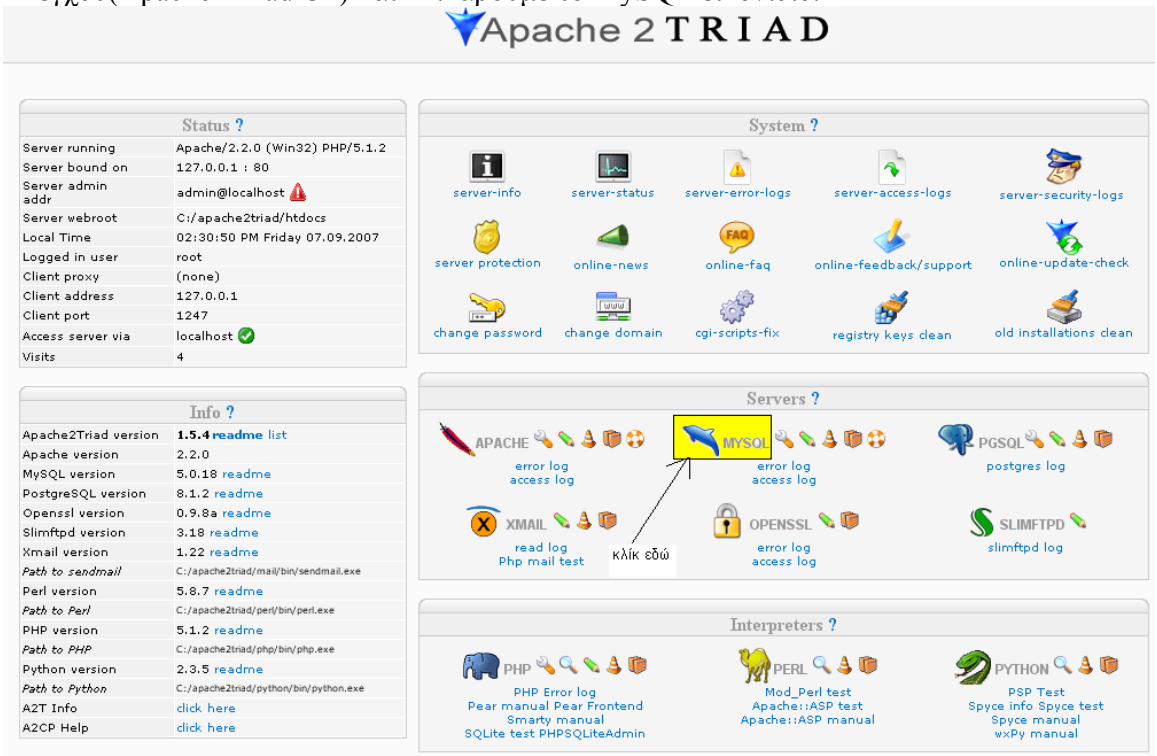
Η MySQL τρέχει κάτω απο πολλές διαφορετικές πλατφόρμες συμπεριλαμβανομένων των AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, GNU/Linux, Mac OS X, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OS/2 Warp, QNX, SGI IRIX, Solaris, SunOS,

SCO OpenServer, SCO UnixWare, Tru64, Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows NT, Windows 2000, Windows XP και πιο νέες εκδόσεις των Windows.

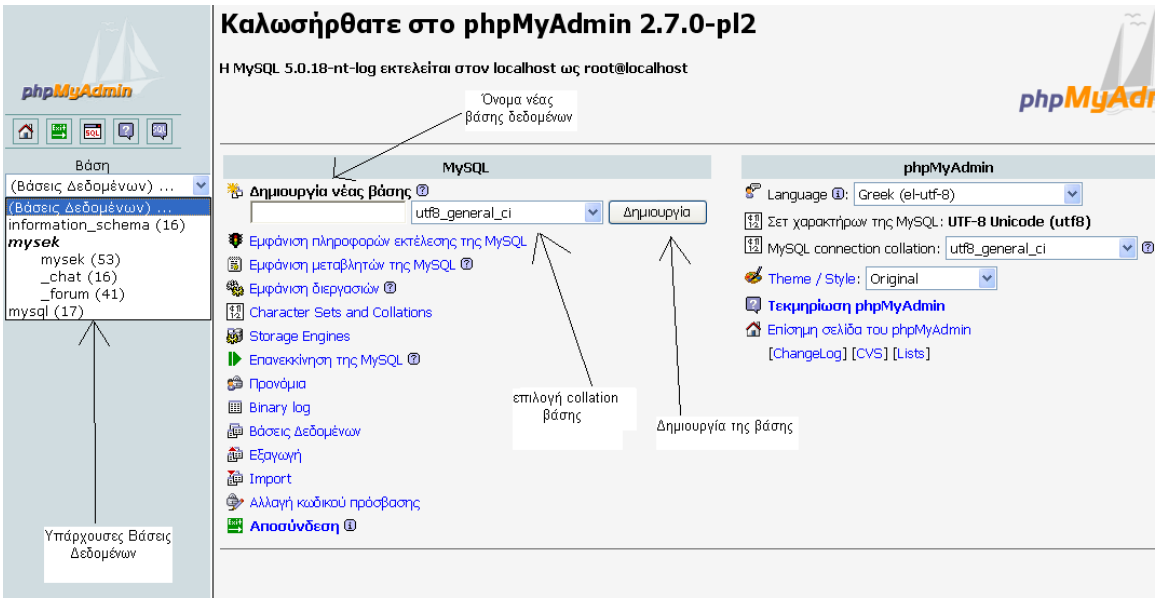
7.1. Δημιουργία μιας δικτυακής βάσης δεδομένων

7.1.1. Σύνδεση με τον MySQL διακομιστή

Εφ'όσον έχουμε εγκαταστήσει μαζί με τον Apache Server, την PHP και την MySQL(μέσω του Apache2Triad),για τη δημιουργία μιας βάσης κάνουμε τα παρακάτω:Για να συνδεθείτε στην MySQL πηγαίνετε στο Apache2Triad Πίνακας Ελέγχου(Apache2Triad CP) και κλικάρουμε το MySQL εικονίδιο.



Θα μας ζητηθεί κωδικός και όνομα(τα έχουμε καθορίσει κατα την εγκατάσταση του Apache2Triad).Αφού εισάγουμε τα στοιχεία αυτά θα προωθηθούμε στον PHPMyAdmin διαχειριστή.

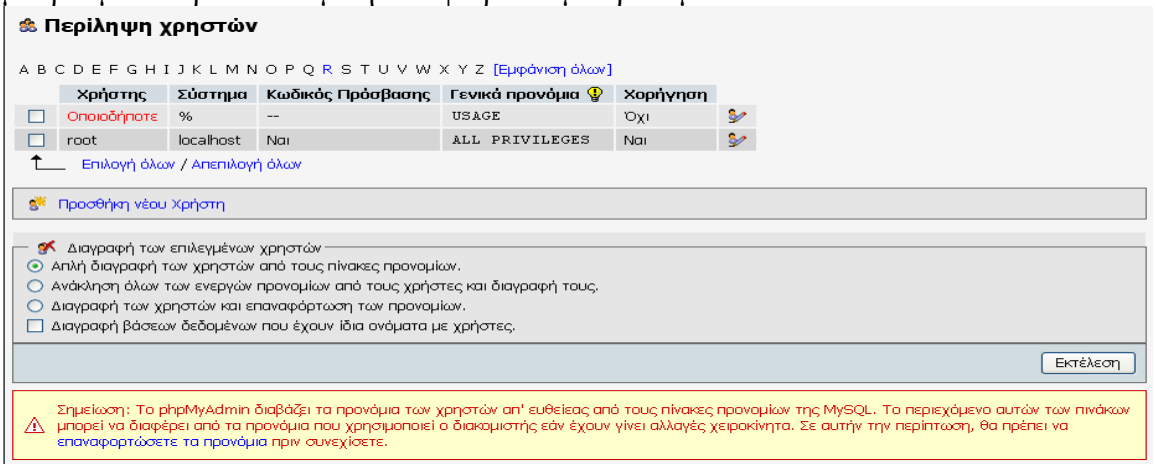


7.2. Δημιουργία βάσης δεδομένων

Για να δημιουργήσουμε μια νέα βάση δεδομένων εισάγουμε το όνομα που θέλουμε η βάση μας να έχει στο πλαίσιο «Δημιουργία νέας βάσης», επιλέγουμε απο το διπλανό drop-down μενού το collation που επιθυμούμε να έχει η βάση(π.χ. utf8_general_ci) και κλικάρουμε το κουμπί «Δημιουργία».Όπως φαίνεται και στο παραπάνω σχήμα,με τον τρόπο αυτό δημιουργήσαμε τις υπάρχουσες βάσεις δεδομένων,όπου mysek και mysek_forum οι βάσεις δεδομένων που θα χρησιμοποιηθούν για τη σελίδα μας.

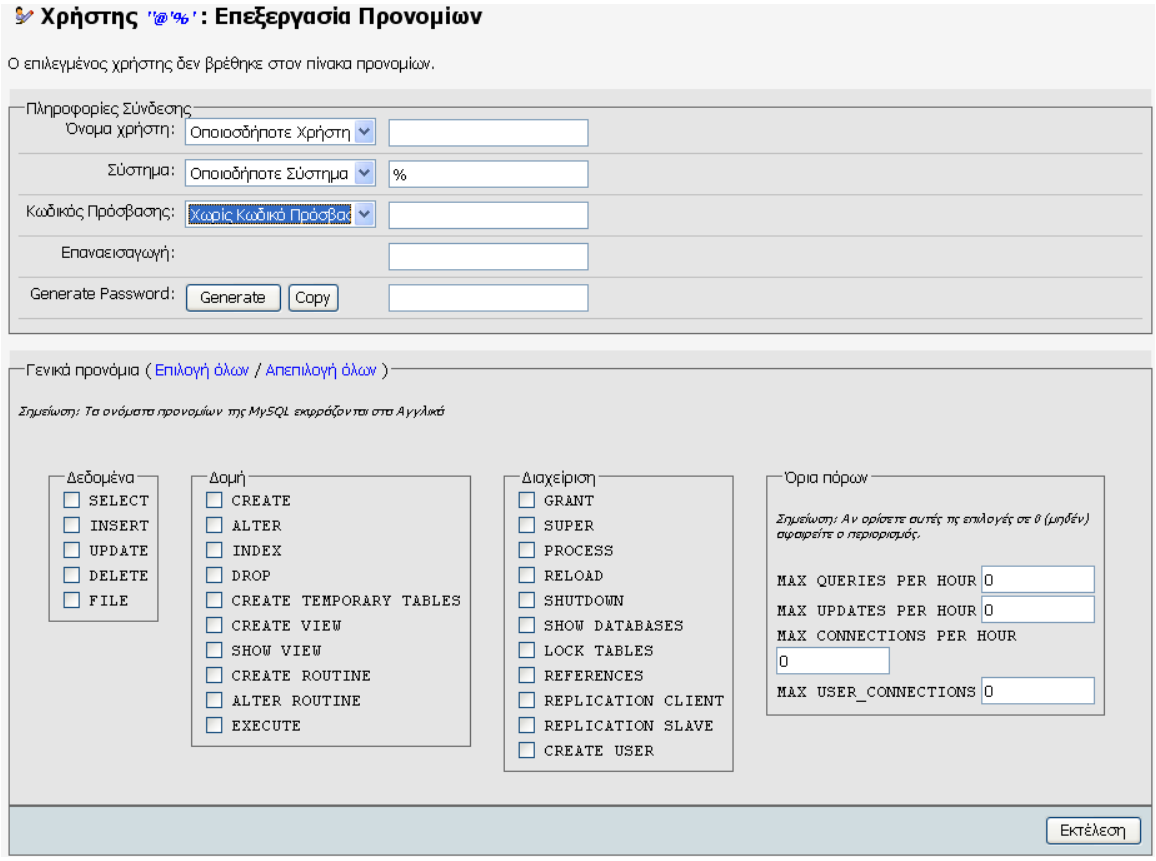
7.3. Χρήστες και δικαιώματα

Ένα σύστημα MySQL μπορεί να έχει πολλούς χρήστες. Ο χρήστης root θα πρέπει γενικά να χρησιμοποιείται για διαχειριστικούς σκοπούς μόνο , για λόγους ασφάλειας. Για κάθε χρήστη που χρειάζεται να χρησιμοποιήσει το σύστημα , θα πρέπει να διαμορφώσετε ένα λογαριασμό και ένα κωδικό πρόσβασης. Αυτά δεν χρειάζεται να είναι τα ίδια με το όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης έξω από τη MySQL. Στον PHPMyAdmin διαχειριστή κλικάρωντας τον σύνδεσμο προνόμια,βλέπυμε όλυς τους χρήστες και μπορούμε να προσθέσουμε ή να αφαιρέσουμε προνόμια.



7.3.1. Διαμορφώνοντας Χρήστες - Απόδοση και αφαίρεση προνομίων χρηστών

Για να αποδώσουμε ή να αφαιρέσουμε προνόμια σε χρήστες χρησιμοποιούμε απο την σελίδα της περίληψης χρηστών του PHPMyAdmin διαχειριστή την επιλογή «επεξεργασία προνομίων», η οποία μας προωθεί στην αντίστοιχη σελίδα(βλ. εικόνα 7.5).Εδώ μπορούμε να αλλάξουμε τη δομή των γενικών προνομίων του χρήστη,επιλέγωντας ή απεπιλέγωντας τα προνόμια που θέλουμε να του προσδώσουμε ή να του αφαιρέσουμε.

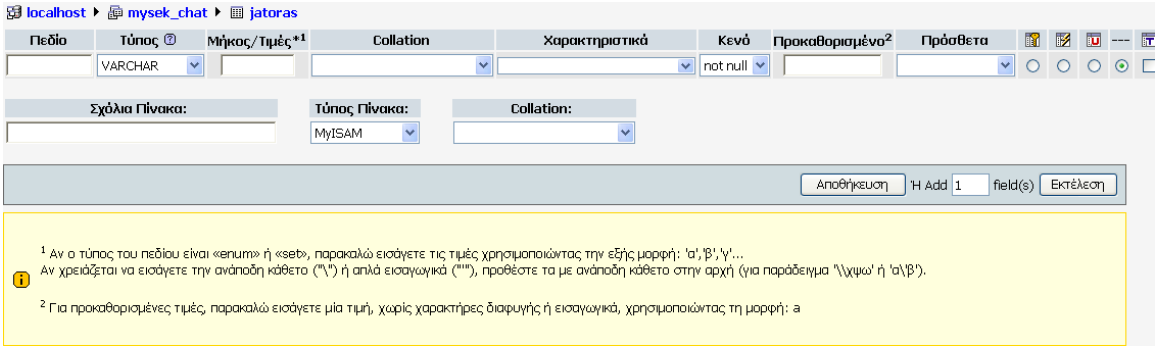


7.4 Χρησιμοποιώντας τη βάση δεδομένων

7.4.1. Δημιουργία πινάκων βάσεων δεδομένων

Για να δημιουργήσετε έναν πίνακα σε μία βάση μας , χρησιμοποιήστε την εντολή CREATE TABLE tablename(columns)
Θα πρέπει να αντικαταστήσετε το tablename με το όνομα που θέλετε να έχει ο πίνακας και το columns με τις στήλες που θα περιέχει . Στον PHPMyAdmin όμως, στο μενού «Δημιουργία νέου πίνακα στη βάση ....»εισάγουμε το όνομα που θέλουμε να έχει ο πίνακας και τον αριθμό των πεδίων που επιθυμούμε να έχει ο τελευταίος(βλ. εικόνα 7.7.1).Έπειτα πατάμε εκτέλεση και εμφανίζεται η εικόνα 7.7.2, όπου εισάγουμε το πεδίο,τον τύπο του πεδίου, το μήκος/τιμές του, το collation του, τον τύπο του κλειδιού και τον τύπο του πίνακα.





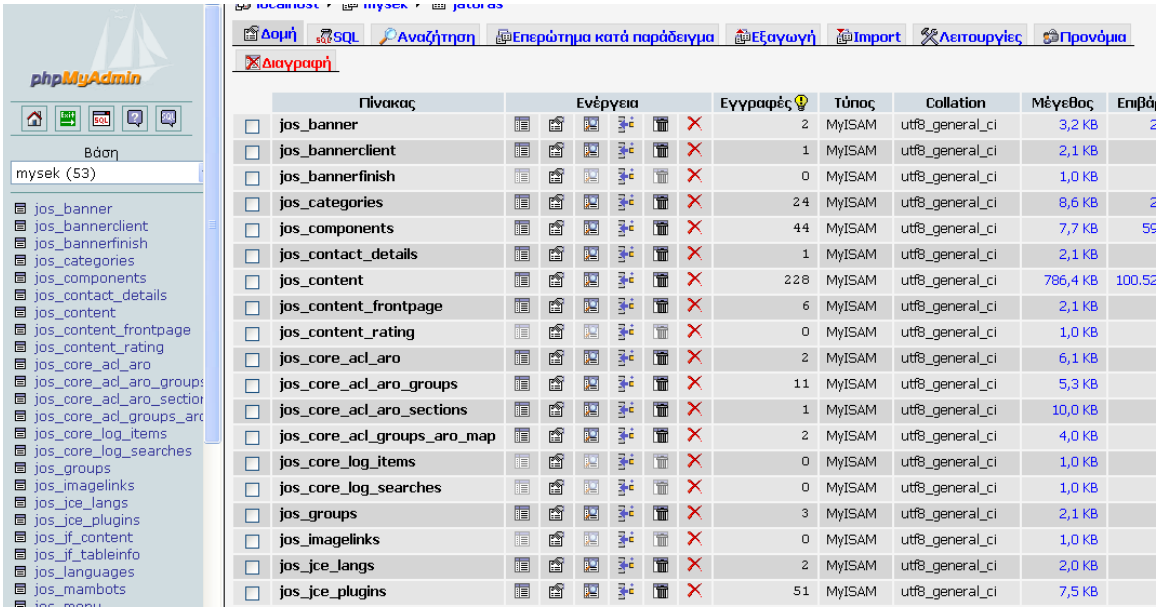
Τα παραπάνω δημιουργούν έναν πίνακα με όνομα jatoras και με στήλες userid , username , password . Δίπλα από κάθε στήλη γράφεται και ο τύπος της.
Το NOT_NULL σημαίνει ότι όλες οι γραμμές του πίνακα πρέπει να έχουν μια τιμή σε αυτήν την ιδιότητα. Αν δε καθοριστεί , το πεδίο μπορεί να είναι κενό NULL. Το auto_increment είναι μια ειδική λειτουργία της MySQL , που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σε ακέραιες στήλες . Σημαίνει ότι αν αφήσετε αυτό το πεδίο κενό όταν εισάγετε γραμμές στον πίνακα η MySQL θα δημιουργήσει αυτόματα ένα μοναδικό αναγνωριστικό.

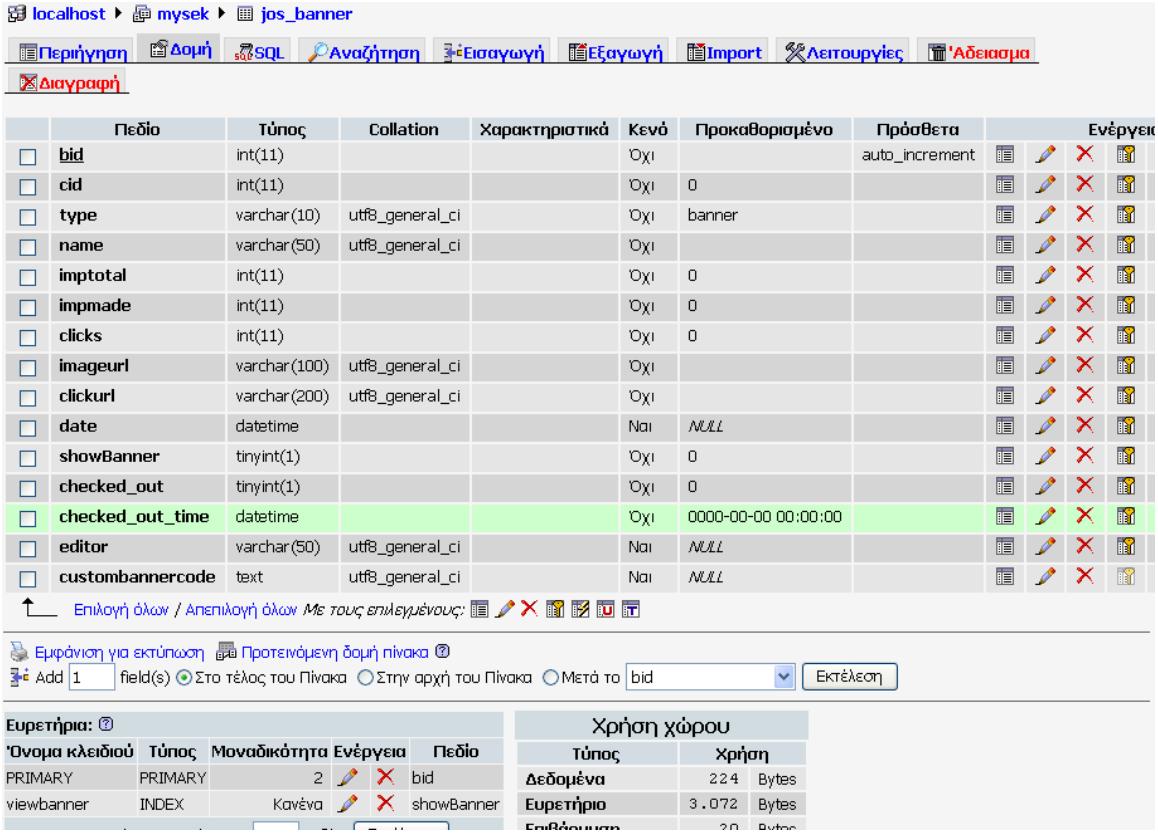
Το primary_key μετά από ένα όνομα στήλης καθορίζει ότι αυτή η στήλη είναι το πρωτεύον κλειδί του πίνακα. Τα στοιχεία αυτής της στήλης θα πρέπει να είναι μοναδικά.

7.4.2. Βλέποντας τη βάση δεδομένων με την SHOW και DESCRIBE

Εφόσον έχετε συνδεθεί στο διακομιστή και έχετε επιλέξει μια βάση δεδομένων , πληκτρολογώντας την παρακάτω εντολή:
mysql > show tables;
θα δείτε ως αποτέλεσμα τους πίνακες που περιέχει η βάση.

Στον PHPMyAdmin διαχειριστή όμως για να δούμε τους πίνακες μίας βάσης δεδομένων, απλά επιλέγουμε τη βάση απο το πλαινό μενού «Βάση» και εμφανίζονται οι πίνακες της βάσης στο πλαινό μενού και αναλυτικότερα στο δεξιό πλαίσιο(βλ. εικόνα 7.8).





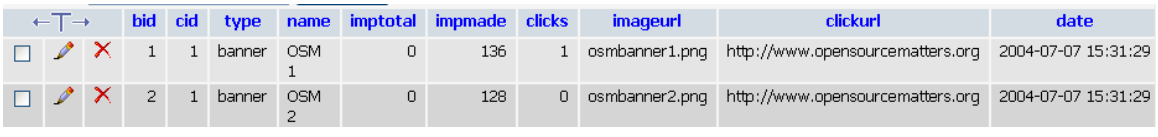
7.5. Εισαγωγή δεδομένων στην βάση δεδομένων

Οι τρεις βασικοί τύποι δεδομένων στην MySQL είναι : αριθμητικοί, ημερομηνίας και ώρας , και συμβολοσειράς. Μέσα σε κάθε μια από αυτές τις κατηγορίες υπάρχει μεγάλος αριθμός τύπων.

Για να αποθηκεύετε δεδομένα μέσα σε μια βάση χρησιμοποιήστε την εντολή INSERT της SQL. Η συνηθισμένη μορφή της εντολής είναι :

INSERT [INTO] table [(column1 ,column2,…)] VALUES (value1,value2…);

Εμείς χρησιμοποιώντας το διαχειριστή PHPMyAdmin για να εισάγουμε δεδομένα σε έναν πίνακα στο μενού «ενέργειες» πατάμε το πρώτο κουμπί «Περιήγηση»(βλ. εικόνα 7.8) και προωθούμαστε στο μενού της εικόνας 7.10.1, όπου πατώντας το κουμπί επεξεργασία μεταφερόμαστε στο μενού επεξεργασίας δεδομένων πίνακα(βλ. εικόνα 7.10.2) και εκεί μπορούμε να εισάγουμε ή και να τροποποιήσουμε οποιοδήποτε στοιχείο του πίνακα.



Πεδίο	Τύπος	Έλεγχος	Κενό	Τιμή
bid	int(11)			1
cid	int(11)			1
type	varchar(10)			banner
name	varchar(50)			OSM 1
imptotal	int(11)			0
impmade	int(11)			136
clicks	int(11)			1
imageurl	varchar(100)			osmbanner1.png
clickurl	varchar(200)			http://www.opensourcematters.org
date	datetime		☐	2004-07-07 15:31:29
showBanner	tinyint(1)			1
checked_out	tinyint(1)			0
checked_out_time	datetime			0000-00-00 00:00:00
editor	varchar(50)		☑	
custombannercode	text		☑	

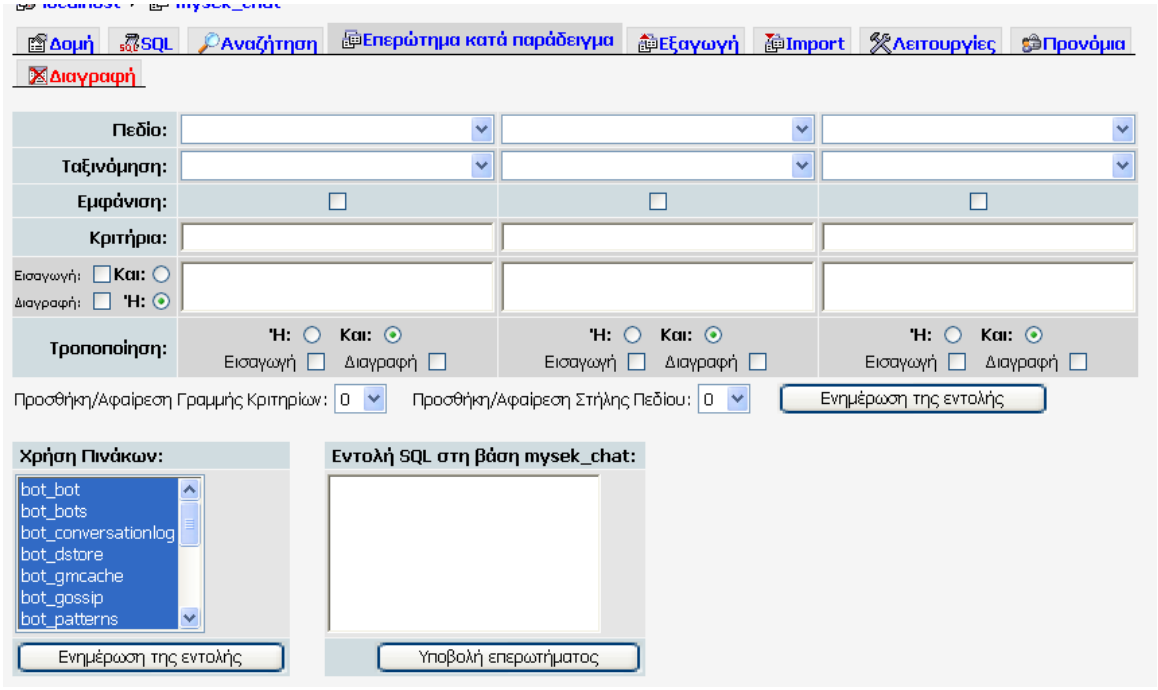
7.6. Ερωτήματα προς την βάση δεδομένων

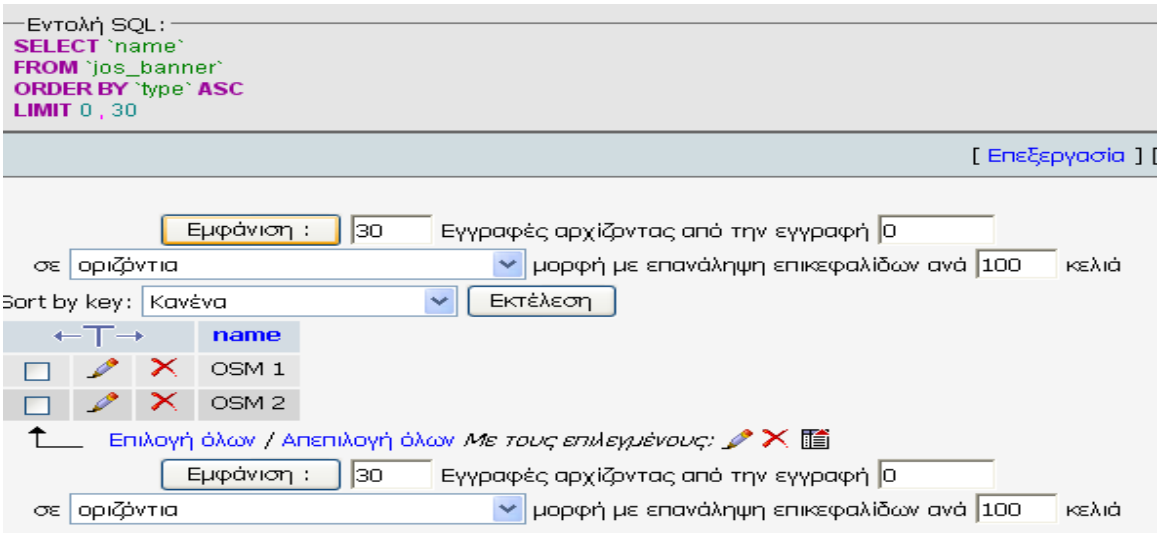
Η δύναμη της SQL είναι η εντολή SELECT. Χρησιμοποιείται για να ανακαλεί δεδομένα κάνοντας ερωτήματα στην βάση δεδομένων, επιλέγοντας γραμμές από έναν πίνακα, που ταιριάζουν με συγκεκριμένα κριτήρια. Υπάρχουν πολλές επιλογές και διαφορετικό τρόποι για να χρησιμοποιήσετε την εντολή SELECT.

Η βασική μορφή της είναι :

SELECT items
FROM tables
[WHERE condition]
[GROUP BY group_type]
[HAVING where_definition]
[ORDER BY oder_type]
[LIMIT limit_criteria] ;

Παραδείγματα στον διαχειριστή PHPMyAdmin:Επιλέγουμε το πεδίο «name»,με σειρά εμφάνισης αύξουσα κατα «type» κ.τ.λ.(βλ. εικόνα 7.11) και τα αποτελέσματα που παίρνουμε είναι αυτά της εικόνας 7.12 .





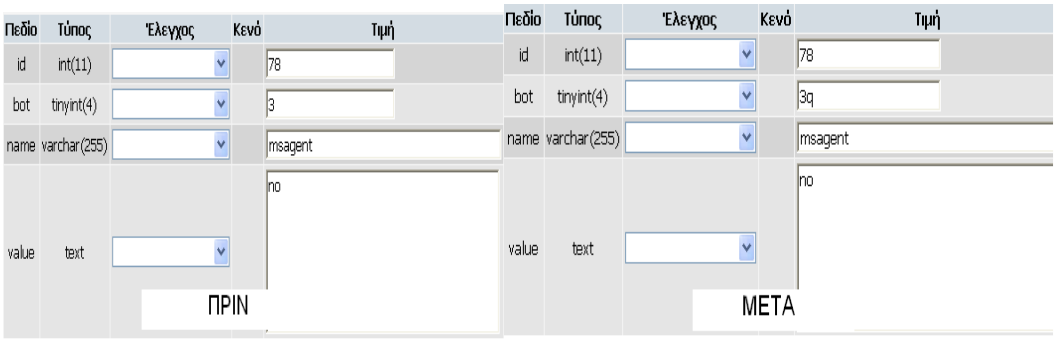
7.7. Ενημέρωση εγγραφών στην βάση δεδομένων

Εκτός από την ανάκληση δεδομένων από την βάση δεδομένων , συνήθως θέλετε και να την αλλάζετε.Χρησιμοποιώντας την εντολή UPDATE μπορείτε να αλλάζετε τα δεδομένα του πίνακα.

Η εντολή UPDATE συντάσσεται ως εξής :
UPDATE tablename
SET column1 = expresion1,column2 = expresion2 …
[WHERE condition]
[LIMIT number]

Η βασική ιδέα είναι να ενημερώνετε τον πίνακα tablename , ορίζοντας κάθε μια από τις στήλες που αναφέρονται στην αντίστοιχη παράσταση.
Παραδείγματα:

Με την εντολή UPDATE `bot_bot` SET `bot` = '3q' WHERE `id` =78 LIMIT 1 ;
Αλλάζουμε την εγγραφή bot απο 3 σε 3q.



7.8. Διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων

Η διαγραφή εγγραφών από την βάση δεδομένων είναι πολύ απλή. Μπορείτε να το κάνετε χρησιμοποιώντας την εντολή DELETE , που γενικά δείχνει ως εξής :

DELETE FROM table
[WHERE condition] [LIMIT number]
Αν γράψετε

DELETE FROM table;

θα διαγραφούν όλες οι εγγραφές του πίνακα.

π.χ. delete from users where userid=1;

Για να διαγράψετε ολόκληρους πίνακες χρησιμοποιήστε την εντολή :

DROP TABLE table;

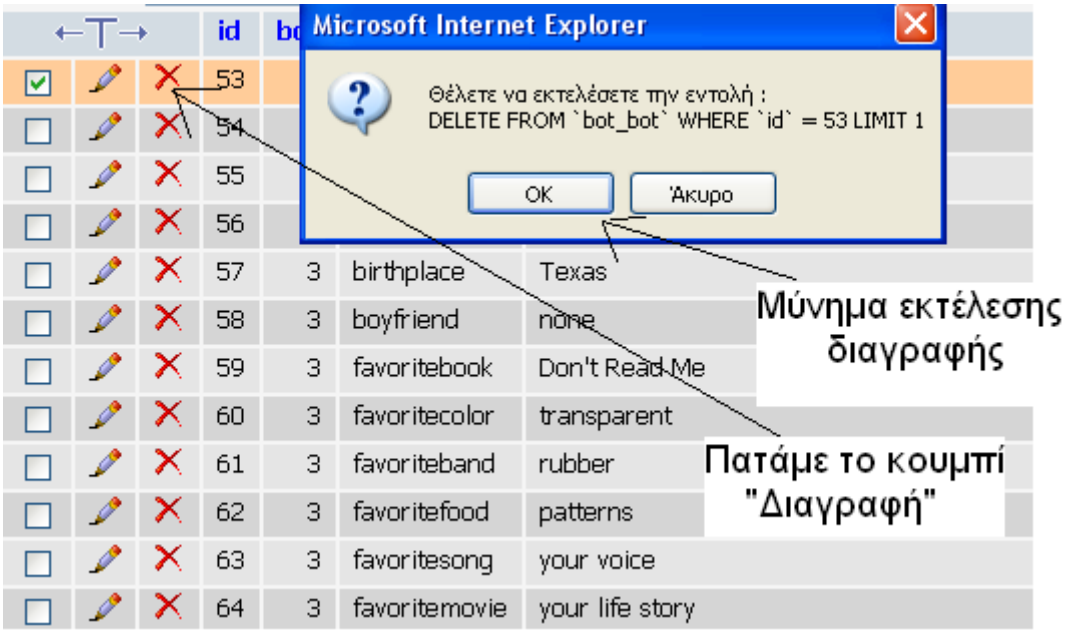
Αυτό θα διαγράψει όλες τις εγγραφές που περιέχει ο πίνακας και τον ίδιο πίνακα.

Για να διαγράψετε ολόκληρες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιήστε την εντολή:

DROP DATABASE database;

Αυτό θα διαγράψει όλα τα δεδομένα , όλους τους πίνακες και φυσικά θα διαγράψει και την βάση δεδομένων.

Στην περίπτωσή μας όπως και στην εισαγωγή εγγραφών έτσι και στη διαγραφή, με τη χρήση του κουμπιού «Διαγραφή» αυτή τη φορά(βλ. εικόνα 7.15).



Εικόνα 7.14: Παράδειγμα διαγραφής εγγραφών στην βάση δεδομένων

OpenSourceMatters

8 Τι εστί Σύστημα Διαχείρισης Δεδομένων-Content Management System (CMS)!

Ένα Σύστημα Διαχείρισης Δεδομένων(CMS) είναι λογισμικό σύστημα πληροφορικής για την οργάνωση και τη διευκόλυνση της συμπρακτικής δημιουργίας εγγράφων και άλλων περιεχομένων. Ένα CMS είναι διαδεδομένο ως μια διαδικτυακή εφαρμογή που χρησιμοποιείται για τη διαχείριση ιστοσελίδων και διαδικτυακών περιεχομένων.

Joomla!

Τι εστί JOOMLA!

Το **JOOMLA!** είναι ένα Content Management System ανοικτού κώδικα το οποίο χρησιμοποιείται για την κατασκεύη ιστοσελίδων και άλλων δικτυακών εφαρμογών.

Είναι γραμμένη σε PHP και χρησιμοποιεί την mySQL για Βάση Δεδομένων. Εχει πολλά χαρακτριστικά όπως page caching για βελτιωμένη απόδοση , web indexing, RSS feeds, news flashes, blogs, forums, polls, ημερολόγια , website searching, και language internationalization. Το Joomla είναι εξέλιξη του Mambo, σε συνδυασμό με άλλες διορθώσεις προβλημάτων και μεσαίου-επιπέδου ασφάλειας και το όνομα του είναι ένας φωνητικός συλλαβισμός της Swahilli λέξης *jumla,*που σημαίνει "όλα μαζί" ή "σαν ένα". Επιλέχθηκε για να αντικατοπτρίσει τη δέσμευση της ομάδας εξέλιξης και της κοινότητας ως προς το project. Η πρώτη έκδοση του Joomla! (Joomla! 1.0.0) ανακοινώθηκε στις16 Σεπτεμβρίου του 2005.

Το **JOOMLA!** αποτελείται από διαφορετικά μέρη τα οποία είναι εύκολα πρσαρμόσιμα σε επεκτάσεις και ρυθμίσεις,όπως για παράδειγμα η προσθήκη modules τα οποία αυξάνουν τις λειτουργείες και δυνατότητες του **JOOMLA! .**

Joomla! για End Users

Το βασικό πακέτο Joomla! είναι σχεδιασμένο για να είναι εύκολο στην εγκατάσταση, ακόμη και για χρήστες που δεν είναι προγραμματιστές.
Απο τη στιγμή της εγκατάστασης και λειτουργίας του Joomla! , είναι απλό ακόμη και για χρήστες χωρίς τεχνικές γνώσεις, να προσθέσουν ή να διαμορφώσουν περιεχόμενα, να ανεβάσουν και να προσθέσουν εικόνες, και να διαχειριστουν κριτικά δεδομένα. Οποιοσδήποτε έχων βασικές word processing γνώσεις μπορεί εύκολα να διαχειριστεί μια Joomla! ιστοσελίδα.

Μπορεί κάποιος εύκολα να προσθέσει νέες ανακοινώσεις τύπου ή αντικείμενα ειδήσεων, να διαχειριστει σελίδες προσωπικού, και να δημιουγήσει απεριόριστη ποσότητα Τομέων,Κατηγοριών, και Αντικειμένων Περισεχομένου στην ιστοσελίδα του μέσω μίας απλής, browser-based διασύνδεσης.

Joomla! για Προγραμματιστές

Πολλές εταιρείες ή οργανισμοι έχουν απαιτήσεις στο να υπερβαίνει μια ιστοσελίδα τα όσα είναι διαθέσιμα σοτο βασικό πακέτο του Joomla! ή στα δωρεάν διαθέσιμες third party επεκτάσεις.

Το Joomla! προσφέρει ένα δυναμικό πλαίσιο εφαρμογής που κάνει εύκολη για τους προγραμματιστές τη δημιουργία εξεζητημένων απιπροσθέτων(add-ons)[(Components, Modules, και Mambots)], τα οποία απεκτείνουν την ισχύ του Joomla! προς εικονικά απεριόριστες κατευθύνσεις.

Χρησιμοποιώντας το πλάισιο του πυρήνα οι προγραμματιστές μπορούν εύκολα να δημιουργήσουν :

- Ολοκληρωμένα συστήματα ηλεκτρονικού εμπορίου
- Συστήματα ελέγχου απογραφής
- Εργαλεία αναφοράς δεδομένων
- Καταλόγων τρεχώντων προιόντων
- Πολυσύνθετων επαγγελματικών καταλόγων
- Συστήματα κρατήσεων και καταγραφής
- Εργαλεία επικοινωνίας
- Γεφυρώσεις εφαρμογών
- ή κάθε άλλη εφαρμογή που ικανοποιούν τις ανάλογες ανάγκες.

Οι λόγοι που προτιμήσαμε μια εφαρμογή που χρησιμοποιεί mySQL και PHP όπως το **JOOMLA!** είναι :

1)Ο συνδυασμός mySQL και PHP για τη δημιουργέια δυναμικών ιστοσελίδων είναι δημοφιλής και δοκιμασμένος από πολλούς χρήστες παγκοσμίως.
2)Το χαμηλό κόστος
3)Η εύκολη εκμάθηση του.
4)υψηλή απόδοση
5)Μεγάλη και εύκολη υποστήριξη και επέκτασιμότητα από το διαδίκτυο όπως η ανεύρεση components, modules τα οποία είναι σε αφθονία ,είναι είτε ερασιτεχνικά είτε επαγγελματικά και προσφέρουν πολλές και ποικίλες δυνατότητες
6)Είναι ανοικτού κώδικα και μπορεί να γίνει μετατροπή του ώστε να προσαρμοσθεί στις απαιτησείς του κάθε χρήστη.
7)Η απλότητα στη χρήση αφού δεν χρειάζονται επαγγελματικές γνώσεις για την χρήση του,χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από επαγγελματίες για πολύπλοκες εφαρμογές

8)Η αλληλεπίδραση που προσφέρει μεταξυ μιας δυναμικής σελίδας και ενός επισκέπτη της αλλά και οι δυνατότητες που του δίνει να επέμβει πραγματικά όπου και αν βρίσκεται.

8.1 Εγκατάσταση του Joomla!

Παρακάτω θα περιγράψουμε διεξοδικά την εγκατάσταση του Joomla! σε ένα server. Σημαντικό βήμα στην εγκατάσταση είναι η δημιουργία της Βάσης Δεδομένων για την σωστή λειτουργία των ελληνικών και από αυτό το βήμα αρχίζουμε:
Ξεκινάμε τον Apache Server και επιλέγουμε το phpmyadmin

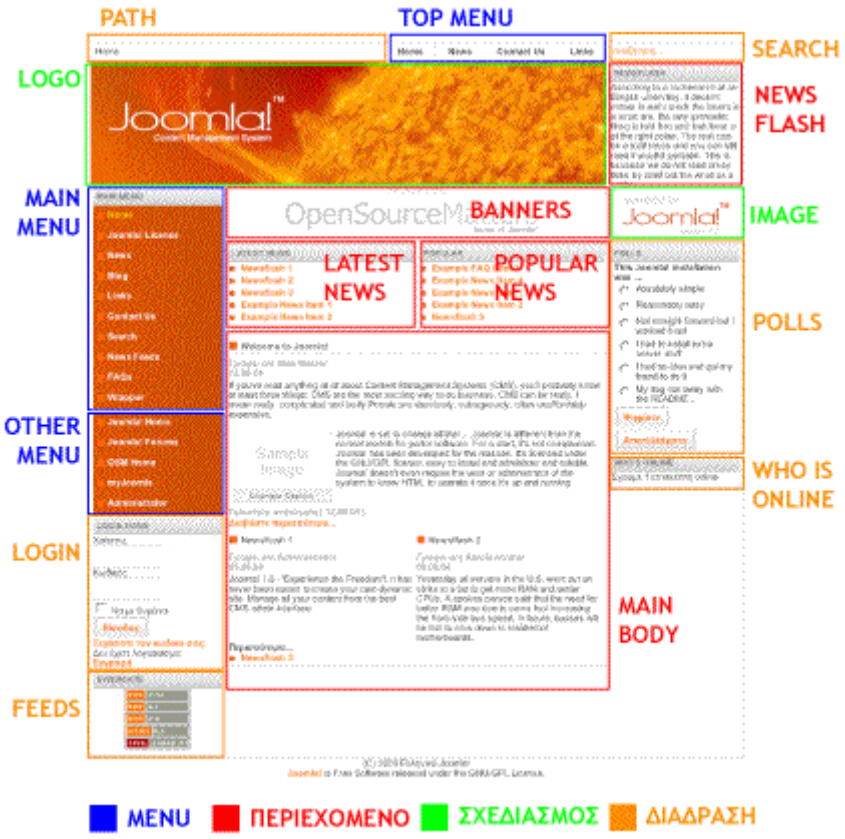
Κάνουμε τις παραπάνω αλλαγές και δημιουργούμε μια κενή βάση. Εάν δεν γίνουν οι παραπάνω αλλαγές όταν θα εισάγουμε δεδομένα στα ελληνικά στην βάση δεδομένων μας δεν θα εμφανίζονται σωστά. Εντοπίζουμε το αρχείο includes/database.php και κάνουμε uncomment τη γραμμή 90. Δηλαδή από
// @mysql_query("SET NAMES 'utf8'", $this->_resource);
γίνεται *@mysql_query("SET NAMES 'utf8'", $this->_resource);*
Στην συνέχεια αρχίζουμε την εγκατάσταση του Joomla!

Η πρώτη οθόνη που μας βγάζει είναι για να ορίσουμε την βάση δεδομένων μας. Στο Tab Host Name βάζουμε localhost. Στα Tabs MySQL User Name και Password συμπληρώνουμε το username και το password που μας έχουν δώσει για να μπορεί το Joomla! να κάνει σύνδεση με την βάση μας. Εάν στήσουμε το Joomla! σε τοπικό server το username είναι root και σαν password βάζουμε το pass που έχουμε ορίσει κατά την εγκατάσταση του server. Στο όνομα της βάσης συμπληρώνουμε με το όνομα της κενή βάση δεδομένων που φτιάξαμε πιο πριν.

Στα επόμενα βήμα μας ζητάει να ορίσουμε ένα όνομα για το site μας, και να ορίσουμε το path και το url του site μας. Τις περισσότερες φορές δεν αλλάζουμε αυτές της παραμέτρους μόνο εάν είμαστε σίγουροι. Τέλος συμπληρώνουμε τα υπόλοιπα πεδία με το mail του administrator του site καθώς και το password για να μπορούμε να κάνουμε login στο control panel του Joomla! Στο τελευταίο βήμα της εγκατάστασης μας γίνετε μια επιβεβαίωση των όσο έχουμε κάνει και μας υπενθυμίζει να σβήσουμε το installation folder.

8.2 Παρουσίαση των στοιχείων του default site του Joomla

Αμέσως μετά την επιτυχημένη εγκατάσταση, ερχόμαστε αντιμέτωποι με μια σελίδα που δεν είναι και εύκολο να αναγνωρίσουμε τα στοιχεία της, και είναι ακόμη πιο δύσκολο λοιπόν να τα διαχειριστούμε. Είναι η εικόνα που έχουμε μπροστά μας χρησιμοποιεί το προκαθορισμένο template. Το template λίγη σημασία έχει αυτή τη στιγμή, γιατί μπορεί εύκολα να τροποποιηθεί. Το ζητούμενο τώρα είναι να γνωρίσουμε από ποια κομμάτια αποτελείται η δυναμική joomla ιστοσελίδα μας και ποια είναι, τα συστατικά της.

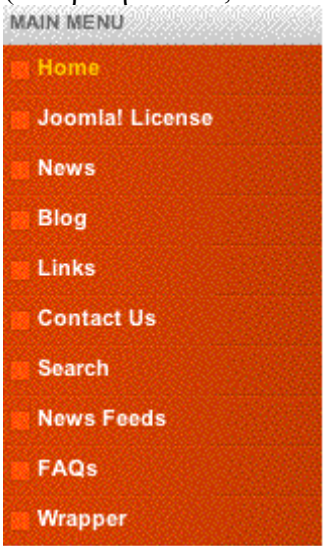


Στην παραπάνω φωτογραφία έχουμε ξεχωρίσει τα μέρη της σελίδας μας και τα έχουμε προσδιορίσει χρωματικά. Ας τα δούμε, ένα ένα:
Είναι τα menu, που βοηθάνε τον επισκέπτη να προσανατολιστεί στο περιεχόμενο ενός δικτυακού τόπου. Στην εικόνα μας τα έχουμε σημειωμένα με μπλε χρώμα.

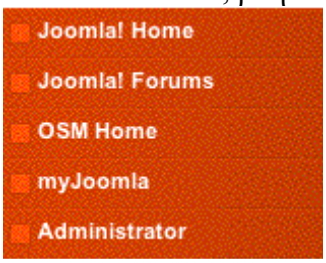
Αυτή τι στιγμή, στην ιστοσελίδα μας εμφανίζονται 3 στοιχεία μενού:



Το top menu. Συνήθως αυτό βρίσκεται στο πάνω μέρος της σελίδας και δίνει κατεύθυνση στον επισκέπτη προς σημαντικά σημεία του δικτυακού μας τόπου (κεντρική σελίδα, επικοινωνία, προϊόντα κλπ)



Το main menu. Είναι το κύριο σύστημα για την πλοήγηση του επισκέπτη στο δικτυακό μας τόπο. Κατά κανόνα εμφανίζεται στην ίδια θέση, σε κάθε ιστοσελίδα του δικτυακού τόπου, βοηθώντας έτσι στον προσανατολισμό του επισκέπτη.



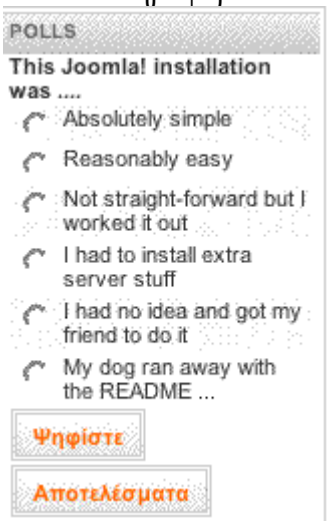
Το other menu. Είναι ένα επιπλέον μενού, που δίνει πρόσθετες πληροφορίες και κατευθύνσεις στον επισκέπτη μας. Δεν είναι ανάγκη να εμφανίζεται σε όλες τις σελίδες, και η τοποθέτησή του μπορεί να αλλάξει.
Δεύτερο συστατικό στοιχείο της σελίδας μας, είναι περιεχόμενο, πληροφορίες και ενέργειες που έχουν σχέση με τον επισκέπτη: είναι εκεί που ο επισκέπτης δίνει τη δική του συμμετοχή στο δικτυακό μας τόπο (interactivity).



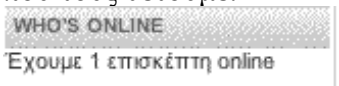
Pathway. Εδώ σημειώνεται το στίγματου επισκέπτη, πού βρίσκεται κάθε στιγμή, σε σχέση με την κεντρική σελίδα του site μας.



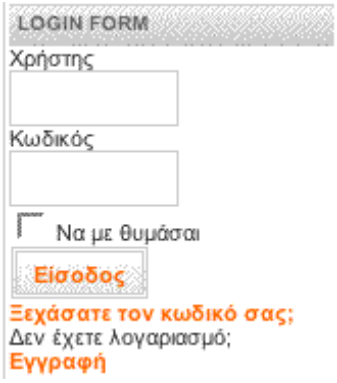
Search. Ο επισκέπτης του δικτυακού μας τόπου μπορεί να αναζητήσει σε όλο του περιεχόμενό του, με βάση κάποιες λέξεις-κλειδιά, το πού και αν εμφανίζεται κάποια πληροφορία.



Polls. Τα γνωστά διαδικτυακά δημοψηφίσματα, όπου οι επισκέπτες ενός δικτυακού τόπου εκφράζουν τη γνώμη τους και τοποθετούνται πάνω σε ερωτήματα που τους θέτουμε.



Who is online. Πόσοι επισκέπτες και ποια εγγεγραμμένα μέλη είναι αυτή στη στιγμή συνδεδεμένα με κάποια από τις σελίδες του δικτυακού μας τόπου.

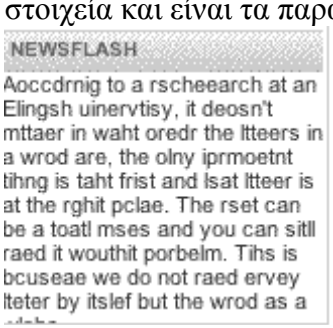


Login. Είσοδος των εγγεγραμμένων μελών σε περιοχή περιεχομένου με ελεγχόμενη πρόσβαση. Δυνατότητα εγγραφής ενός επισκέπτη ως μέλους στον ιστότοπό μας.



Feeds. Είναι αρκετά δημοφιλή τον τελευταίο καιρό, γιατί δίνουν σε όσους ενδιαφέρονται τη δυνατότητα να πληροφορούνται για το πρόσφατο περιεχόμενο του site μας, χωρίς να το επισκεφθούν.

Αφήσαμε στο τέλος το σημαντικότερο, το περιεχόμενο της ιστοσελίδας μας, τα στοιχεία και είναι τα παρακάτω, με τη σειρά που εμφανίζονται:



Newsflash. Εδώ δημοσιεύουμε, με λίγα λόγια, ειδήσεις ή πληροφορίες που θα θέλαμε ο αναγνώστης να προσέξει, και αυτό τις παρουσιάζουμε ξεχωριστά.

Εδώ παρουσιάζονται, με τη μορφή του τίτλου, οι τελευταίες δημοσιεύσεις (Latest news) καθώς και αυτές που έχουν την μεγαλύτερη αναγνωσιμότητα (Popular)



Αφήσαμε στο τέλος τον κύριο κορμό της ιστοσελίδας, αυτό που ονομάζεται mainbody. Στο χώρο αυτό, σε κάθε σελίδα παρουσιάζεται και κάποιο διαφορετικό περιεχόμενο.



Αυτά είναι τα συστατικά της σελίδας μας. Παρακάτω θα δούμε το πως μπορούμε ένα ένα αυτά τα συστατικά να τα διαχειριστούμε: να αλλάξουμε το όνομά τους, την εμφάνισή τους, την τοποθέτησή τους.

Τα παραπάνω αποτελούν το βασικό πλάνο ιστοσελίδας, το οποίο μας προσφέρει η εγκατάσταση του πακέτου Joomla!. Στη συνέχεια θα αναπτύξουμε την ιστοσελίδα που εμείς θελήσαμε να δημιουργήσουμε καθώς και τον τρόπο(σκεπτικό,βήματα,ενέργειες) παραγωγής της ιστοσελίδας που επιθυμούμε.

Κεφ. 3. Εισαγωγή και ανάλυση της ιστοσελίδας που αναπτύξαμε

1. Ανάπτυξη της δικής μας ιστοσελίδας

Η αρχική μας ενέργεια είναι η δημιουργία του δικού μας προτύπου(template),να σχεδιάσουμε δηλαδή,την για εμάς επιθυμητή εμφάνιση της ιστοσελίδας.Αφού πρώτα αποφασίσουμε τα χρώματα,τις εικόνες,τα λογότυπα,τα περιεχόμενα,τα μενού και τις λειτουργίες που θα εισάγουμε στην ιστοσελίδα μας και εφ'όσον έπειτα αποφασίσουμε την τοποθεσία(πάνω,κάτω,δεξιά,αριστερά,κέντρο) και τη θέση-χώρο που θα καταλαμβάνει το κάθε δεδομένο που θα περιέχει η σελίδα μας,τότε:

Α)Δημιουργούμε ένα φάκελο με την ονομασία που θέλουμε να έχει το πρότυπο μας(π.χ. 1ο_SEK στην περίπτωση μας) και τον τοποθετούμε στην περιοχή "\mysek\templates\".
Β)Στον παραπάνω φάκελο,δημιουργούμε ενα υποφάκελο με όνομα "images",όπου εκεί τοποθετούμε τις εικόνες που θα χρησιμοποιηθούν.
Γ)Δημιουργούμε στον "\mysek\templates\" φάκελο ένα xml αρχείο με όνομα "templateDetails.xml",το οποίο δείχνει στη σελίδα, τα έγγραφα(εικόνες,αρχεία κ.τ.λ.),καθώς και τα χαρακτηριστικά του δημιουργού του προτύπου,που θα φορτωθούν
Δ)Στον ίδιο φάκελο "\mysek\templates\" δημιουργούμε έναν υποφάκελο με όνομα "css",όπου εκεί τοποθετούμε τα αρχεία,τα οποία ήδη έχουμε δημιουργήσει, template_css.css, template_css.css.bak και index.html.Τα αρχεία αυτά περιέχουν τους χρωματισμούς περιοχών του προτύπου,τα μεγέθη φόντου των γραμματοσειρών, καθώς και τα μεγέθη και τις θέσεις των εικόνων που θα φορτωθούν.
Ε) Δημιουργούμε στον "\mysek\templates\" φάκελο ένα αρχείο php κώδικα με όνομα index.php , του οποίου ο κώδικας δείχνει τις θέσεις της σελίδας που θα χρησιμοποιηθούν(ανάλογα με τις ρυθμίσεις του χρήστη στο backend του Joomla),καθώς και εικονίδια που θα φορτωθούν στα μενού που δημιουργήσαμε.
Η)Επίσης στον φάκελο "\mysek\templates\1ο_SEK\" τοποθετούμε μια εικόνα,την "template_thumbnail.png",η οποία θα εμφανίζεται στον διαχειριστή των προτύπων ιστοσελίδας(site template manager).

Το πρότυπο που φτιάξαμε παρατίθεται παρακάτω(ο κώδικας δημιουργίας παρατίθεται στο παράρτημα-ΚΩΔΙΚΑΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ).



Φτιάξαμε πλέον τον κορμό της ιστοσελίδας που εμείς επιθυμούμε και όπου θα εισαχθούν τα δεδομένα και θα περιέχει τα εξής :

- Το i-frame όπου παρουσιάζονται τα content items της σελίδας
- Στη θέση left υπάρχουν τα modules Main Menu, User Menu, Other Menu, PMS Notify, Forum Statistics, Template Chooser, Sections
- Στη θέση user 4 του template βρίσκεται το module του search.
- Στη θέση user 3 του template βρίσκονται τα module και το Joomfish Language Selection

Υπάρχουν και άλλα modules τα οποία δεν χρησιμοποιούνται ή δεν έχουν δημοσιευτεί(unpublished).

2. PUBLIC FRONTEND

A. Το Main Menu έχει links που οδηγούν στις διάφορες κεντρικές σελίδες του site→

Αυτά είναι τα :

- ***Αρχική***

Σε αυτή τη σελίδα μπορεί κανείς να μάθει για το τι είναι το 1ο ΣΕΚ ,το σκοπό λετουργίας του και άλλες πληροφορίες

- ***Ανακοινώσεις***

Σε αυτή τη σελίδα βρίσκονται οι ανακοινώσεις του 1ου ΣΕΚ Ηρακλείου

- ***Προσωπικό***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζεται το εκπαιδευτικό προσωπικό του 1ου ΣΕΚ Ηρακλείου

- ***Πληροφορίες***

Σε αυτή τη σελίδα μπορεί να βρεί κανείς γενικές πληροφορίες για το 1ο ΣΕΚ

- ***Έργα Μαθητών***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζονται εργασίες μαθητών εντος σχολείου και εκτός σχολείου μέσω εκπαιδευτικών προγραμματων

- ***Δραστηριότητες***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζονται δραστηριότητες μαθητών εντος σχολείου και εκτός σχολείου μέσω εκπαιδευτικών προγραμματων

- ***Τομείς-Ειδικότητες***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζονται οι διαφοροι Τομείς-Ειδικότητες του1ου ΣΕΚ

- ***Εργαστηριακή Υποδομή***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζονται τα διάφορα εργαστήρια για κάθε τμήμα

- ***Κτιριακή Υποδομή***

Σε αυτή τη σελίδα παρουσιάζονται τα κτίρια του συμπλέγματος του1ου ΣΕΚ

- ***ΠΕΠ Κρήτης***

Σε αυτή τη σελίδα γίνεται αναφορά γαι την οικονομική ενισχυση από την πολιτεία για τον εργαστηριακό εξοπλισμό

- ***1ο ΣΕΚ Forum***

Απο αυτή τη σελίδα μπορεί κανείς να συμμετάσχει στο Forum που είναι χωρισμένο ανά τμήμα και προαπαιτεί log in

- ***Σύνδεσμοι***

Σε αυτή τη σελίδα βρίσκονται εξωτερικοί συνδεσμοί με άλλα sites.

- ***Επικοινωνία***

Απο αυτή τη σελίδα μπορεί κανείς να επικοινωνίσει με τους υπεύθυνους του site



B. Το Top Menu έχει 3 links τα οποία είναι ίδια με τα παραπάνω ομωνυμά τους →

- ***Αρχική***
- ***Επικοινωνία***
- ***Σύνδεσμοι***
- ***Αναζήτηση***
- ***1ο ΣΕΚ Forum***

Οι λειτουργίες των παραπάνω είναι ίδιες με αυτές των αντιστοίχων συνδέσμων στο Main Menu.



C. Το User Menu περιέχει

- ***Στοιχεία***

Πληροφορίες για το profile σας (προαπαιτεί log in & δικαιώματα διαχείρισης)

- ***Δώσε Συνδέσμο***

Καταχώρηση δικτυακών συνδέσμων (προαπαιτεί log in & δικαιώματα διαχείρισης)



- ***Φόρμα εισόδου (password,username)***



D. Το Other Menu περιέχει

- ***Administrator***

Το οποίο είναι link για την φόρμα εισόδου για το Administrator interface και λογικά προαπαιτεί να έχεις δικαιώματα Administrator

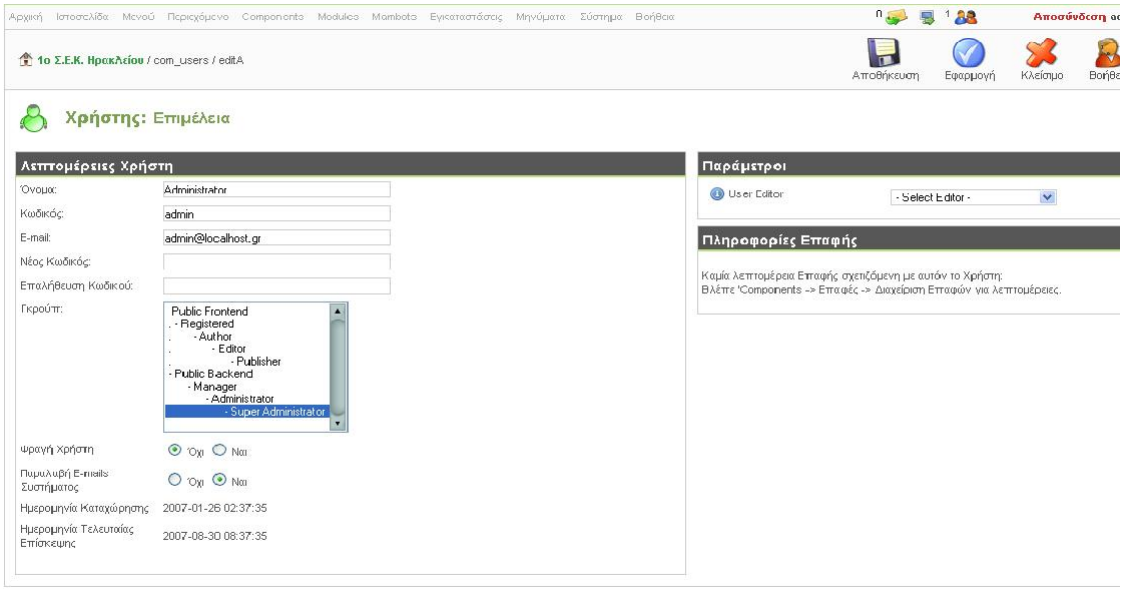


Άλλες επιλογές :

Η επιλογή γλώσσας γίνεται ανάμεσα σε Ελληνικά και Αγγλικά (μέσω του Joomfish Component).Έχει ρυθμιστει ώστε όταν φορτώνεται η σελίδα,να φορτώνεται και η default-ορισμένη απο τον εκάστοτε browser γλώσσα.



3. PUBLIC BACKEND ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ & PUBLIC FRONTEND ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ



Τα δικαιώματα των χρηστών της ιστοσελίδας χωρίζονται σε δύο κατηγορίες

- την PUBLIC BACKEND με υποκατηγορίες :

α)Registered→Μόνο περιήγηση στη Σελίδα
β)Author→Περιήγηση & αλλαγή περιεχομένων από το Front Edit
γ)Editor→Περιήγηση & αλλαγή περιεχομένων από το Front Edit
δ)Publisher→Περιήγηση & αλλαγή περιεχομένων από το FrontEdit

&

- την PUBLIC FRONTEND με υποκατηγορίες :

α)Manager→Περιήγηση & αλλαγή περιεχομένων από το Front Edit.Πρόσβαση σε αρκετά στοιχεία του Backend,εκτός των βασικών(γλώσσα & configuration) καθώς και των χρηστών.
β)Administrator→ Περιήγηση & αλλαγή περιεχομένων από το Front Edit.Πρόσβαση σε αρκετά στοιχεία του Backend,εκτός των βασικών(γλώσσα & configuration).
γ)Super Administator→ Πλήρης πρόσβαση σε όλα τα στοιχεία του Backend και του Frontend.

4. PUBLIC BACKEND

➢ ***Administrator Interface***

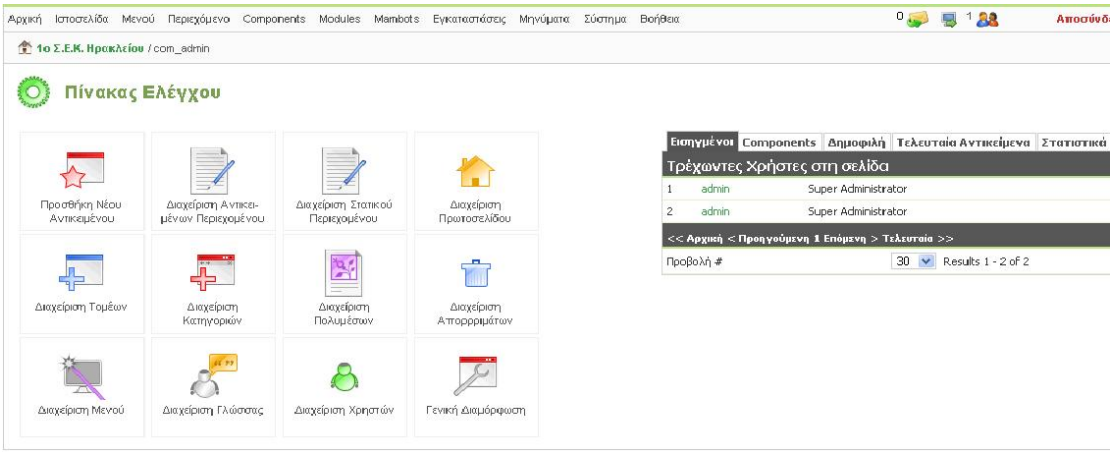
Πρέπει εδώ να αναφέρουμε πως το πακέτο Joomla προσφέρει όπως και στο Frontend, ένα προκαθορισμένο πρότυπο,το οποίο εμείς αλλάξαμε κατα το δοκούν(παραθέτουμε παρακάτω την εικόνα του προκαθορισμένου προτύπου & στην παράγραφο ● **Αρχική** παραθέτουμε το πρότυπο που εμείς δημιουργήσαμε). Ο τρόπος της δημιουργίας του προτύπου είναι ο εξής:
Α)Δημιουργούμε ένα φάκελο με την ονομασία που θέλουμε να έχει το πρότυπο μας(π.χ. 1ο_SEK στην περίπτωση μας) και τον τοποθετούμε στην περιοχή "\mysek\administrator\templates\".
Β)Στον παραπάνω φάκελο,δημιουργούμε ενα υποφάκελο με όνομα "images",όπου εκεί τοποθετούμε τις εικόνες που θα χρησιμοποιηθούν.
Γ)Δημιουργούμε στον «\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" φάκελο ένα xml αρχείο με όνομα "templateDetails.xml",το οποίο δείχνει στη σελίδα, τα έγγραφα(εικόνες,αρχεία κ.τ.λ.),καθώς και τα χαρακτηριστικά του δημιουργού του προτύπου,που θα φορτωθούν
Δ)Στον ίδιο φάκελο "\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" δημιουργούμε έναν υποφάκελο με όνομα "css",όπου εκεί τοποθετούμε τα αρχεία,τα οποία ήδη έχουμε δημιουργήσει, template_css.css, tabpane.css,theme.css και index.html.Τα αρχεία αυτά περιέχουν τους χρωματισμούς περιοχών του προτύπου(tabpane,control panel κ.τ.λ.),τα μεγέθη φόντου των γραμματοσειρών, καθώς και τα μεγέθη και τις θέσεις των εικόνων που θα φορτωθούν.
Ε) Δημιουργούμε στον "\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" φάκελο ένα αρχείο php κώδικα με όνομα index.php , του οποίου ο κώδικας δείχνει τις θέσεις της σελίδας που θα χρησιμοποιηθούν(ανάλογα με τις ρυθμίσεις του χρήστη στο backend του Joomla),καθώς και εικονίδια που θα φορτωθούν στα μενού που δημιουργήσαμε. 'Ενα αρχείο php κώδικα με όνομα login.php του οποίου ο κώδικας δείχνει τις θέσεις της σελίδας εισαγωγής χρήστη(Login page) που θα χρησιμοποιηθούν(ανάλογα με τις ρυθμίσεις του χρήστη στο backend του Joomla),καθώς και εικονίδια που θα φορτωθούν στα μενού που δημιουργήσαμε. Και ένα αρχείο php κώδικα με όνομα cpanel.php ,του οποίου ο κώδικας δείχνει τις θέσεις και τις λειτουργίες του Control Panel που θα χρησιμοποιηθούν(ανάλογα με τις ρυθμίσεις του χρήστη στο backend του Joomla),καθώς και εικονίδια που θα φορτωθούν στα μενού που δημιουργήσαμε.
Ζ)Δημιουργούμε στον «\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" φάκελο ,έναν υποφάκελο με όνομα "js" ,ο οποίος περιέχει τα αρχεία "stoploading.js"(σταματά τη φόρτωση σελίδας) ,"hideloading.js""(κρύβει στοιχεία της φορτωμένης σελίδας) και "index.html".
ΣΤ)Τέλος στον φάκελο "\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" δημιουργούμε έναν φάκελο "lang" ,ο οποιός θα περιέχει τα αρχεία el.php(περιέχει την ελληνική μετάφραση των κειμένων του πάνελ διαχείρισης) και en.php(περιέχει την αγγλική μετάφραση των κειμένων του πάνελ διαχείρισης) και τέλος το αρχείο index.html.
Η)Επίσης στον φάκελο "\mysek\administrator\templates\1ο_SEK\" τοποθετούμε μια εικόνα,την "template_thumbnail.png",η οποία θα εμφανίζεται στον διαχειριστή των προτύπων διαχειριστή(admin template manager).

Απο αυτό το Interface(Administrator) γίνεται ολοκληρωτική διαχείριση του site. Το Interface χωρίζεται σε διάφορα τμήματα ανάλογα με την λειτουργία, δυνατότητα , αντικείμενο και ότι άλλο μπορεί να έχει το site μας και θέλουμε να διαχειριστούμε.

Έτσι λοιπόν έχουμε:

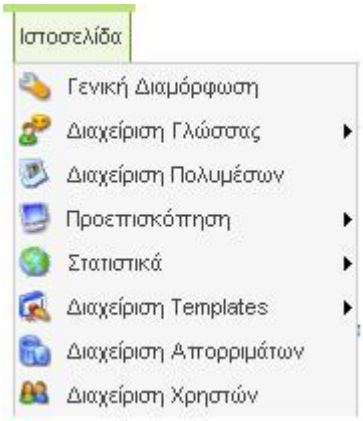
- **Αρχική**

Στην αρχική σελίδα του Interface υπάρχει το control panel από το οποίο διαλέγεις τι θέλεις να διαχειριστείς (οι επιλογές είναι σε μορφή εικονιδίων),πληροφορίες για τους logged in users, τα τελευταία αντικείμενα που έχουν δημιουργηθεί, στατιστικά και τα εγκατεστημένα components.Τέλος φαίνεται η έκδοση του Joomla! που είναι εγκατεστημένη.



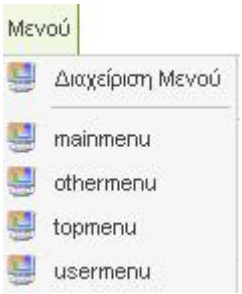
- **Ιστοσελίδα**

Από εδώ γίνεται διαχείριση των επιλογών που αφορούν την γενική εικόνα και λειτουργεία του site. ***Α)Γενική Διαμόρφωση***→Εισαγωγή στη σελίδα διαχείρισης των καθολικών ρυθμίσεων της ιστοσελίδας. ***Β)Διαχείριση Γλώσσας***→Εισαγωγή στο μενού διαχείρισης γλωσσών. ***Γ)Διαχείριση Πολυμέσων***→Εισαγωγή στις εικόνες της ιστοσελίδας. ***Δ)Προεπισκόπηση***→Εμφάνιση του περιεχομένου που θέλουμε στο ίδιο ή σε νέο παράθυρο. ***Ε)Στατιστικά***→Εμφάνιση στατιστικών στοιχείων. ***ΣΤ)Διαχείριση Απορριμάτων***→Εισαγωγή στον κάδο ανακλυκλωσης της ιστοσελίδας. ***Ζ)Διαχείριση Χρηστών***→Εισαγωγή στο διαχειριστή των χρηστών της σελίδας.



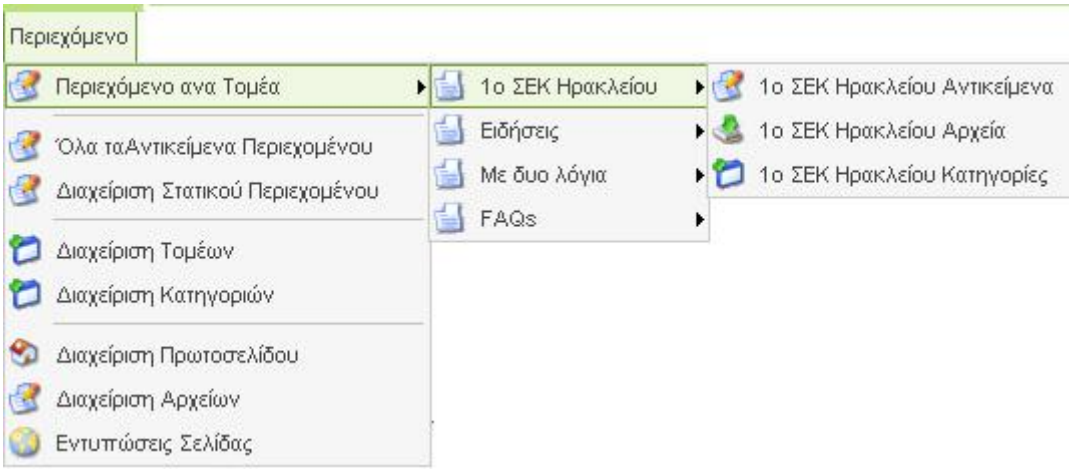
- **Μενού**

Από εδώ γίνεται εισαγωγή στα Menu που έχουμε δημιουργήσει στην ιστοσελίδα. Τα Menu που υπάρχουν είναι Top Menu, Main Menu, Other Menu, User Menu.



- **Περιεχόμενο**

Από εδώ γίνεται η πλήρης διαχείριση των Content Items.Συγκεκριμένα μπορούν να δημιουργηθούν καινούργια, αντίγραφα ή και να σβηστούν Content Items.Επίσης εντάσσονται σε κατηγορίες (πού υπάρχουν ήδη ή και μπορουν να δημιουργηθούν) ανάλογα με το περιεχόμενο των αντικειμένων.



- **Mambots**

Εδώ μπορεί να γίνει εγκατάσταση Mambots και η διαχειρισή τους. Τα Mambots είναι μικρές συναρτήσεις τα οποία παρεμβαίνουν στα content items και τα αλλάζουν πριν παρουσιαστούν.



Πέραν των προεγκατεστημένων Mambot,έχουμε εγκαταστήσει τα εξής:

- ***Sstreamtalk Plugin*** →Προβάλλει ένα sstreamtalk μέσα στο περιεχόμενο σας. SStreamTalk επιτρέπει την εύκολη προσθήκη MP3 streaming στα Mambo άρθρα
  Χρήση: {sstreamtalk}mp3|width|playertitle|bgcolor{/sstreamtalk}
  Περιγραφή: {sstreamtalk}file.mp3|400|myplayer|#000000{/sstreamtalk}

- ***AllVideos Plugin*** →Το AllVideos Plugin δίνει τη δυνατότητα ενσωμάτωσης online βίντεο streaming μέσα στο περιεχόμενο(αντικείμενα) όπως και τα προσωπικά βίντεο ή ηχητικά δεδομένα τα οποία αποθηκεύονται στον server σας. Αυτό σημαίνει οτι μπορείτε να χρησιμοποιήσετε, π.χ., τη YouTube για να ανεβάσετε τα βίντεο σας και μετά να τα ενσωματώσετε(stream) μέσα στην ιστοσελίδα σας χωρίς να σπαταλάτε το εύρος ζώνης ή χρήματα σε πανάκριβο λογισμικό μετατροπής βίντεο

- **Modules**

Εδώ μπορεί να γίνει εγκατάσταση modules και η διαχειρισή τους
Τα modules είναι μικρά Contents που εμφανίζονται σε μέρη του template όπου αυτό επιτρέπεται και αυξάνουν την λειτουργικότητα του site.Για παράδειγμα τα menu του JOOMLA!



Πέραν των προεγκατεστημένων Module,έχουμε εγκαταστήσει τα εξής:

- **Module** ***AJAX Header Rotator*** → Το "AJAX Header Rotator" module προσφέρει έναν έξυπνο και eye-candy μηχανισμό περιστροφής εικόνας (ή slideshow σε απλά Αγγλικά) για τις μάζες! Είναι ένα εναλλακτικό των Flash image rotation scripts, τα οποία ορισμένες φορές είναι δύσκολα στην λειτουργία και την ολοκλήρωση τους. Το module δανείζεται τα όμορφα εφέ απο πολλά scripts, αλλά χρησιμοποιεί javascript (την JQuery βιβλιοθήκη συγκεκριμένα) για να αυτό-"μαγικά" περιστρέφει εικόνες απο οποιοδήποτε δοθέντα φάκελο!

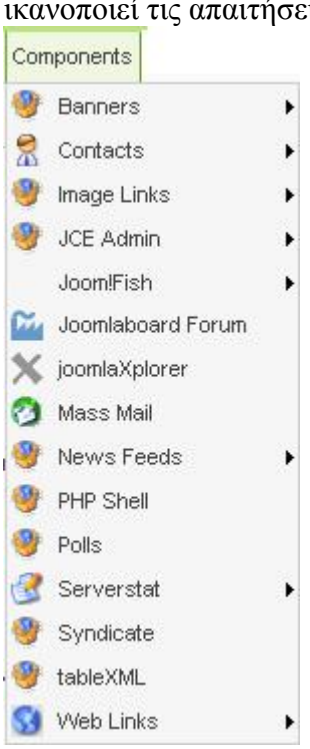
Πως εγκαθιστούμε αυτό το module? Αρχικά, δημιουργούμε ένα φάκελο οπουδήποτε μέσα στην Joomla ιστοσελίδα. Προτιμήστε να το κάνετε μέσα στον φάκελο images/stories, ώστε να μην μπλέξετε σε θέματα δικαιωμάτων αρχείων! Δημιουργήστε π.χ.ένα φάκελο ονόματι Κεφαλίδες(headers) μέσα στον images/stories. Τώρα προσθέστε το πλήρες μονοπάτι στον νεοδημιουργημένο φάκελο στις πιο κάτω παραμέτρους. Η διαδρομή θα είναι images/stories/headers.

Συμπηρώστε παρακάτω ένα μοναδικό ID για αυτόν τον περιστροφέα εικόνας (επιτρέπει το να έχουμε πολλαπλούς περιστροφείς σε έναν), ρυθμίστε την ταχύτητα και το νεκρό χρόνο της περιστροφής ,όπως και το πλάτος και ύψος στόχου των εικόνων σας και τελειώσατε! Δημοσιεύστε το module σε μια υπάρχουσα θέση και απολαύστε το! Επίσης μπορείτε να επιλέξετε την προβολή εικόνων σε σειρά ή τυχαία και ακόμη να προσθέσετε ένα σύνδεσμο σε κάποιο URL, π.χ. σύνδεσμο στη σελίδα του Forum.

- **Module** ***DiaShow*** → Το Diashow module σας αφήνει να εμφανίσετε φωτογραφίες σαν diashow, μόνο με JavaScript, το Flash δεν χρειάζεται.
  Μπορείτε να επιλέξετε έναν φάκελο απ'ευθείας, π.χ images/stories/diashow/ (μην ξεχάσετε να το δημιουργήσετε μετά!!) και όλες οι φωτογραφίες απο τον φάκελο αυτό θα εμφανίζονται σε τυχαία σειρά.
  Μπορείτε να συνδέσετε το show με ένα URL σε μια άλλη σελίδα, ρυθμίστε τα SlideShowSpeed και CrossFadeDuration για όμορφα εφέ στον Internet Explorer.

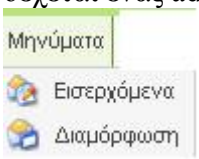
• Components

Εδώ μπορεί να γίνει εγκατάσταση components και η διαχειρισή τους.Τα components προσθέτουν νέες λειτουργίες και δυνατότητες στο site.Τα components είναι πολυάριθμα και αυξάνονται καθημερινά και αυτά που προσφέρουν ποικίλουν με αποτέλεσμα να βρίσκεις εύκολα αυτο που θέλεις και ικανοποιεί τις απαιτήσεις σου.



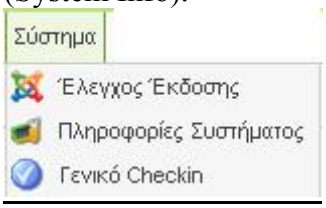
- **Μηνύματα**

Εδώ γινεται επιλογή για το αν μπλοκαριστουν ή όχι τα private messages που δέχεται ένας admin και αν θα έχει ειδοποίηση μέσω e-mail όταν τα λαμβάνει.



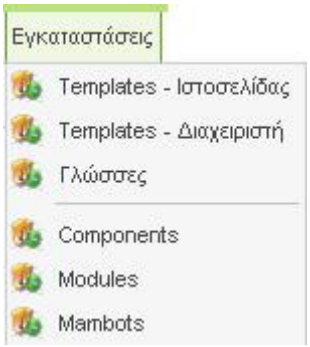
- **Σύστημα**

Απο εδώ γίνεται έλεχγος της έκδοσης του Joomla! και αν υπάρχει καινούργια μέσω της επίσημης ιστοσελίδας (Version Check), πληροφορίες του συστήματος όσον αναφορά τον server, την PHP, τα permissions, την Βάση Δεδομένων (System Info).



- **Installers**

Απο εδώ οδηγούμαστε στις σχεδιάσεις(templates) της ιστοσελίδας(site) ή στις σχεδιάσεις(templates) της ιστοσελίδας διαχείρισης(Admin site) ή το μενού των υπαρχουσλων γλωσσών της ιστοσελίδας. Επίσης οδηγούμαστε στις σελίδες εγκατάστασης για Mambots, modules,components, template και γλωσσών.



- **Help**

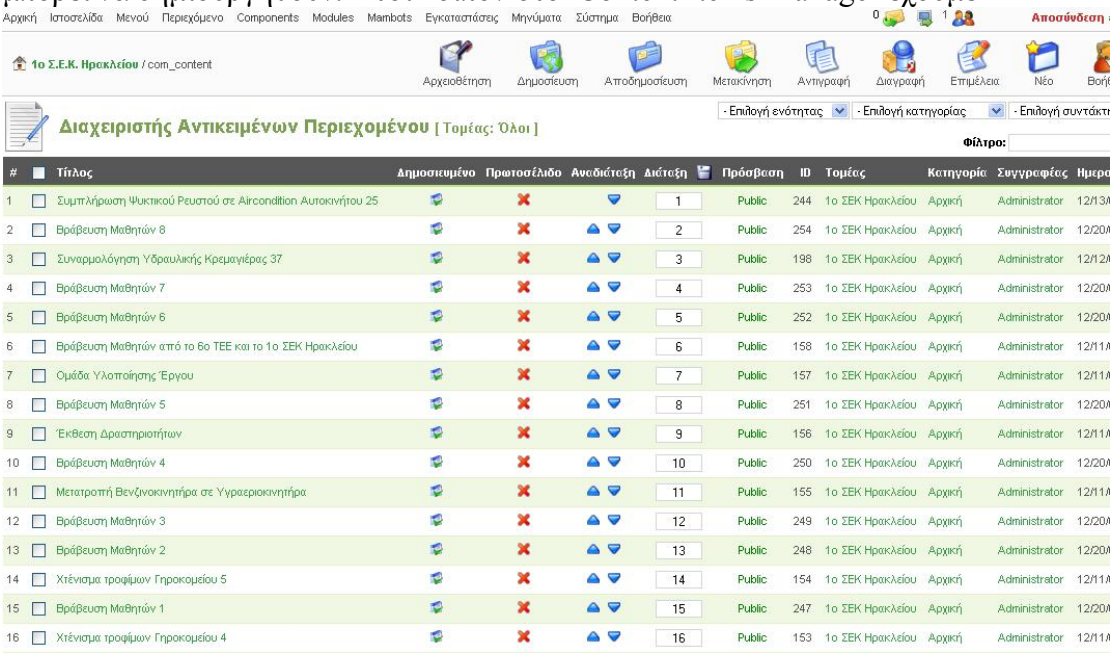
Μας κατευθύνει στην σελίδα βοήθειας, στην οποία τα περιεχόμενα φορτώνονται απο την online σελίδα βοηθείας help.joomla.org που παρέχει δικτυακά το JOOMLA!.



Contents Items

Μια από τις σημαντικότερες λειτουργίες του JOOMLA! είναι η διαχείριση των Contents Items αφού είναι ένα Content Management System.Τα αντικείμενα

χωρίζονται σε τομείς(sections) και κατηγορίες (category) που υπάρχουν ήδη ή μπορεί να δημιουργηθούν. Έτσι λοιπόν στο Content Items Manager έχουμε



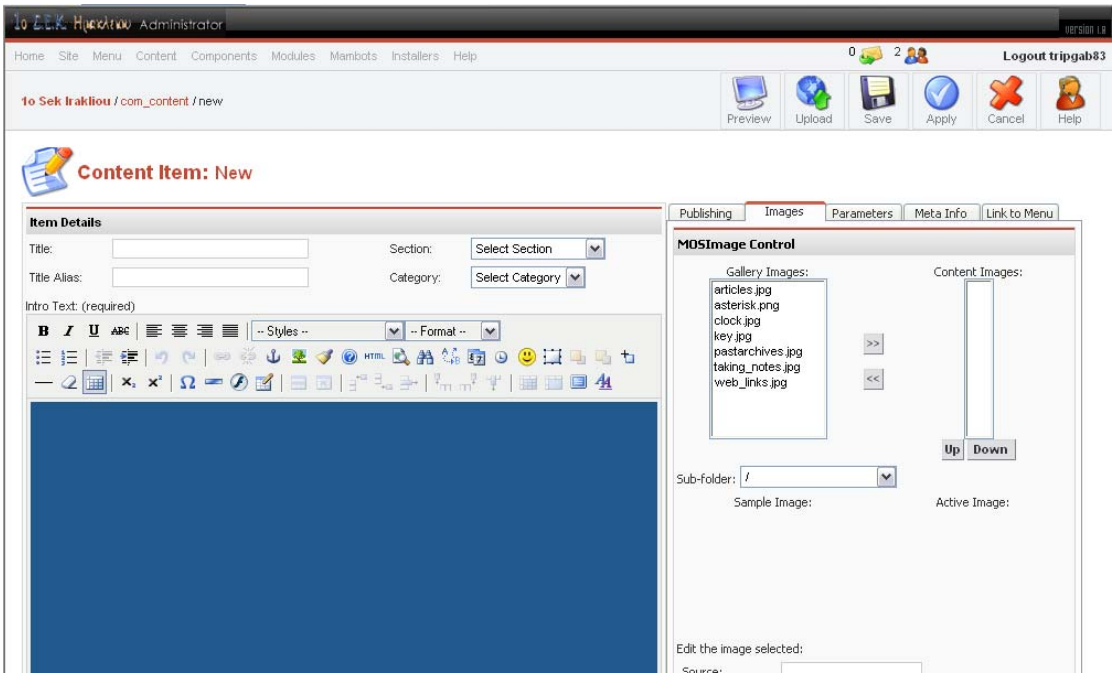
Α) Τα αντικείμενα εδώ φαίνονται με τα γενικά χαρακτηριστικά τους:

- Αριθμό Κατάταξης με το πιο πρόσφατα δημιουργημένο αντικείμενο να λαμβάνει και το μικρότερο αριθμό αν και αυτό μετά είναι μεταβλητό.
- Όνομα του Content Item.
- Προβολή για το αν είναι Published ή Unpublished και επιλογή για αλλαγή του συγκεκριμένου option
- Προβολή για το είδος πρόσβασης στο κάθε Content Item και επιλογή για αλλαγή του συγκεκριμένου option
- Ποιος και πότε το δημιούργησε.

Β) Γίνονται οι παρακάτω ενέργειες διαχείρισης τους

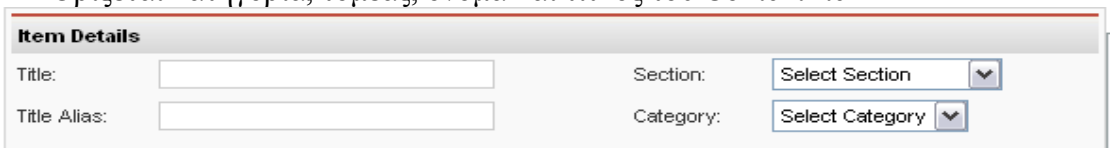
- Archive: Το αντικείμενο ή αντικείμενα που έχουν επιλεχθεί γίνονται Unpublished και μεταφέρονται στο Archive
- Publish:Τα επιλεγμένα Content Item γίνονται published
- Unpublish: Τα επιλεγμένα Content Item γίνονται unpublished
- Move: Μεταφέρεται σε άλλο κατ' επιλογήν τομέα και κατηγορία
- Copy: Δημιουργείται αντίγραφο του επιλεγμένου αντικειμένου.
- Trash:Μεταφορά στον κάδο των επιλεγμένων αντικειμένων
- Edit: Διαμόρφωση ενός αντικειμένου(Content Item)
- New: Δημιουργία νέου αντικειμένου(Content Item)
- Help: Μας κατευθύνει στην σελίδα βοήθειας, στην οποία τα περιεχόμενα φορτώνονται απο την online σελίδα βοηθείας help.joomla.org που παρέχει δικτυακά το JOOMLA!.

Αν γίνει επιλογή της ενέργειας Edit/New οδηγούμαστε στο Content Item Interface στο οποίο γίνεται πλήρης διαχείριση ενός Content Item.

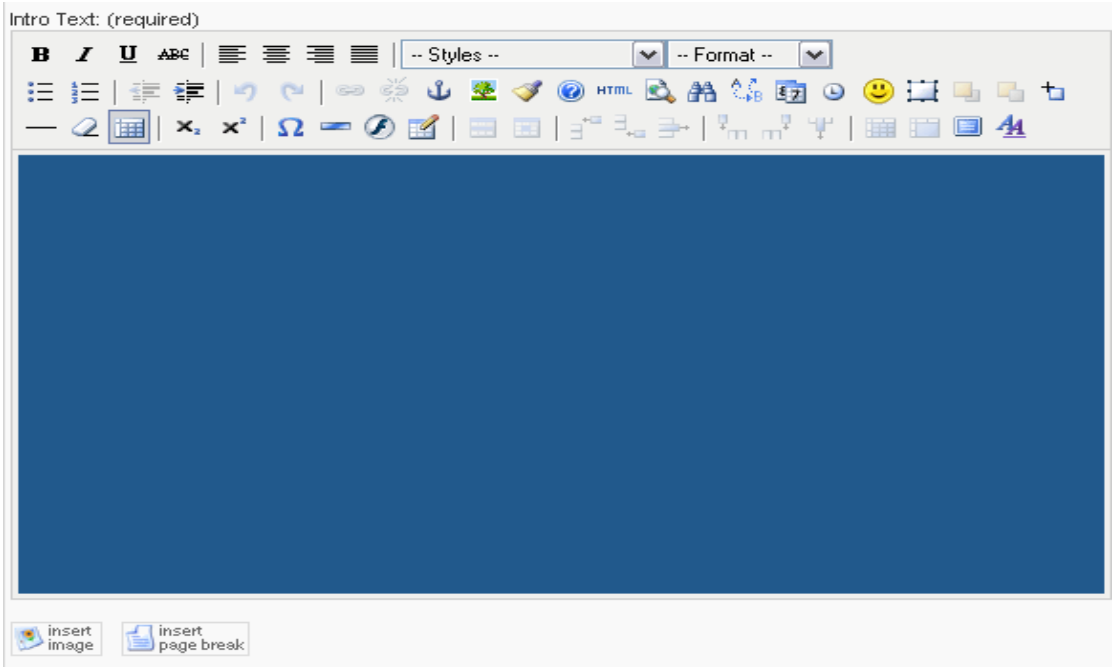


Πιο συγκεκριμένα:

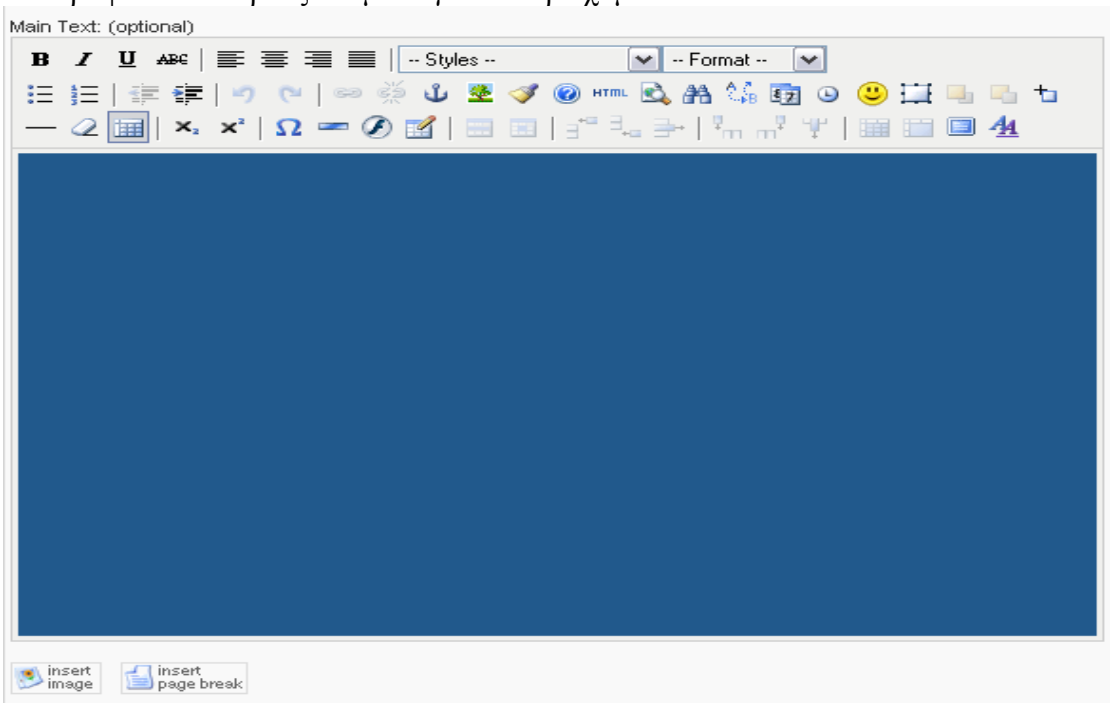
* Ορίζεται κατηγορία, τομέας, όνομα και τίτλος του Content Item



* Γράφεται ένα εισαγωγικό κείμενο για το περιεχόμενο του Content Item



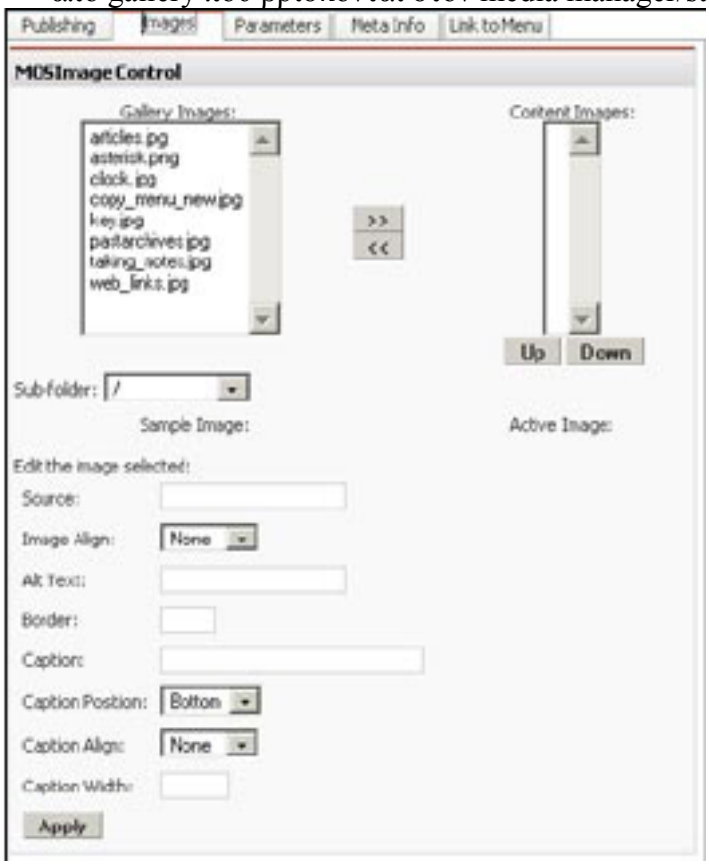
* Γράφεται το κυρίως κείμενο για το περιεχόμενο του Content Item



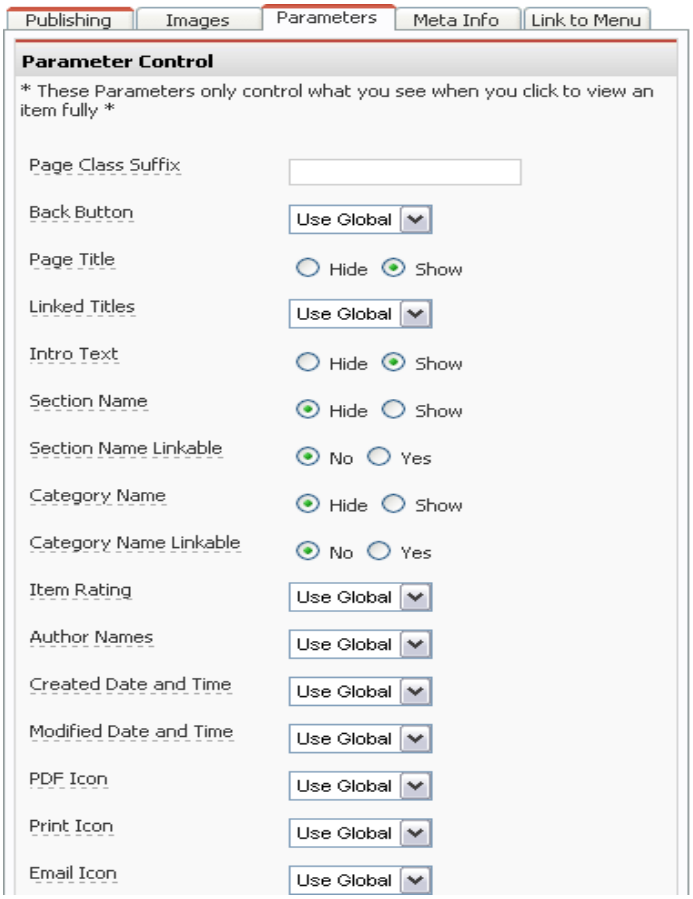
* Δίνονται αναλυτικά στοιχεία και επιλογές για το publishing



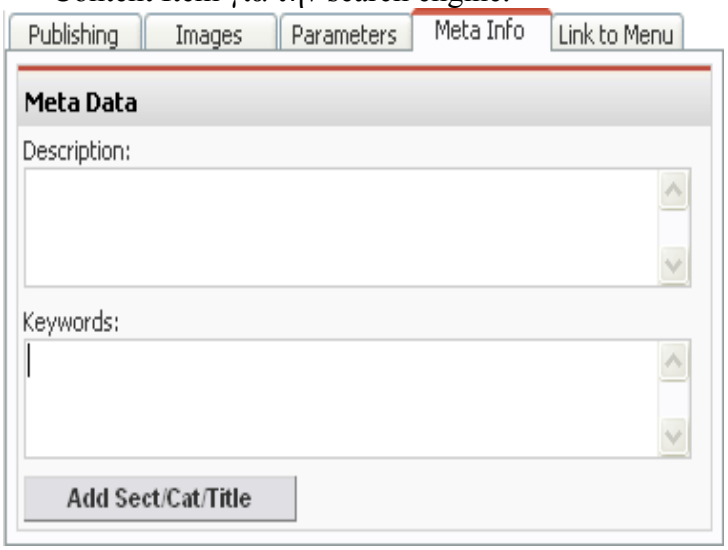
* Γίνεται διαχείριση των εικόνων για χρησιμοποίηση τους στο Item Content από gallery που βρίσκονται στον media manager/stories.



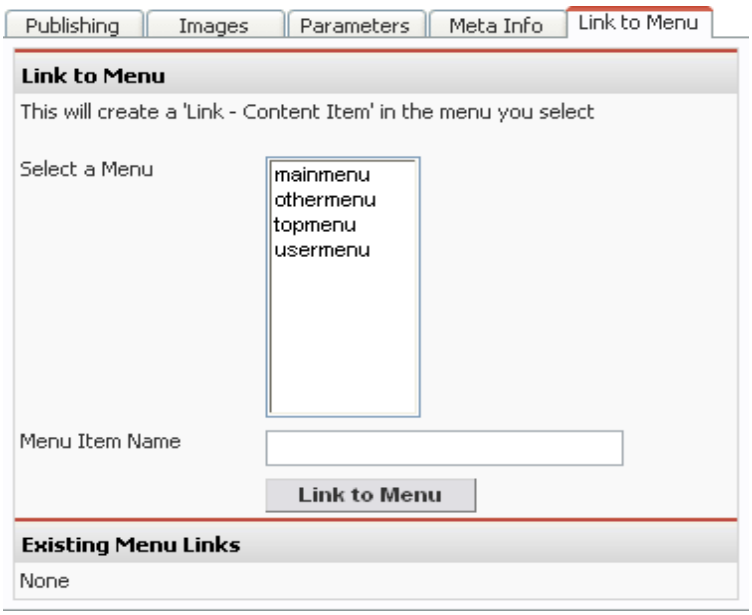
* Γίνεται διαχείριση παραμέτρων που έχει κάθε JOOMLA! σελίδα.



* Εισαγωγή πληροφοριών και keywords στις κεφαλίδες για ανεύρεση του Content Item για την search engine.



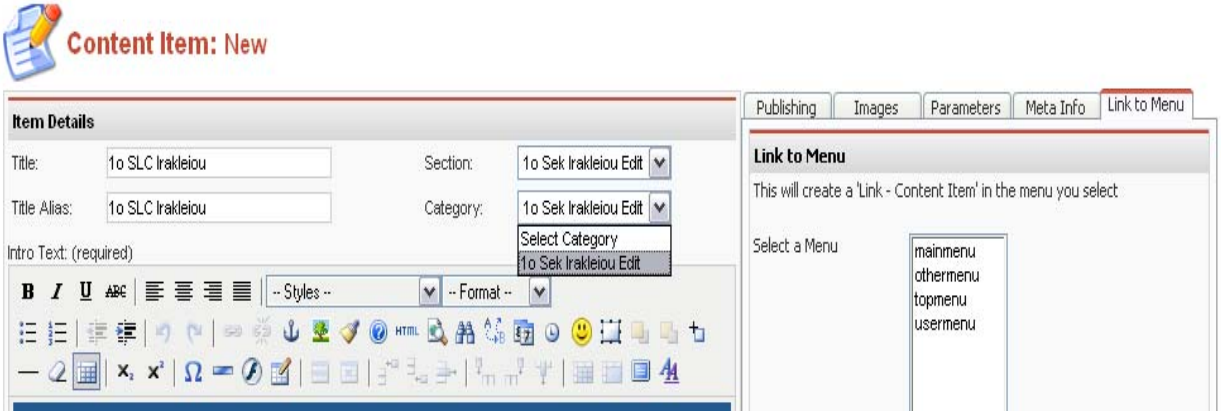
* Σύνδεση των Content Items με τα menu



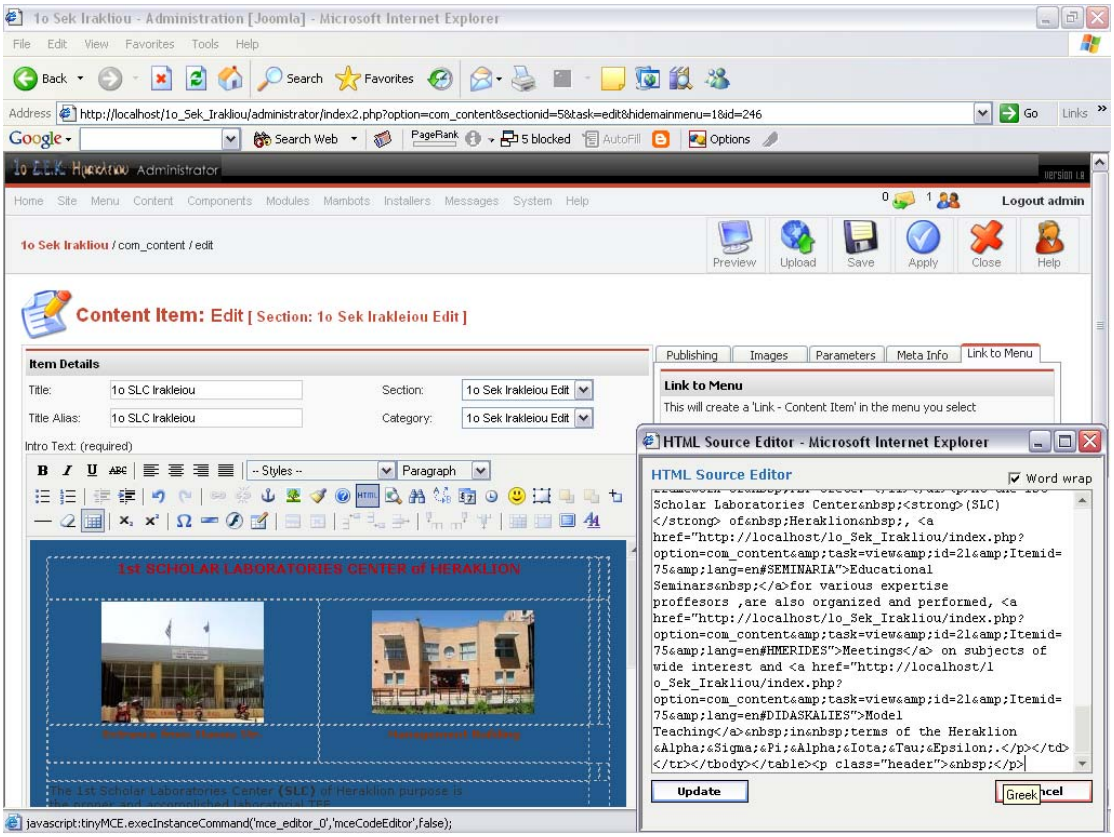
Για τα Content Items του site μας παραθέτουμε παρακάτω ενδεικτικά τη δημιουργία δύο Content Items.

1 st Iraklion S.L.C

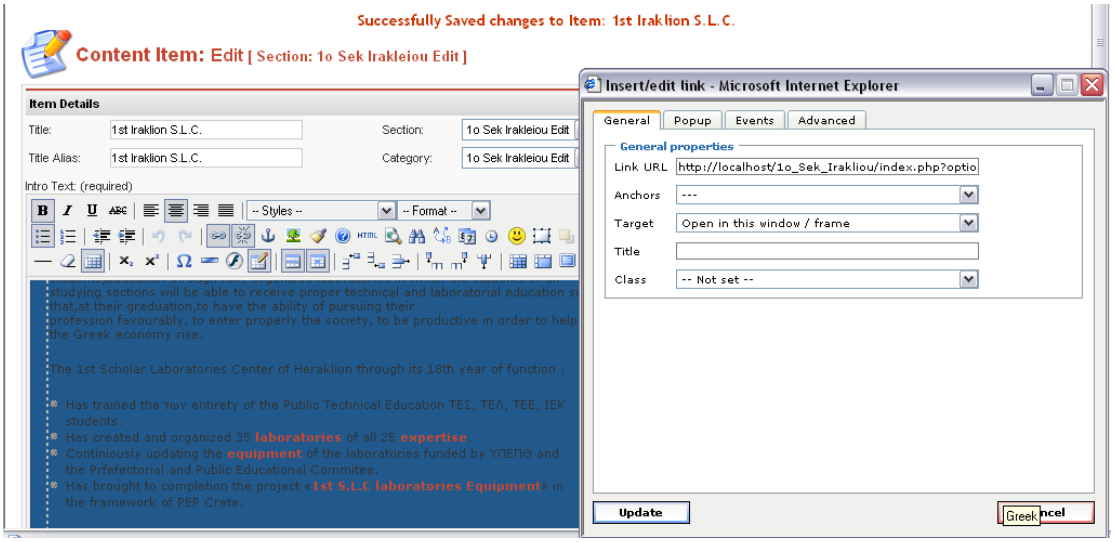
Έχοντας πατήσει **New** στο **Content Items Manager** και έχοντας μπει στο **Content Item: New** ορίζουμε το όνομα, το τίτλο, και τη κατηγορία και τομέα στα οποία ανήκει.



Έπειτα εισάγουμε τον κώδικα δημιουργίας της σελίδας στο intro και main text.

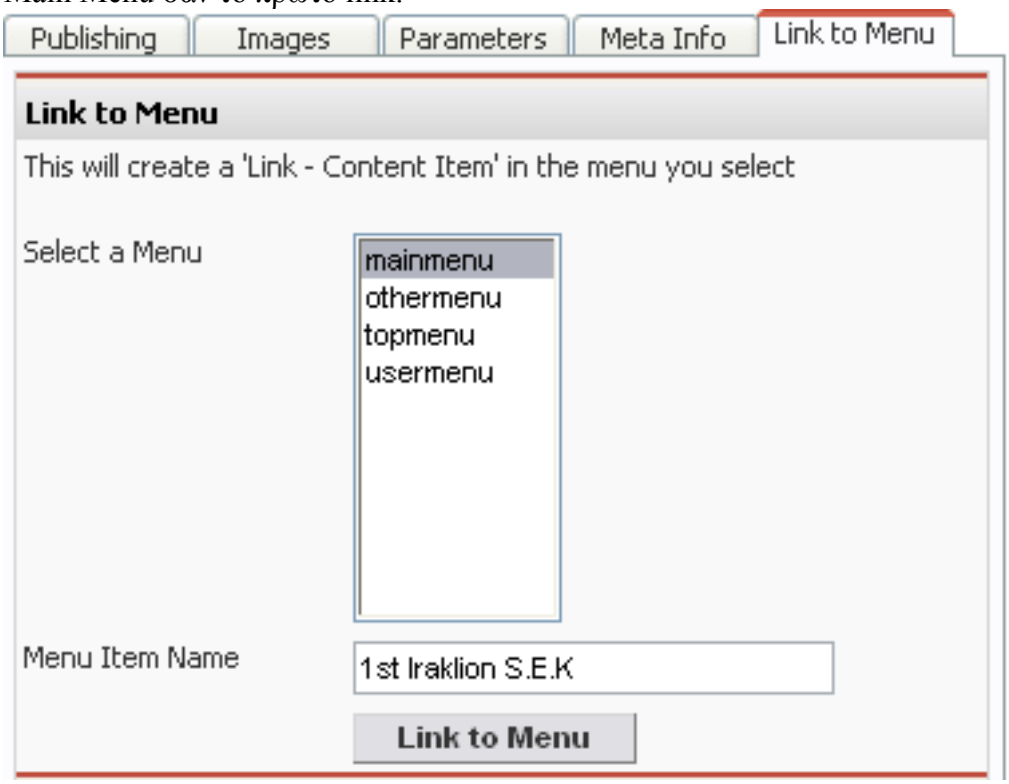


Το συγκεκριμένο Content Item έχει ορισμένα links που οδηγούν σε άλλες σελίδες του site. Η δημιουργία τους, αν δεν προϋπάρχουν, μπορεί να γίνει είτε απ' ευθείας μέσω του κώδικα είτε μέσω των εικονιδίων Link/Unlink τα οποία εισάγουν/σβήνουν links από τα highlighted σημεία του text που εμείς έχουμε επιλέξει.



Αντίστοιχα γίνεται και η εισαγωγή φωτογραφιών και με την βοήθεια του Image Tab ή του εικονιδίου Insert Image.

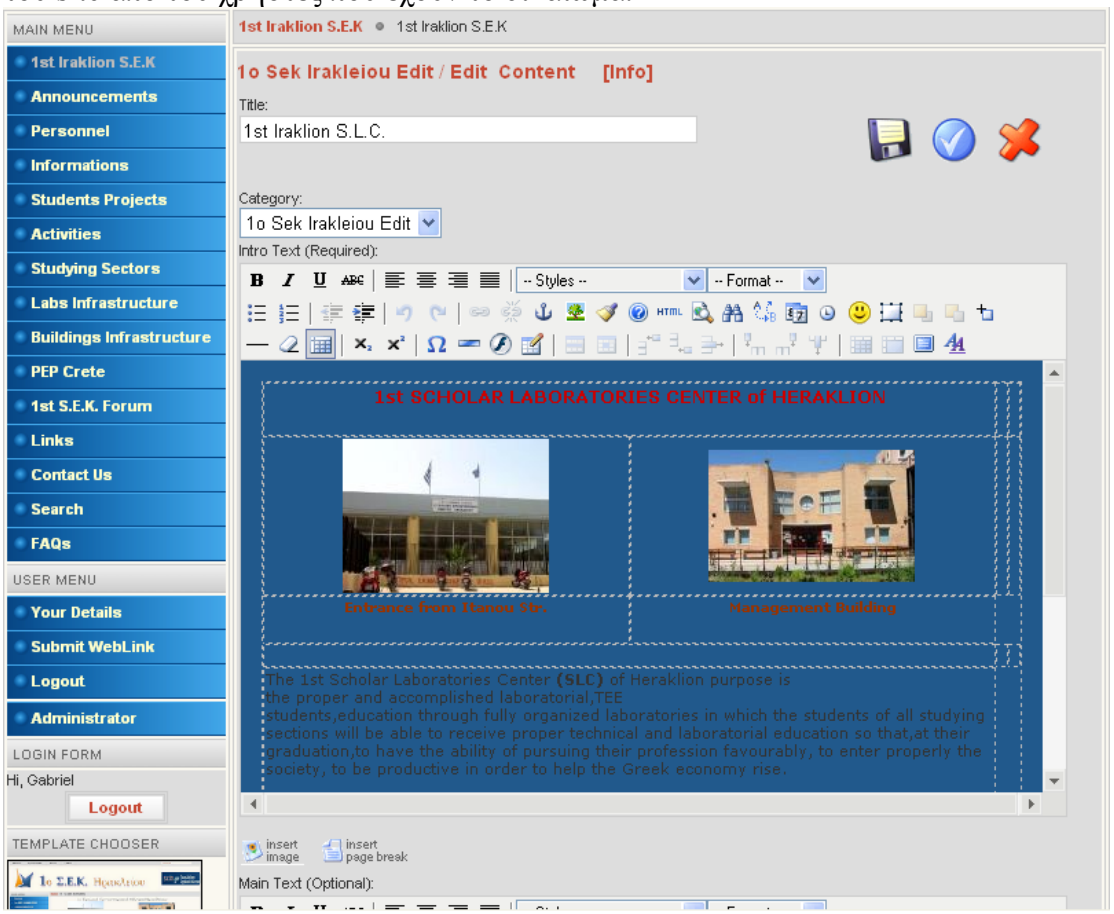
Λόγω του ότι είναι η πρώτη και κεντρική σελίδα του site πρέπει να συνδεθεί με το Main Menu σαν το πρώτο link.



Μετά τη δημιουργία τουLink

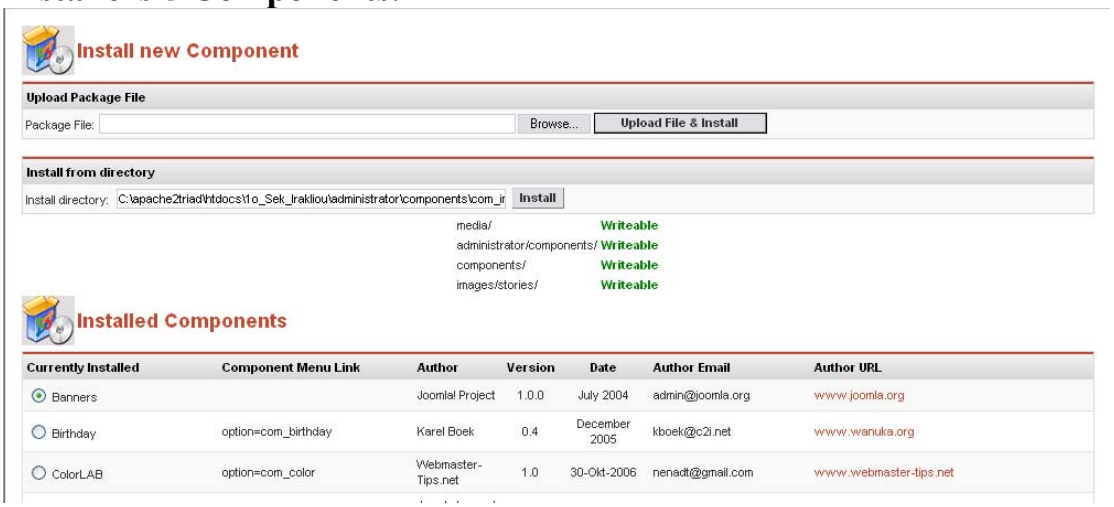


Οι αλλαγές στο περιεχόμενο του Content Item γίνονται και στο frontended κομμάτι του site από του χρήστες που έχουν το δικαίωμα.

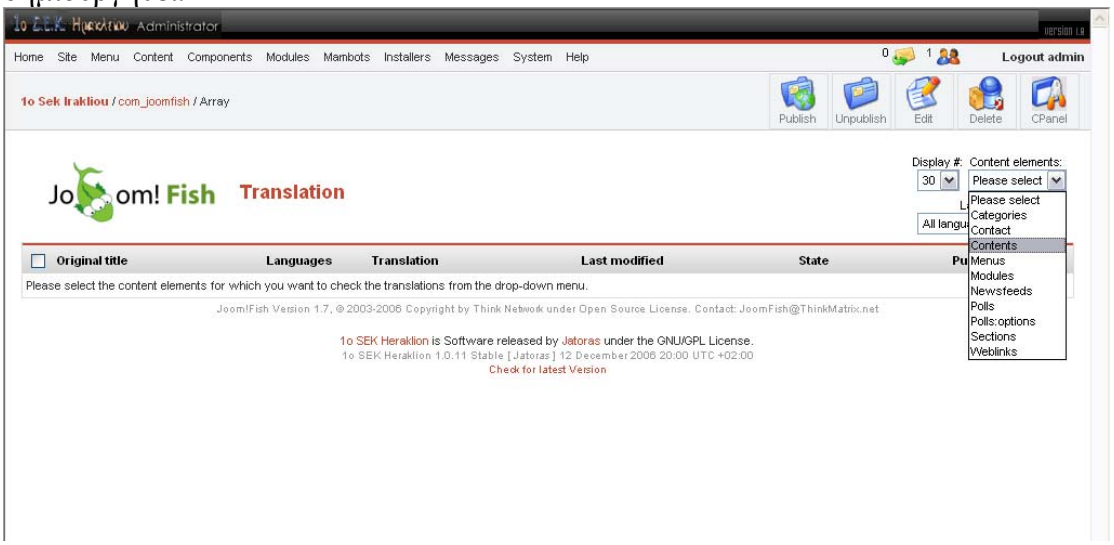


Επειδή το site έχει την επιλογή δεύτερης γλώσσας πρέπει να υπάρχει και η αντίστοιχη μετάφραση του συγκεκριμένου Content Item. Αυτή η διαδικασία γίνεται μέσω του σημαντικού component **Joomfish**.

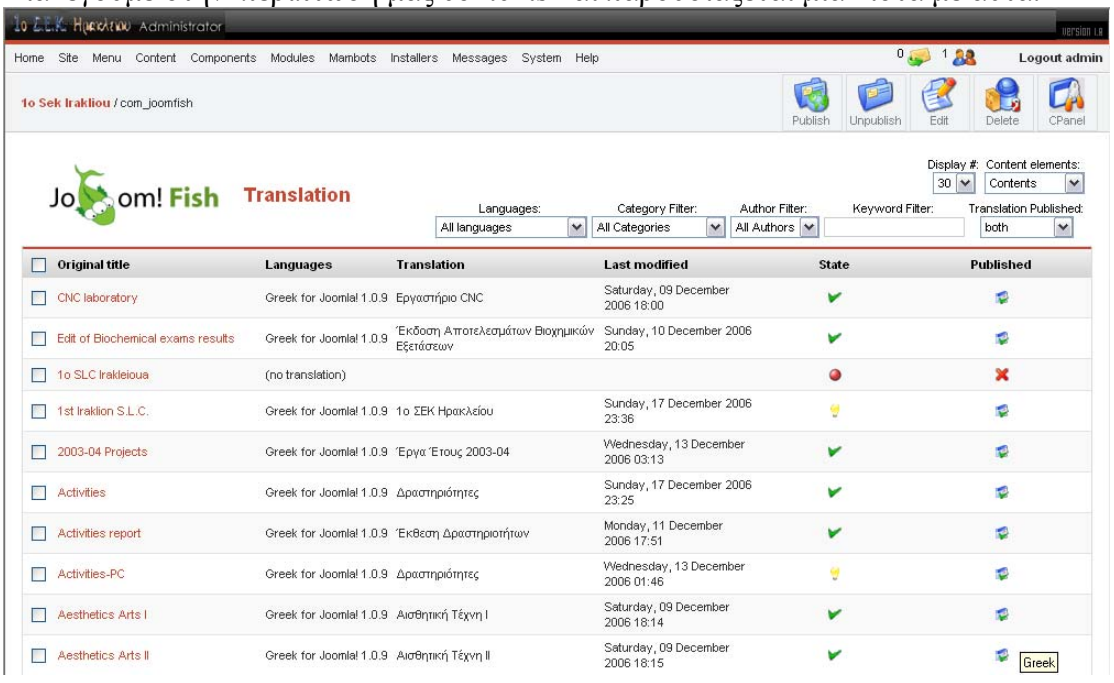
Η εγκατάστασή του συγκεκριμένου component γίνεται από **Installers→Components**.



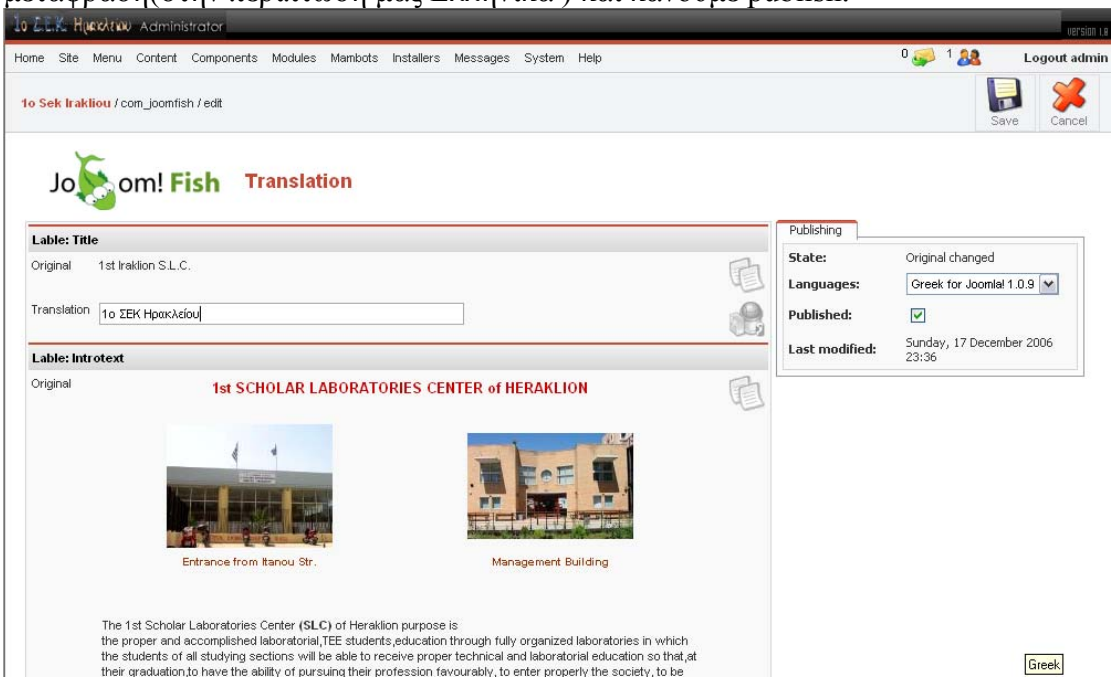
Όταν διαλέξουμε **Components→ Joomfish→Translation** οδηγούμαστε σε μια λίστα με όλα τα αντικείμενα που έχουν δημιουργηθεί.



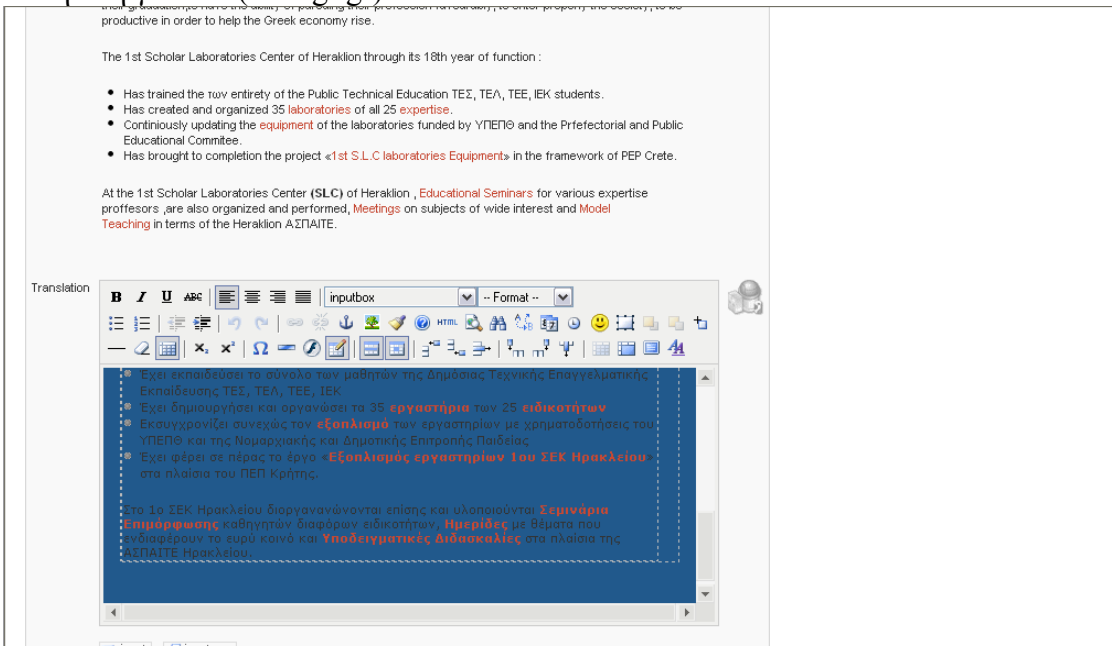
Διαλέγουμε στην περίπτωση μας contents και παρουσιάζεται μια λίστα με αυτά.



Διαλέγουμε το content που προηγουμένως έχουμε δημιουργήσει και εμφανίζεται το interface για translation . Αρχικά διαλέγουμε τη γλώσσα που θα γίνει η μετάφραση(στην περίπτωση μας Ελληνικά) και κάνουμε publish.



Το original υπάρχει σαν οδηγός για τη μετάφραση και κάτω από αυτό κενά τα Intro και Main Text για το μεταφρασμένο Content.Στα links που οδηγούν σε αυτό και φεύγουν από αυτό και αναφέρονται σε σελίδες του site μας πρέπει να καθορίζεται η Ελληνική γλώσσα(&lang=gr)



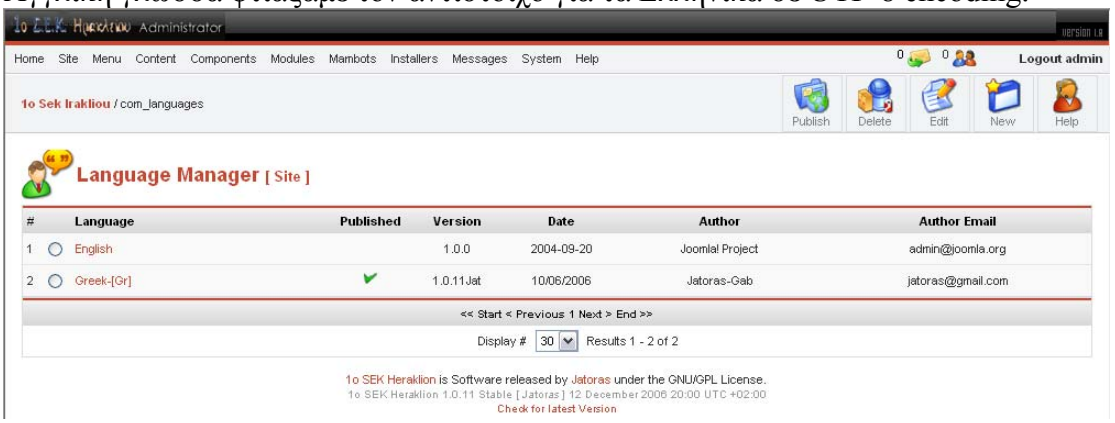
Εγκατάσταση Ελληνικής Γλώσσας

Η αρχική εγκατάσταση του Joomla! ήταν η αγγλική έκδοση 1.0.9 και αφού το site ήταν για ένα Ελληνικό σχολείο η εγκατάσταση της Ελληνικής γλώσσας ήταν απαραίτητη.

Εγκαταστήσαμε λοιπόν την Ελληνική γλώσσα από τον Language Installer μέσω του αρχείου Greek for Joomla!.package.rar χωρίς όμως να έχουμε το επιθυμητό αποτέλεσμα.



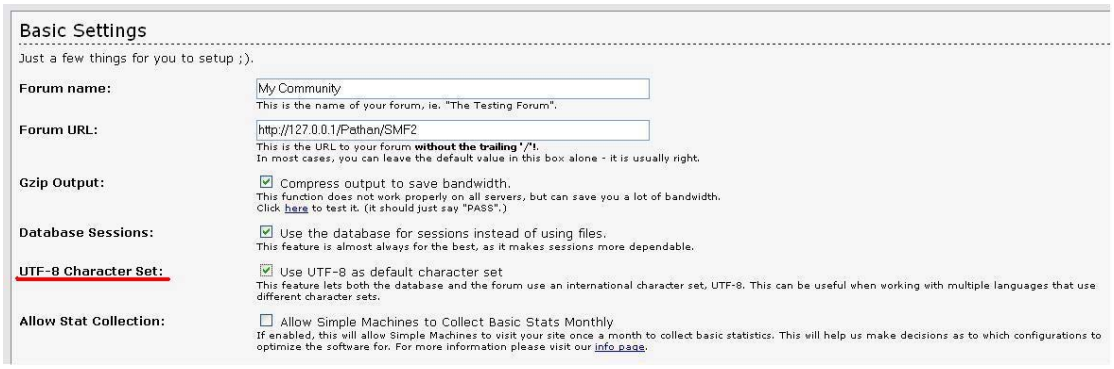
Το πρόβλημα που προέκυψε ήταν η εμφάνιση αλλόκοτων χαρακτήρων αντί των Ελληνικών. Έτσι λοιπόν υπήρξε η επιτακτική ανάγκη να δημιουργήσουμε το δικό μας κώδικα για την εγκατάσταση της Ελληνικής γλώσσας .Με οδηγό τον κώδικα για την Αγγλική γλώσσα φτιάξαμε τον αντίστοιχο για τα Ελληνικά σε UTF-8 encoding.



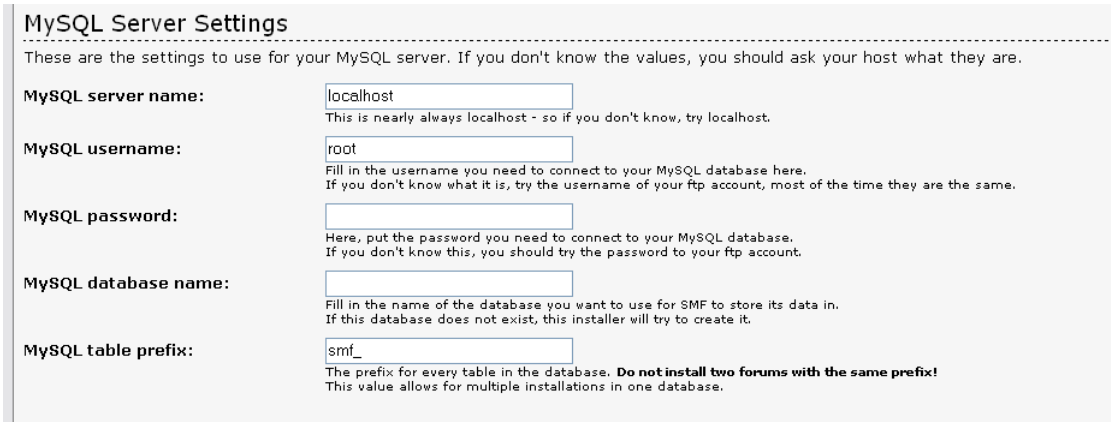
ΚΕΦ 4. Δημιουργία και εγκατάσταση του forum

1. Επιλογή του λογισμικού και δημιουργία του Forum

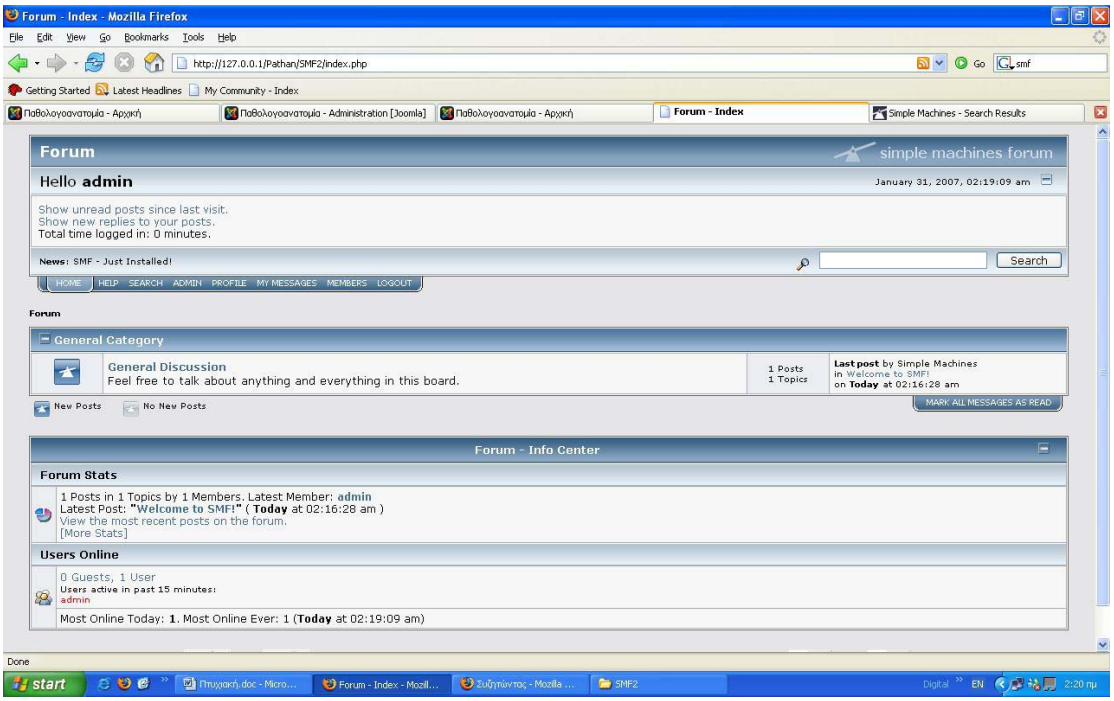
Για την δημιουργία forum επιλέξαμε το SMF 1.8 Ver. 3 . Είναι πλήρως συμβατό με το Joomla! και μπορείς να το κάνεις bridge ώστε να πάρει από την βάση δεδομένων τους users. Όμως κάτι τέτοιο δεν θεωρήθηκε σωστό γιατί υπήρχε πρόβλημα με το registration τον users και χαλούσε το interface του. Στα παρακάτω screenshot παρουσιάζουμε την εγκατάσταση. Δημιουργούμε ένα φάκελο με ονομασία "forum" σστην τοποθεσία "\mysek".Αρχίζουμε φτιάχνοντας ένα κουμπί στο portal μας και το κάνουμε link με τον κατάλογο που έχουμε κάνει extract το forum μας. Πατώντας το κουμπί αυτό αρχίζει η εγκατάσταση.



Στο Forum name βάζουμε το όνομα που θα εμφανίζετε και στο Forum URL την σελίδα του forum μας. Μεγάλη προσοχή χρειάζεται στο σημείο που έχουμε υπογραμίσει με κόκκινο για το UTF-8 Character Set να είναι τικαρισμένο για να μπορούμε να έχουμε την υποστήριξη ελληνικών καθώς και ότι η βάση μας είναι σε collation UTF-8.



Εδώ ρυθμίζουμε την βάση μας βάζοντας το username το password με τα οποία κάνουμε connect στον MySQL server και το όνομα της βάσης μας. Πατώντας το proceed πηγαίνουμε στο επόμενο βήμα που είναι η δημιουργία administrator account όπου βάζουμε username και password καθώς και στο τέλος τον κωδικό σύνδεσης με την βάση για λόγους ασφάλειας. Τέλος επιλέγουμε να σβήσει το installation.php αρχείο και έχουμε την δημιουργία του και την εμφάνιση όπως στο παρακάτω screenshot(πρόκειται για το προκαθορισμένο πρότυπο,το οποίο,όπως θα αναφερθεί παρακάτω έχουμε τροποποιήσει κατα τρόπο που αναλογεί στα δικά μας δεδομένα).



Για να φτάσουμε στο επιθυμητό για εμάς πρότυπο(παρατίθεται η εικόνα του προτύπου παρακάτω) υλοποιούμε τα εξής βήματα:

Α)Δημιουργούμε ένα φάκελο με την ονομασία που θέλουμε να έχει το πρότυπο μας(π.χ. 1ο_SEK στην περίπτωση μας) και τον τοποθετούμε στην περιοχή "\mysek\forum\Themes\".

Β)Στον παραπάνω φάκελο,δημιουργούμε ενα υποφάκελο με όνομα "images",όπου εκεί τοποθετούμε τις εικόνες που θα χρησιμοποιηθούν.Μέσα στον φάκελο "images" μαζί με τις γενικές εικόνες δύο υποφακέλους,τους "english" και "greek-utf8",όπου περιέχονται τα εικονίδια σε αγγλική και ελληνική γλώσσα αντίστοιχα.

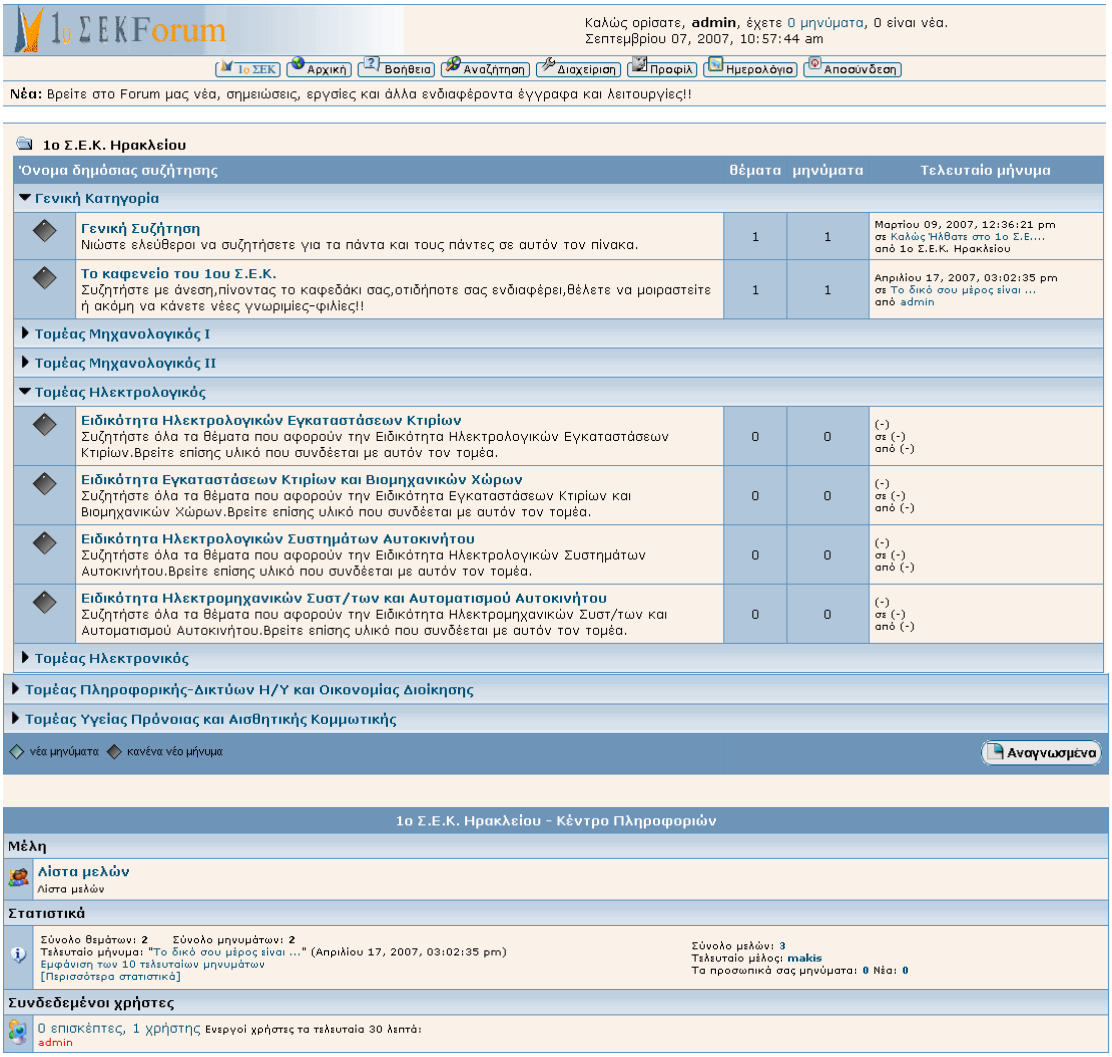
Γ)Δημιουργούμε στον " \mysek\forum\Themes\" φάκελο ένα xml αρχείο με όνομα "theme_info.xml",το οποίο δείχνει στη σελίδα, τα έγγραφα(εικόνες,αρχεία κ.τ.λ.),καθώς και τα χαρακτηριστικά του δημιουργού του προτύπου,που θα φορτωθούν

Δ)Στον ίδιο φάκελο "\mysek\forum\Themes\" δημιουργούμε έναν υποφάκελο με όνομα "languages",όπου εκεί τοποθετούμε τα αρχεία,τα οποία ήδη έχουμε δημιουργήσει, Settings.english.php και Settings.greek-utf8.php.Τα αρχεία αυτά περιέχουν τις ρυθμίσεις στην αγγλική και ελληνική γλώσσα αντιστοίχως.

Ε) Δημιουργούμε στον " \mysek\forum\Themes\" φάκελο αρχεία php κώδικα με όνομα BoardIndex.template.php, Display.template.php, index.php, index.template.php, MessageIndex.template.php, Recent.template.php και Settings.template.php, των οποίων ο κώδικας δείχνει τις θέσεις της σελίδας που θα χρησιμοποιηθούν, τις ρυθμίσεις των χρηστών,τη λειτουργία του Forum,καθώς και εικονίδια που θα φορτωθούν στο Forum και στα μενού που δημιουργήσαμε.

Η)Επίσης στον φάκελο "\mysek\templates\Themes\1ο_SEK\" τοποθετούμε ένα αρχείο css,το "style.css",το οποίο περιέχει τους χρωματισμούς, τα φόντα γραμματοσειρων κ.ο.κ. του Forum.

Το πρότυπο που φτιάξαμε παρατίθεται παρακάτω(ο κώδικας δημιουργίας παρατίθεται στο παράρτημα-ΚΩΔΙΚΑΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ).



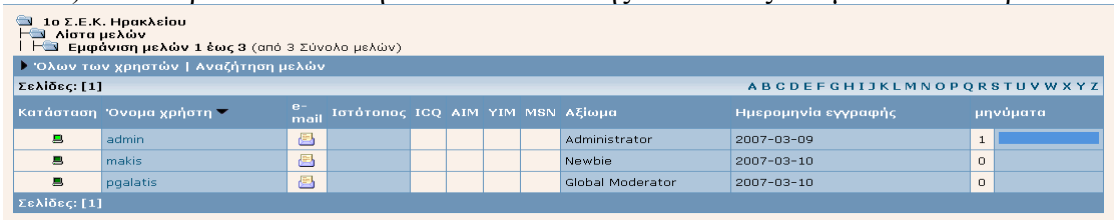
Κατα πρώτον να πούμε πως η βάση δεδομένων του forum είναι ξεχωριστή απο αυτή της ιστοσελίδας που δημιουργήσαμε με το Joomla.Και πως η σύνδεση της σελίδας με το forum γίνεται μέσω ενός link ονόματι 1ο Σ.Ε.Κ.Forum που τοποθετείται στο μενού χρήστη(user menu), αλλά και στο μενού κορυφής(top menu).
Ας δούμε τώρα βήμα βήμα τις δυνατότητες και τις λειτουργίες του forum καθώς και τις ρυθμίσεις και την δημιουργία των περιεχομένων του.

2. Όσα βλέπει ο απλός χρήστης!

Στην αρχική σελίδα(παραπάνω εικόνα) κατευθυνόμαστε κατα την εισαγωγή μας στο forum.Στην αρχική σελίδα περιέχονται οι κατηγορίες και οι πίνακες που έχουμε δημιουργήσει και εισάγει(ο τρόπος παρατίθεται στις επερχόμενες σελίδες) π.χ. η κατηγορία «Γενική κατηγορία» που περιέχει τους πίνακες «Γενική Συζήτηση» και «Το καφενείο του 1^{ου} Σ.Ε.Κ.» .

Επίσης βλέπουμε ένα πλαίσιο με όνομα «1^{ο} ΣΕΚ Ηρακλείου-Κέντρο πληροφοριών»,το οποίο περιέχει τα μενού α)«Μέλη» όπου ο σύνδεσμος «Λίστα μελών» μας κατευθύνει σε σελίδα που μας δείχνει τα μέλη του forum(κατάσταση,όνομα[κλικάρωντας το όνομα βλέπουμε περιληπτικά τα στοιχεία των χρηστών και μπορούμε να αλλάξουμε μόνο τα προσωπικά μας στοιχεία,εκτός και

αν έχουμε δικαιώματα διαχειριστή],αξίωμα,σύνδεσμο για άμεση αποστολή e-mail κ.τ.λ.). Παρατίθεται η εικόνα της λίστας μελών παρακάτω.


1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου
Λίστα μελών
Εμφάνιση μελών 1 έως 3 (από 3 Σύνολο μελών)

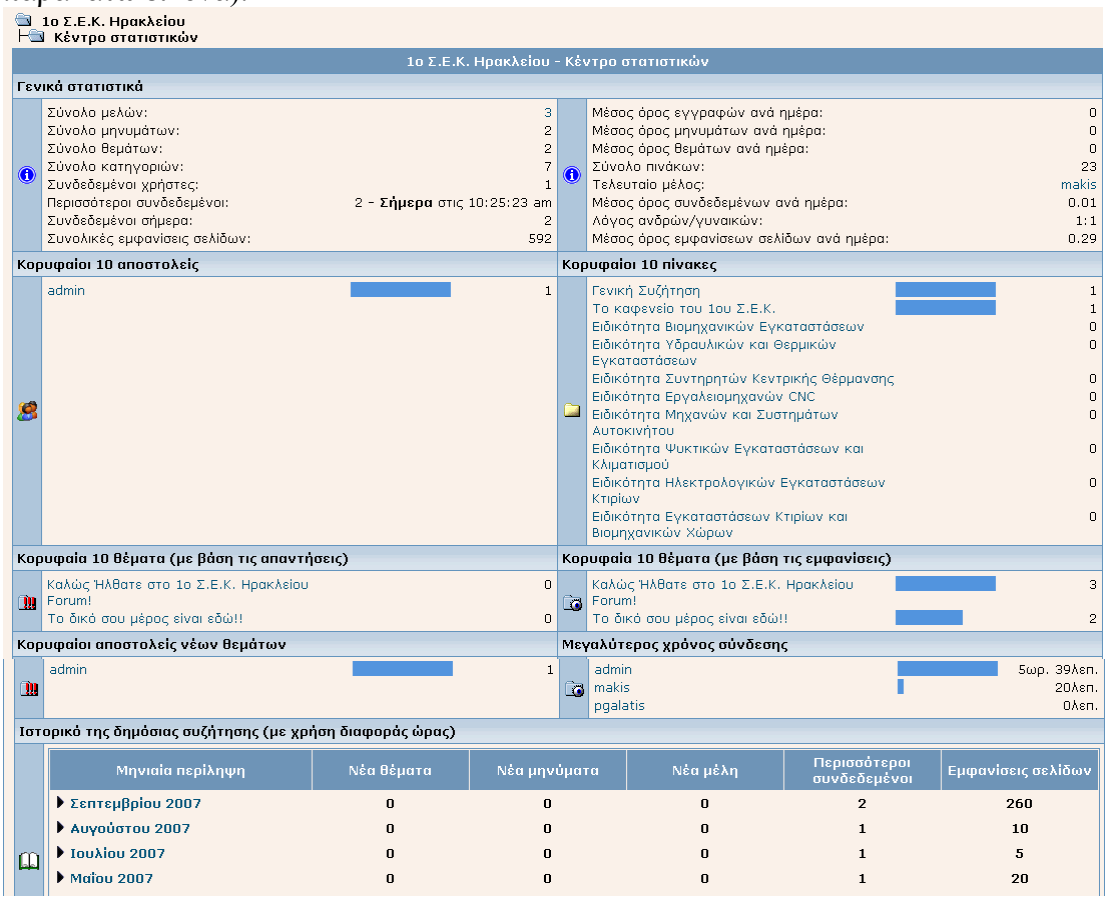
'Ολων των χρηστών | Αναζήτηση μελών

Σελίδες: [1] A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Κατάσταση	'Ονομα χρήστη	e-mail	Ιστότοπος	ICQ	AIM	YIM	MSN	Αξίωμα	Ημερομηνία εγγραφής	μηνύματα
	admin							Administrator	2007-03-09	1
	makis							Newbie	2007-03-10	0
	pgalatis							Global Moderator	2007-03-10	0

Σελίδες: [1]

Έχουμε ακόμη ένα μενού «Στατιστικά» παρουσίασης στατιστικών με σύνδεσμο πρός τα 10 τελευταία μηνύματα και έναν ακόμη προς το κέντρο στατιστικών(βλ. παρακάτω εικόνα).


1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου
Κέντρο στατιστικών

1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου - Κέντρο στατιστικών

Γενικά στατιστικά

Σύνολο μελών:	3	Μέσος όρος εγγραφών ανά ημέρα:	0
Σύνολο μηνυμάτων:	2	Μέσος όρος μηνυμάτων ανά ημέρα:	0
Σύνολο θεμάτων:	2	Μέσος όρος θεμάτων ανά ημέρα:	0
Σύνολο κατηγοριών:	7	Σύνολο πινάκων:	23
Συνδεδεμένοι χρήστες:	1	Τελευταίο μέλος:	makis
Περισσότεροι συνδεδεμένοι:	2 - **Σήμερα** στις 10:25:23 am	Μέσος όρος συνδεδεμένων ανά ημέρα:	0.01
Συνδεδεμένοι σήμερα:	2	Λόγος ανδρών/γυναικών:	1:1
Συνολικές εμφανίσεις σελίδων:	592	Μέσος όρος εμφανίσεων σελίδων ανά ημέρα:	0.29

Κορυφαίοι 10 αποστολείς

admin	1

Κορυφαίοι 10 πίνακες

Γενική Συζήτηση	1
Το καφενείο του 1ου Σ.Ε.Κ.	1
Ειδικότητα Βιομηχανικών Εγκαταστάσεων	0
Ειδικότητα Υδραυλικών και Θερμικών Εγκαταστάσεων	0
Ειδικότητα Συντηρητών Κεντρικής Θέρμανσης	0
Ειδικότητα Εργαλειομηχανών CNC	0
Ειδικότητα Μηχανών και Συστημάτων Αυτοκινήτου	0
Ειδικότητα Ψυκτικών Εγκαταστάσεων και Κλιματισμού	0
Ειδικότητα Ηλεκτρολογικών Εγκαταστάσεων Κτιρίων	0
Ειδικότητα Εγκαταστάσεων Κτιρίων και Βιομηχανικών Χώρων	0

Κορυφαία 10 θέματα (με βάση τις απαντήσεις)

Καλώς Ήλθατε στο 1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου Forum!	0
Το δικό σου μέρος είναι εδώ!!	0

Κορυφαία 10 θέματα (με βάση τις εμφανίσεις)

Καλώς Ήλθατε στο 1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου Forum!	3
Το δικό σου μέρος είναι εδώ!!	2

Κορυφαίοι αποστολείς νέων θεμάτων

admin	1

Μεγαλύτερος χρόνος σύνδεσης

admin	5ωρ. 39λεπ.
makis	20λεπ.
pgalatis	0λεπ.

Ιστορικό της δημόσιας συζήτησης (με χρήση διαφοράς ώρας)

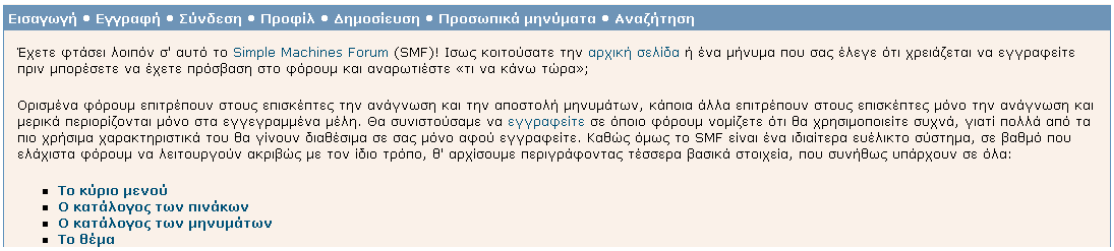
Μηνιαία περίληψη	Νέα θέματα	Νέα μηνύματα	Νέα μέλη	Περισσότεροι συνδεδεμένοι	Εμφανίσεις σελίδων
Σεπτεμβρίου 2007	0	0	0	2	260
Αυγούστου 2007	0	0	0	1	10
Ιουλίου 2007	0	0	0	1	5
Μαΐου 2007	0	0	0	1	20

Και τέλος το μενού «Συνδεδεμένοι χρήστες» που μας δείχνει τους online χρήστες,με σύνδεσμο προς λίστα με τα συνδεδεμένα μέλη.

Στην αρχική σελίδα έχουμε στην κορυφή της μερικούς συνδέσμους :



A)1^{ο} ΣΕΚ»μας στέλνει στην ιστοσελίδα του 1^{ου} ΣΕΚ.
B)Βοήθεια»μας οδηγεί σε σελίδα παροχής βοήθειας επι όλων των θεμάτων του forum



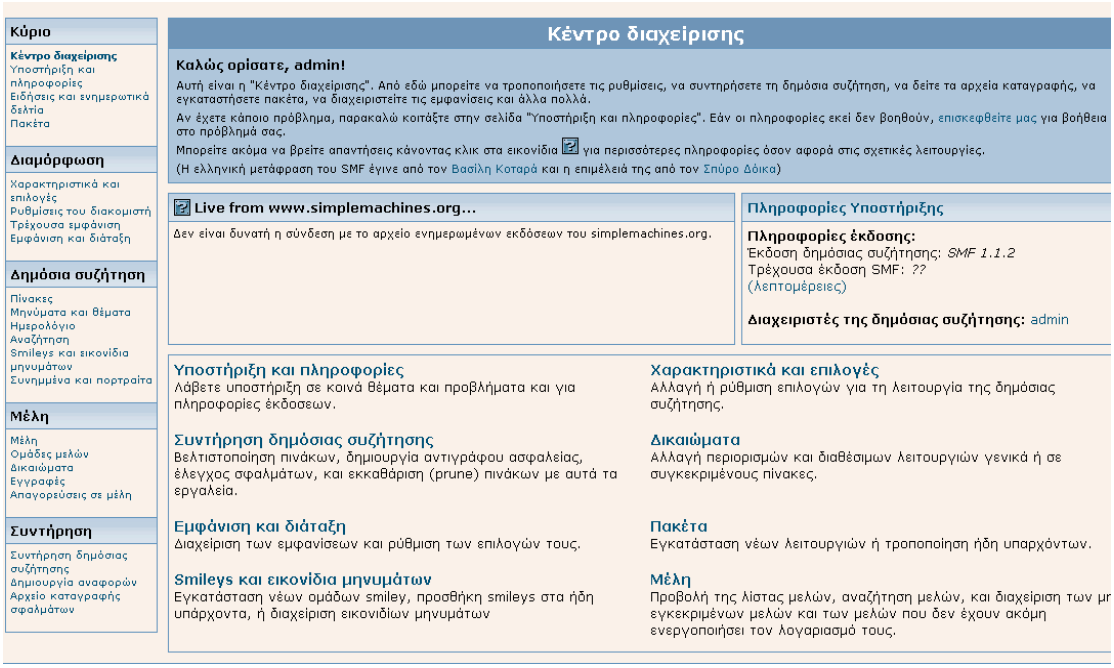
Γ)Αναζήτηση»μας οδηγείσε σελίδα αναζήτησης(με διάφορες επιλογές αναζήτησης).
Δ)Προφίλ»μας οδηγεί(εάν έχουμε συνδεθεί) στην περίληψη των στοιχείων μας.
Ε)Ημερολόγιο»Μας στέλνει στο ημερολόγιο που διαθέτει το forum.



Ζ)Εγγραφή-Αποσύνδεση»Εμφανίζεται εάν δεν έχουμε συνδεθεί και μας στέλνει σε φόρμα εγγραφής(αν δεν είμαστε εγγεγραμένοι) ή άν έχουμε συνδεθεί,μας αποσυνδέει απο το σύστημα.

3. Όσα ενας διαχειριστής μπορεί να πραγματοποιήσει στο forum μας

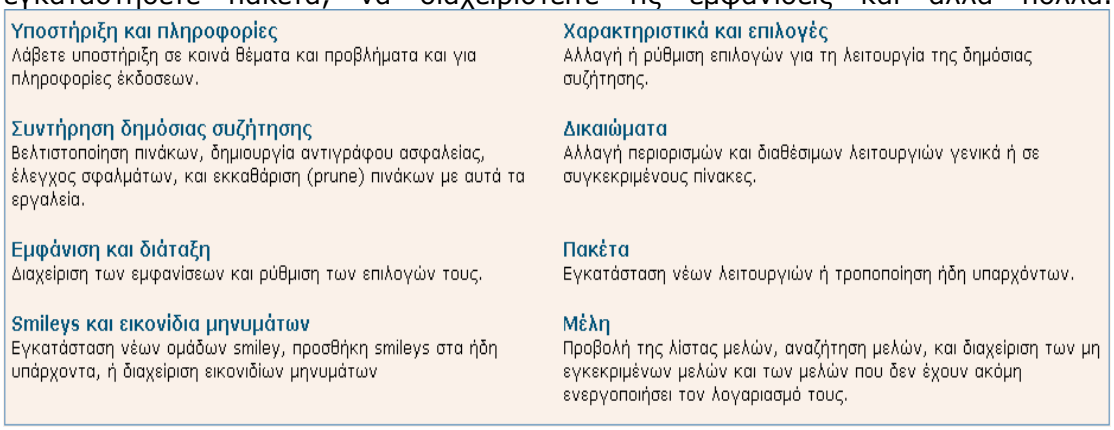
Αρχικά δημιουργήσαμε κατα την εγκατάσταση ένα χρήστη με δικαιώματα διαχειριστή,έτσι ώστε να μπορούμε να χειριστούμε τις λειτουργίες και τις δυνατότητες του forum.
1)Κάνουμε Login σαν διαχειριστές και αντικρίζουμε την παρακάτω εικόνα



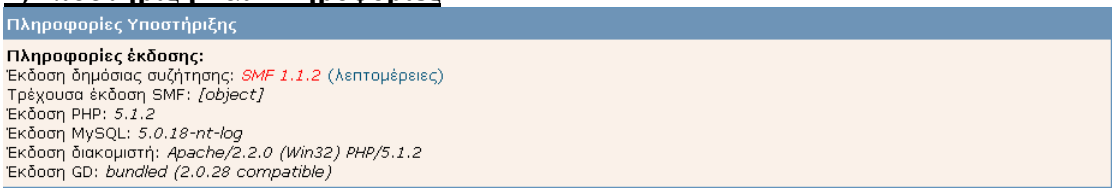
Η εικόνα αυτή είναι το Κέντρο διαχείρισης του forum και περιέχει τα εξής μενού:

A) Κύριο Μενού →

1)Κέντρο διαχείρισης-Από εδώ μπορείτε να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις, να συντηρήσετε τη δημόσια συζήτηση, να δείτε τα αρχεία καταγραφής, να εγκαταστήσετε πακέτα, να διαχειριστείτε τις εμφανίσεις και άλλα πολλά.

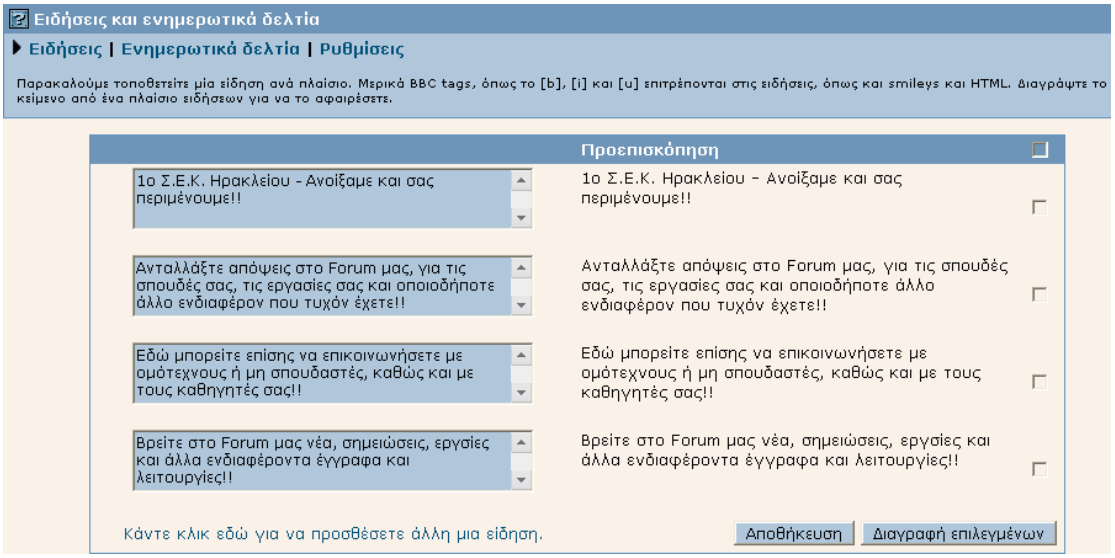


2)Υποστήριξη και Πληροφορίες-

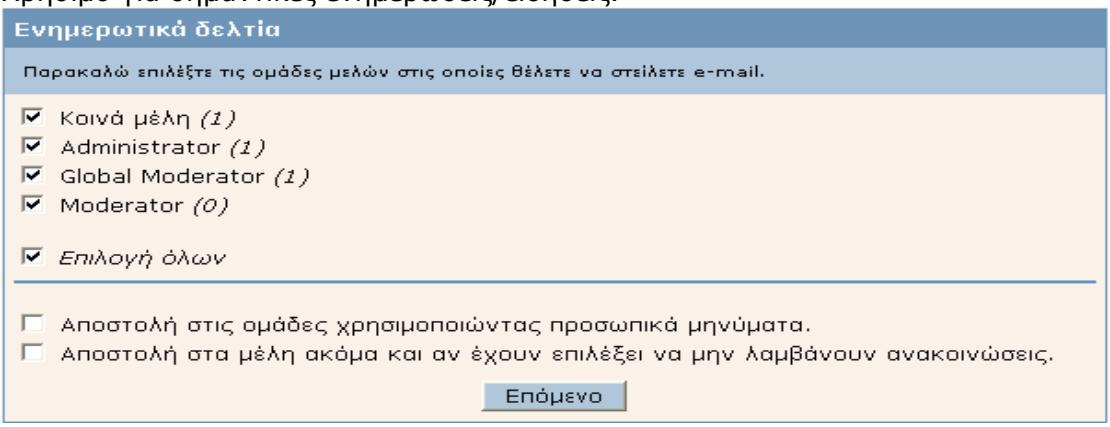


3)Ειδήσεις και Ενημερωτικά δελτία:

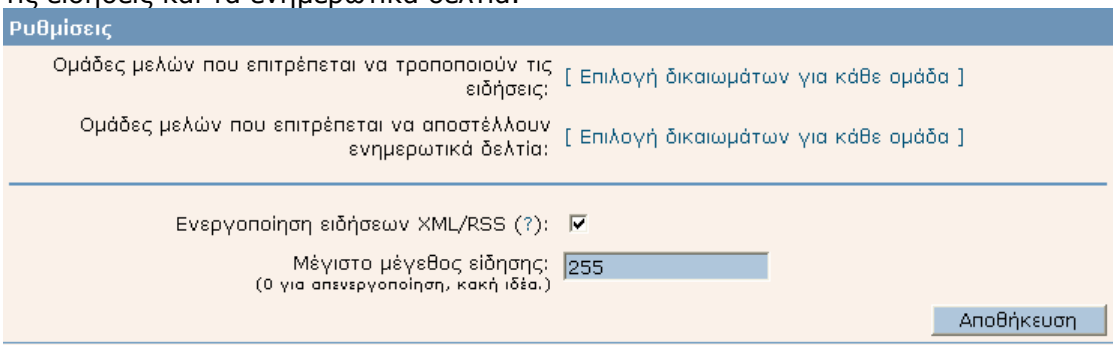
✓ *Ειδήσεις*- Μπορούμε να τοποθετήσουμε μία είδηση ανά πλαίσιο. Μερικά BBC tags, όπως το [b], [i] και [u] επιτρέπονται στις ειδήσεις, όπως και smileys και HTML. Διαγράφουμε το κείμενο από ένα πλαίσιο ειδήσεων για να το αφαιρέσουμε.



✓ *Ενημερωτικά δελτία*- Από αυτό το μενού μπορείτε να στείλετε μηνύματα σε όλα τα μέλη που είναι εγγεγραμμένα και έχουν εισάγει την διεύθυνση e-mail τους. Μπορείτε να τροποποιήσετε την λίστα διανομής, ή να στείλετε μηνύματα σε όλους. Χρήσιμο για σημαντικές ενημερώσεις/ειδήσεις.

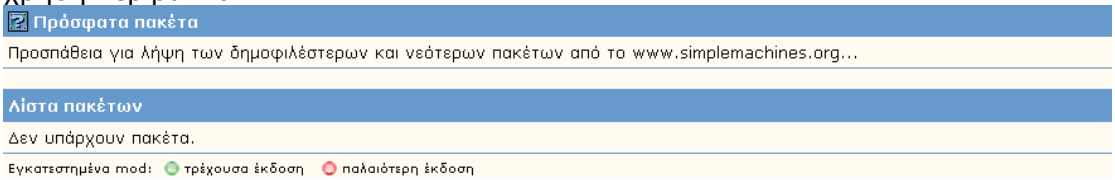


✓ *Ρυθμίσεις*-Εδώ μπορείτε να αλλάξετε τίς ρυθμίσεις και τα δικαιώματα σχετικά με τις ειδήσεις και τα ενημερωτικά δελτία.

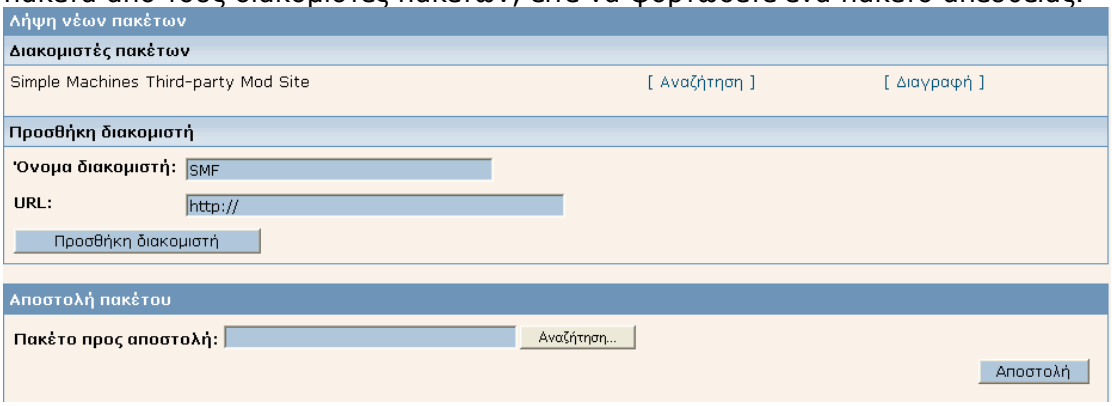


4)Πακέτα

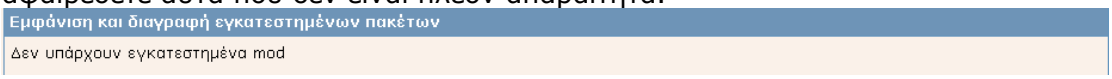
✓ *Λίστα πακέτων*-Από τον Διαχειριστή πακέτων μπορείτε να λάβετε, να εγκαταστήσετε μετατροπές για την Δημόσια Συζήτηση, μέσα από ένα εύκολο στη χρήση περιβάλλον.



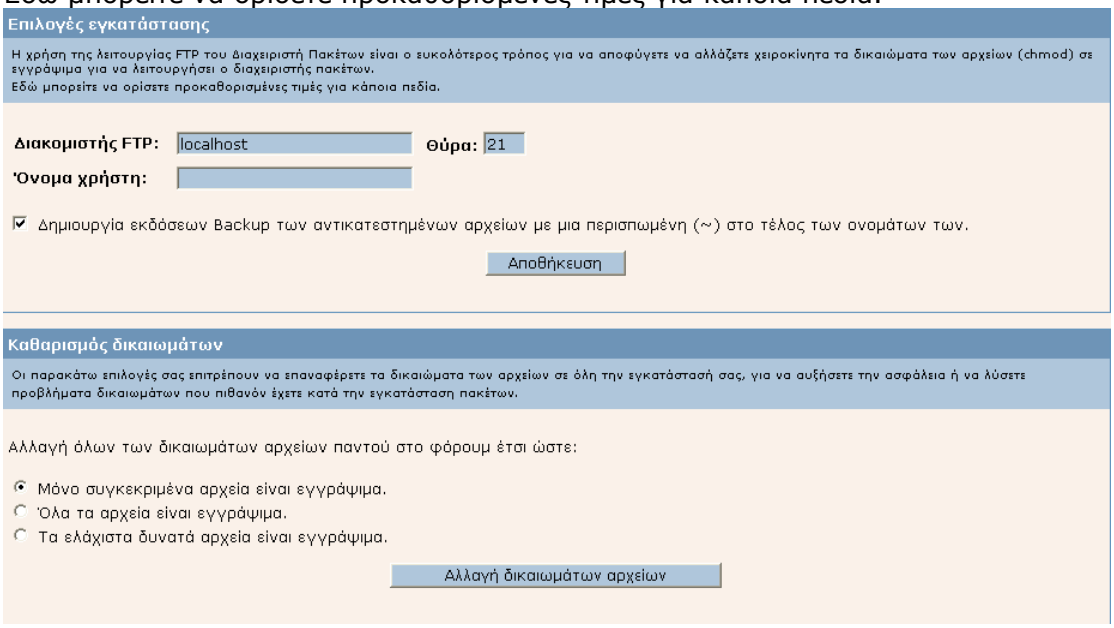
✓ *Λήψη Πακέτων*-Σε αυτό το τμήμα μπορείτε να επιλέξετε είτε να λάβετε νέα πακέτα από τους διακομιστές πακέτων, είτε να φορτώσετε ένα πακέτο απευθείας.



✓ *Εγκατεστημένα Πακέτα*-Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το παρακάτω αλληλεπιδραστικό εργαλείο για να δείτε τα πακέτα που έχουν εγκατασταθεί, και να αφαιρέσετε αυτά που δεν είναι πλέον απαραίτητα.



✓ *Επιλογές*-Η χρήση της λειτουργίας FTP του Διαχειριστή Πακέτων είναι ο ευκολότερος τρόπος για να αποφύγετε να αλλάζετε χειροκίνητα τα δικαιώματα των αρχείων (chmod) σε εγγράψιμα για να λειτουργήσει ο διαχειριστής πακέτων. Εδώ μπορείτε να ορίσετε προκαθορισμένες τιμές για κάποια πεδία.



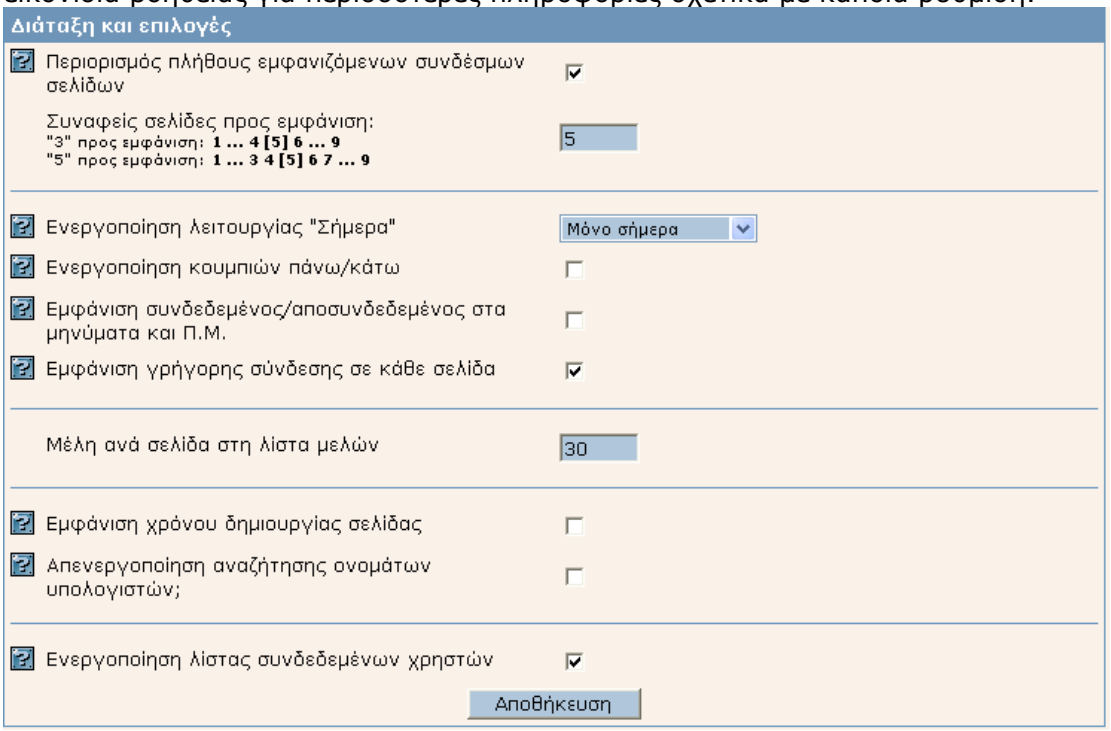
Β) Διαμόρφωση →

1)Χαρακτηριστικά και Επιλογές

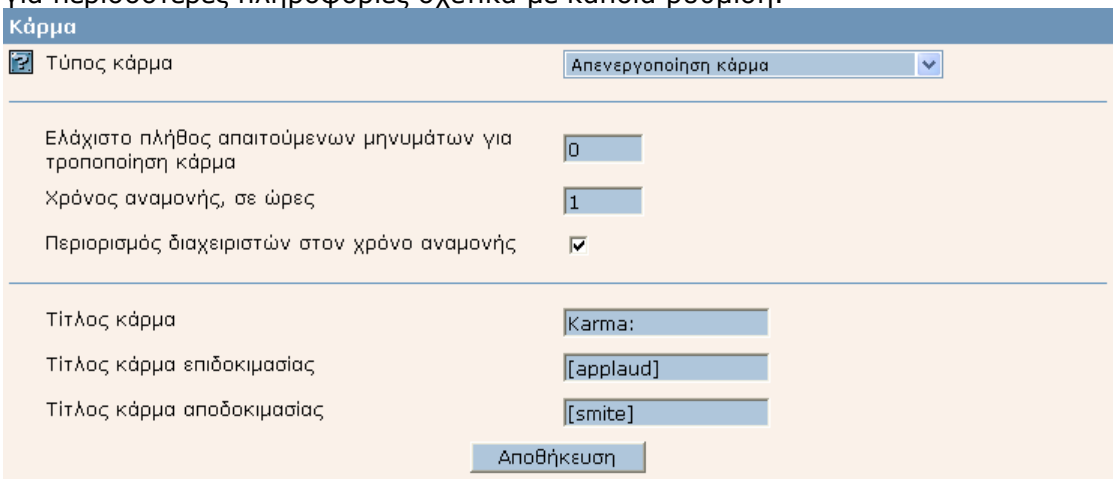
✓ *Βασικές Λειτουργίες*-Αυτή η σελίδα σας επιτρέπει να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των λειτουργιών, των mod, και βασικές επιλογές της δημόσιας συζήτησής σας. Συμβουλευτείτε το ρυθμίσεις εμφάνισης* για περισσότερες επιλογές. Επιλέξτε τα εικονίδια βοήθειας για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με κάποια ρύθμιση.


Βασικές λειτουργίες
Κατάσταση ψηφοφοριών
Ενεργοποίηση ψηφοφοριών
Επιτρέπεται στους επισκέπτες να διαβάζουν τη δημόσια συζήτηση
Ενεργοποίηση επιλογής γλώσσας από τους χρήστες
Επιτρέπεται στους χρήστες να αλλάζουν το εμφανιζόμενο όνομά τους;
Επιτρέπεται στους μη διαχειριστές να κρύβουν την κατάσταση σύνδεσής τους;
Επιτρέπεται στους χρήστες να κρύβουν το e-mail τους από οποιονδήποτε εκτός από τους διαχειριστές;
Απόκρυψη πληροφοριών επαφής των μελών στους επισκέπτες
Ενεργοποίηση πρόσθετων τίτλων
Ενεργοποίηση λίστας φίλων
Προεπιλεγμένο προσωπικό κείμενο
Μέγιστος επιτρεπόμενος αριθμός χαρακτήρων στις υπογραφές
(0 = χωρίς όριο)
300
Προεπιλεγμένη μορφή ώρας
%B %d, %Y, %I:%M:
Προεπιλεγμένη μορφή αριθμών
1234.00
Συνολική διαφορά ώρας
(προστιθέμενη στη ρύθμιση του χρήστη.)
0
Όριο αποτυχημένων συνδέσεων
3
Όριο χρόνου σύνδεσης χρήστη
30
Παρακολούθηση ημερήσιων στατιστικών
Παρακολούθηση ημερήσιων εμφανίσεων σελίδων (πρέπει να είναι ενεργοποιημένα τα στατιστικά)
Ενεργοποίηση καταγραφής σφαλμάτων
Απενεργοποίηση ασφάλειας διαχείρισης
Αποστολή νέου κωδικού με e-mail κατά την αλλαγή διεύθυνσης e-mail
Απαιτείται έγκριση Διαχειριστή όταν ένα μέλος διαγράφει τον λογαριασμό
Επιτρέπεται στους χρήστες να απενεργοποιούν τις ανακοινώσεις
Να μην επιτρέπεται το κείμενο του μηνύματος στις ειδοποιήσεις;
Καταγραφή ενεργειών συντονιστών
URL φιλικά προς τις μηχανές αναζήτησης
Apache μόνο!
Μέγιστο πλάτος απεσταλμένων εικόνων (0 = απενεργοποίηση)
0
Μέγιστο ύψος απεσταλμένων εικόνων (0 = απενεργοποίηση)
0
Ενεργοποίηση αναφοράς προσωπικών μηνυμάτων
Μέγιστοι επιτρεπόμενοι παραλήπτες σε προσωπικό μήνυμα.
(0 για χωρίς όριο, εξαιρούνται οι διαχειριστές)
10
Αριθμός μηνυμάτων κάτω από τους χρήστες που πρέπει να εισάγουν κώδικα για να στείλουν προσωπικά μηνύματα.
(0 για να μην υπάρχει όριο, εξαιρούνται οι διαχειριστές)
5
Αριθμός προσωπικών μηνυμάτων που μπορεί να στείλει ένας χρήστης σε μία ώρα.
(0 για να μην υπάρχει όριο, εξαιρούνται οι συντονιστές)
20
Αποθήκευση

✓ *Διάταξη και επιλογές*- Αυτή η σελίδα σας επιτρέπει να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των λειτουργιών, των mod, και βασικές επιλογές της δημόσιας συζήτησής σας. Συμβουλευτείτε το ρυθμίσεις εμφάνισης* για περισσότερες επιλογές. Επιλέξτε τα εικονίδια βοήθειας για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με κάποια ρύθμιση.

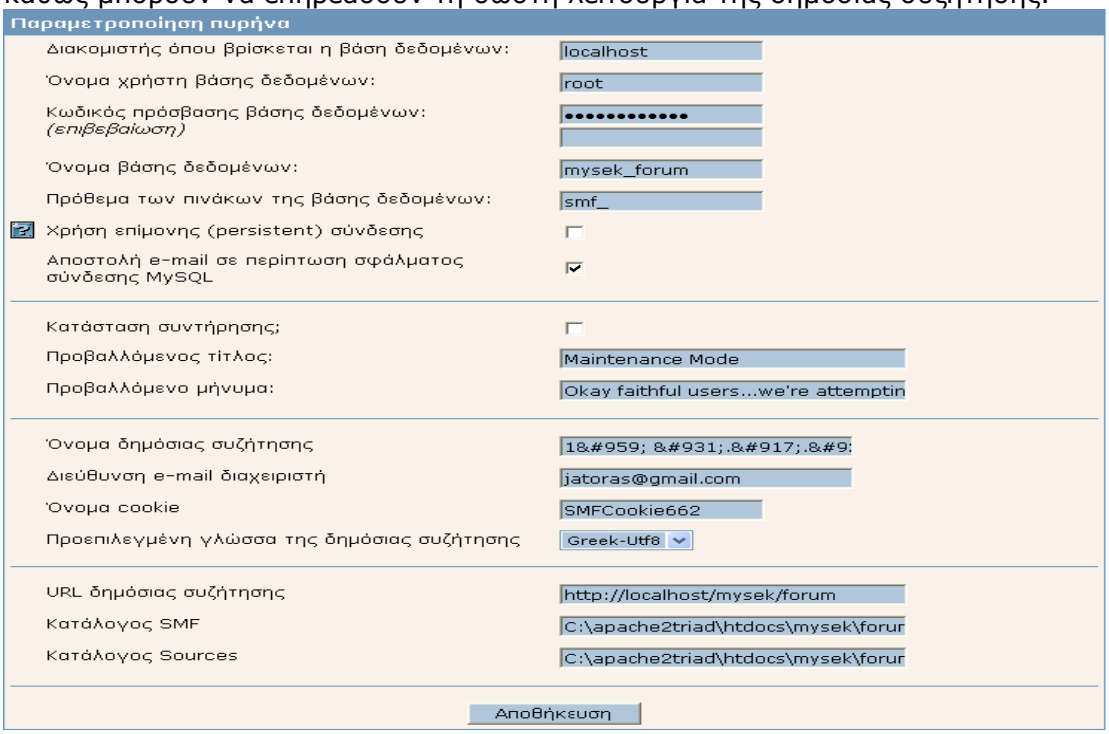


✓ *Κάρμα*-Αυτή η σελίδα σας επιτρέπει να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των λειτουργιών, των mod, και βασικές επιλογές της δημόσιας συζήτησής σας. Συμβουλευτείτε το ρυθμίσεις εμφάνισης* για περισσότερες επιλογές. Επιλέξτε τα εικονίδια βοήθειας για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με κάποια ρύθμιση.

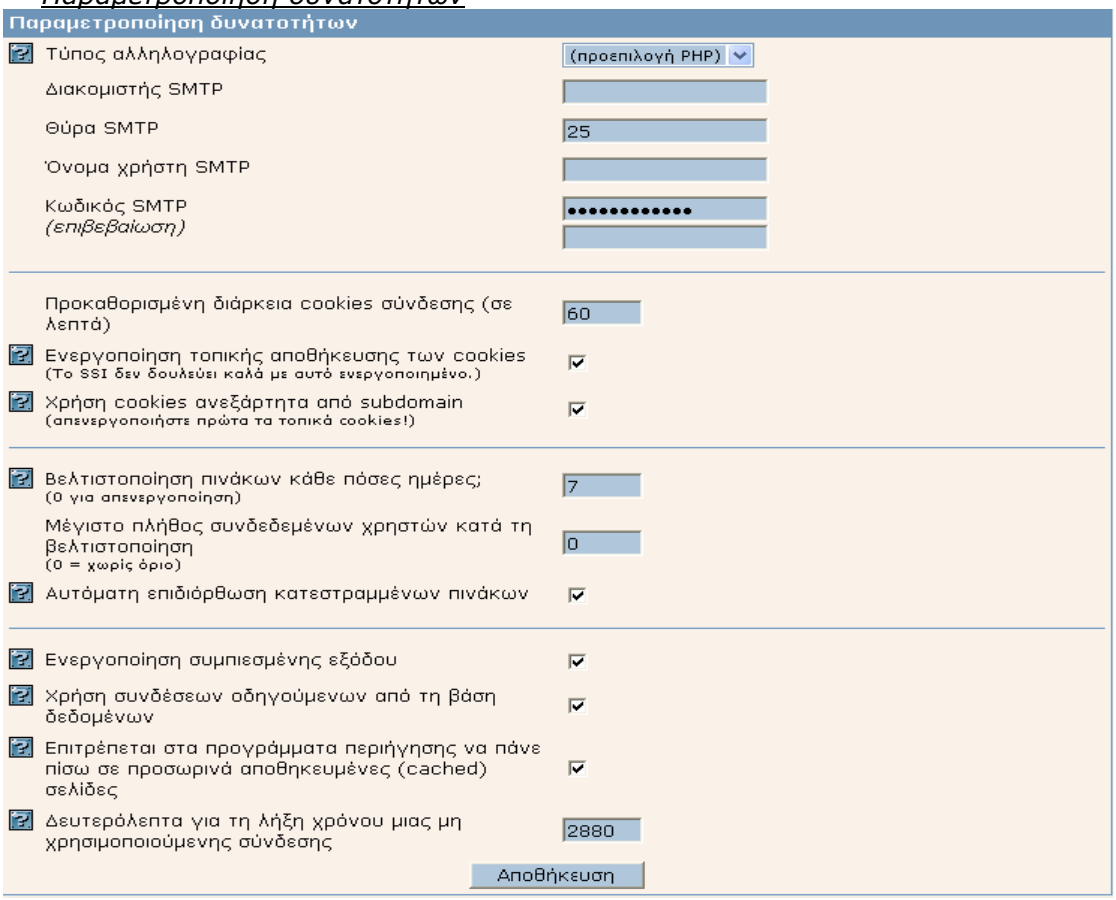


2)Ρυθμίσεις του διακομιστή

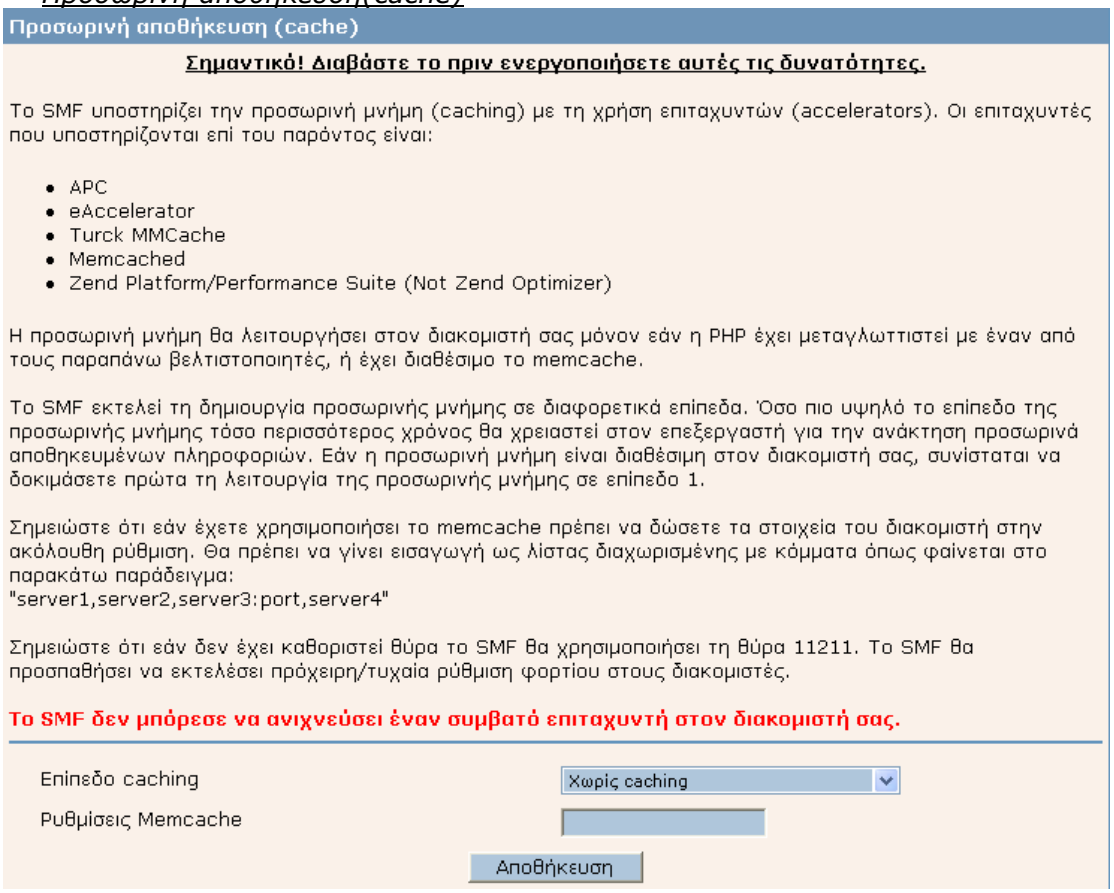
✓ *Παραμετροποίηση Πυρήνα*-Αυτή η σελίδα επιτρέπει την αλλαγή βασικών ρυθμίσεων της δημόσιας συζήτησης. Να είστε προσεκτικοί με αυτές τις ρυθμίσεις, καθώς μπορούν να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία της δημόσιας συζήτησης.



✓ *Παραμετροποίηση δυνατοτήτων*-

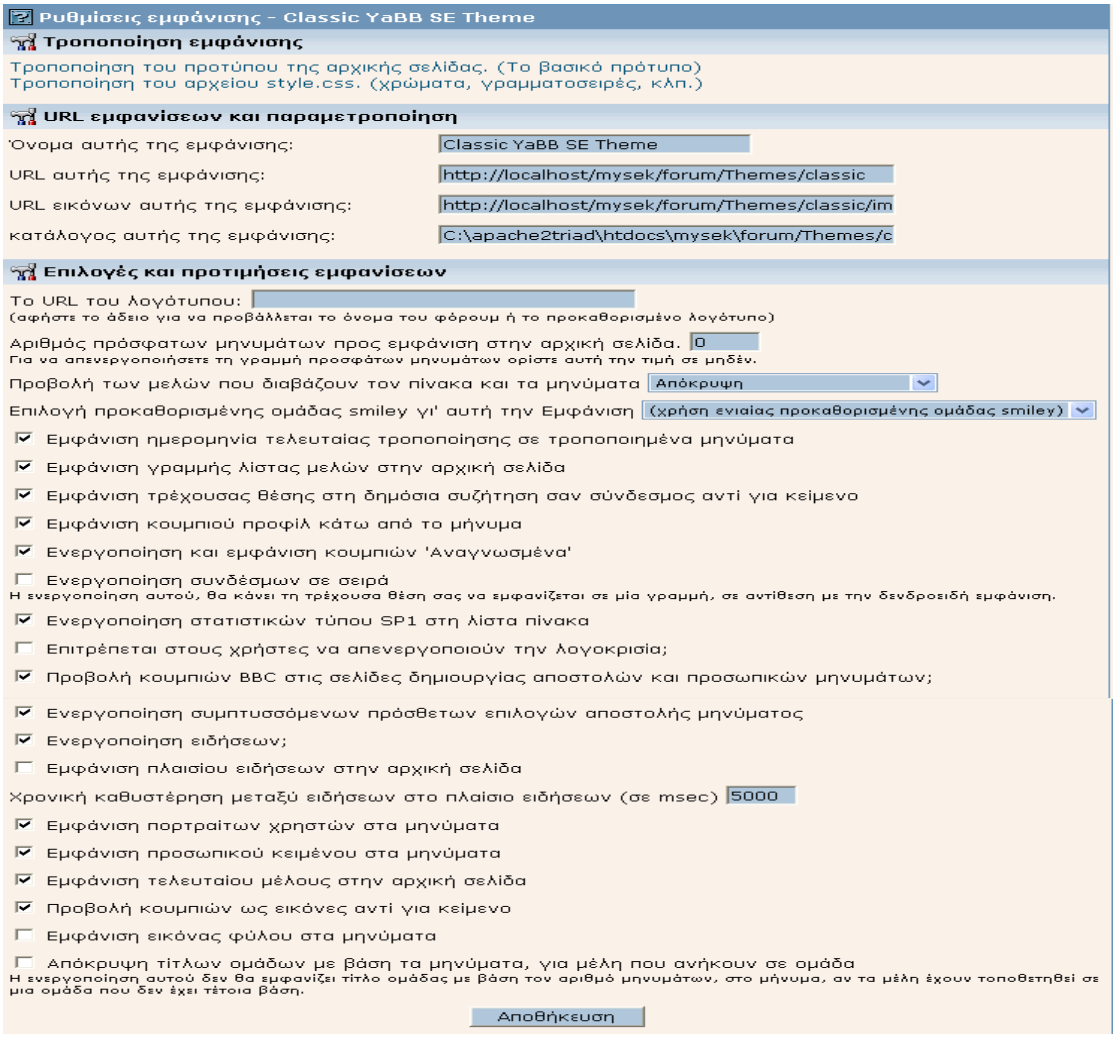


✓ *Προσωρινή αποθήκευση(cache)*-



3)Τρέχουσα εμφάνιση

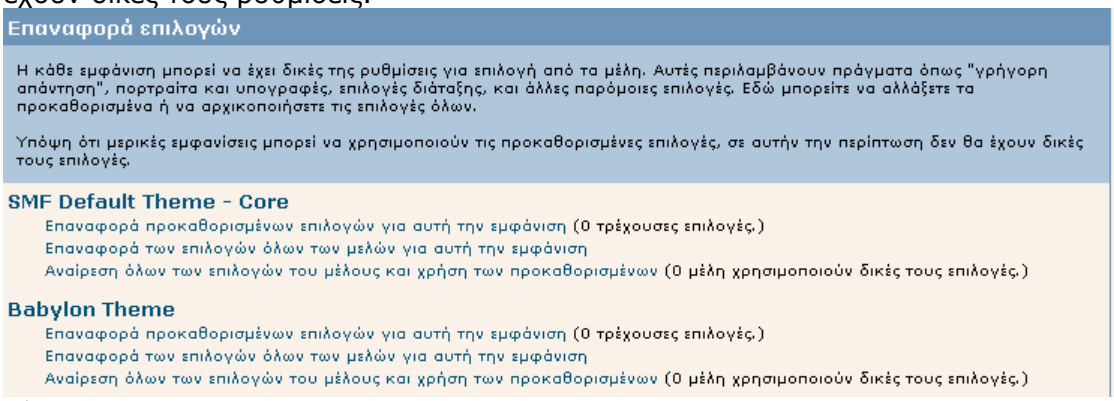
✓ *Διαχείριση και εγκατάσταση*-Εδώ μπορείτε να δείτε τη λίστα των εμφανίσεων που έχετε εγκαταστήσει, να αλλάξετε τις διαδρομές αρχείων και τις ρυθμίσεις τους, και να τις απεγκαταστήσετε.



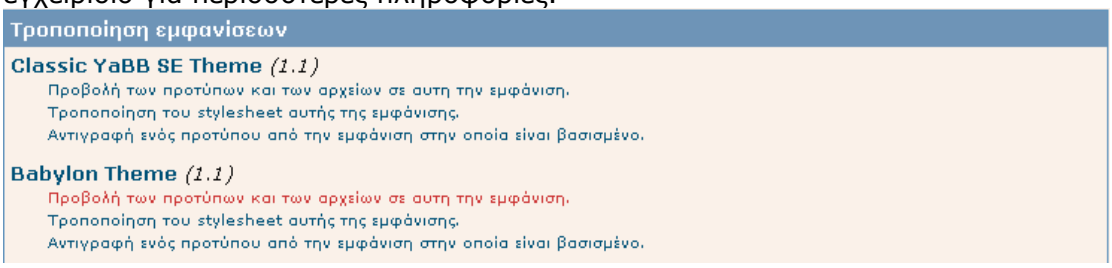
✓ *Εμφανίσεις και ρυθμίσεις*-



✓ *Επαναφορά επιλογών*-Παρακάτω θα δείτε μια φόρμα για να αλλάξετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις εμφάνισης για όλα τα μέλη. Θα δείτε μόνο τις εμφανίσεις που έχουν δικές τους ρυθμίσεις.

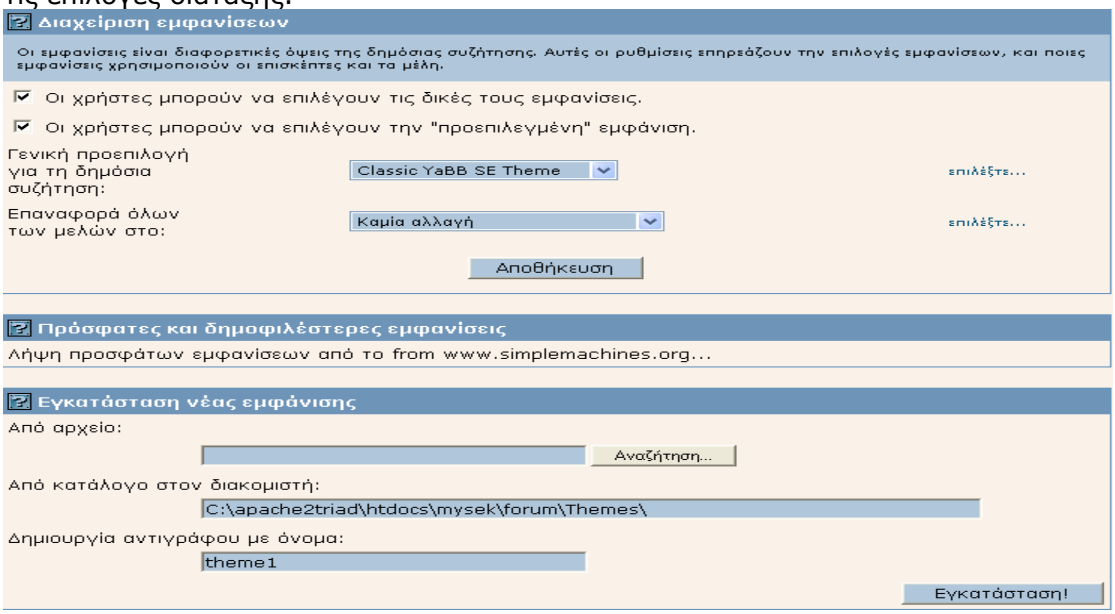


✓ *Τροποποίηση εμφανίσεων*-Τροποποίηση του φύλλου στυλ και του πηγαίου κώδικα των εγκατεστημένων εμφανίσεων. Παρακαλούμε συμβουλευτείτε το εγχειρίδιο για περισσότερες πληροφορίες.

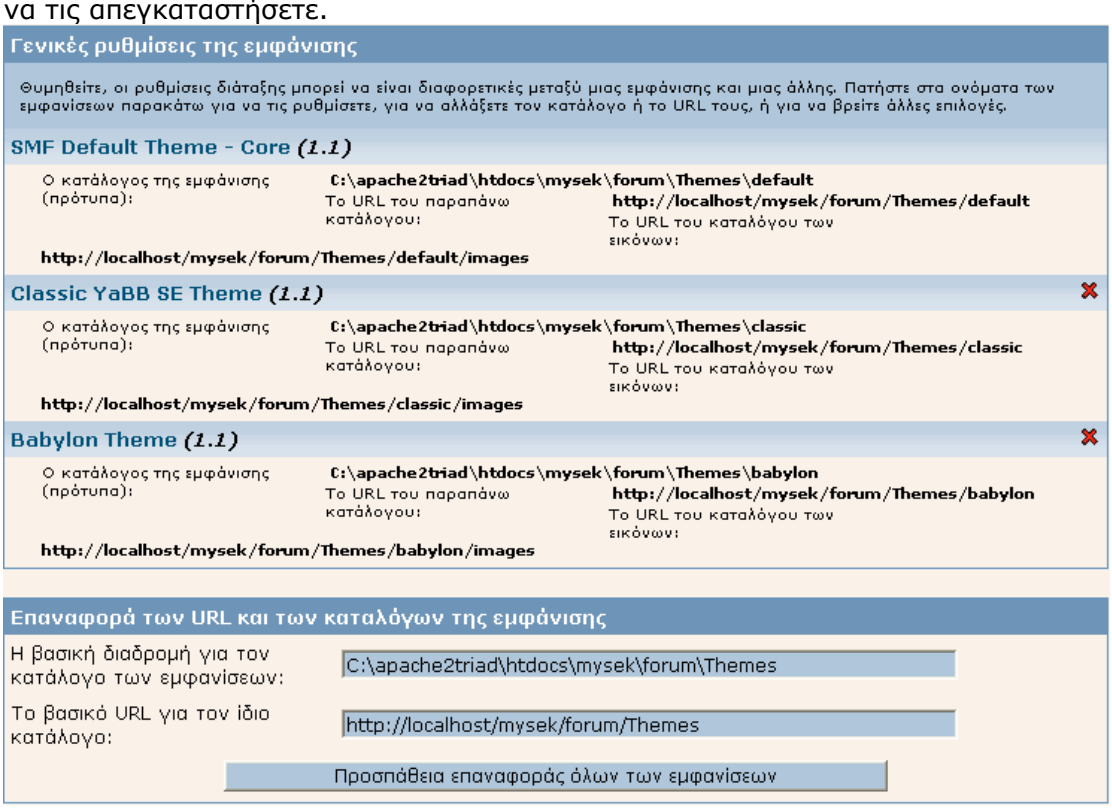


4)Εμφάνιση και διάταξη

✓ *Διαχείριση εμφανίσεων*- Αυτή η σελίδα σας επιτρέπει να αλλάξετε την προκαθορισμένη εμφάνιση, να ορίσετε μια συγκεκριμένη εμφάνιση για όλα τα μέλη, και να επιλέξετε άλλες ρυθμίσεις σχετικές με την εμφάνιση. Εδώ μπορείτε επίσης να εγκαταστήσετε εμφανίσεις.
Μην ξεχάσετε να δείτε τις ρυθμίσεις εμφάνισης για τις εμφανίσεις σας, σχετικά με τις επιλογές διάταξης.



✓ *Εμφανίσεις και ρυθμίσεις*-Εδώ μπορείτε να δείτε τη λίστα των εμφανίσεων που έχετε εγκαταστήσει, να αλλάξετε τις διαδρομές αρχείων και τις ρυθμίσεις τους, και να τις απεγκαταστήσετε.



✓ *Επαναφορά επιλογών-*

✓ *Τροποποίηση εμφανίσεων-*

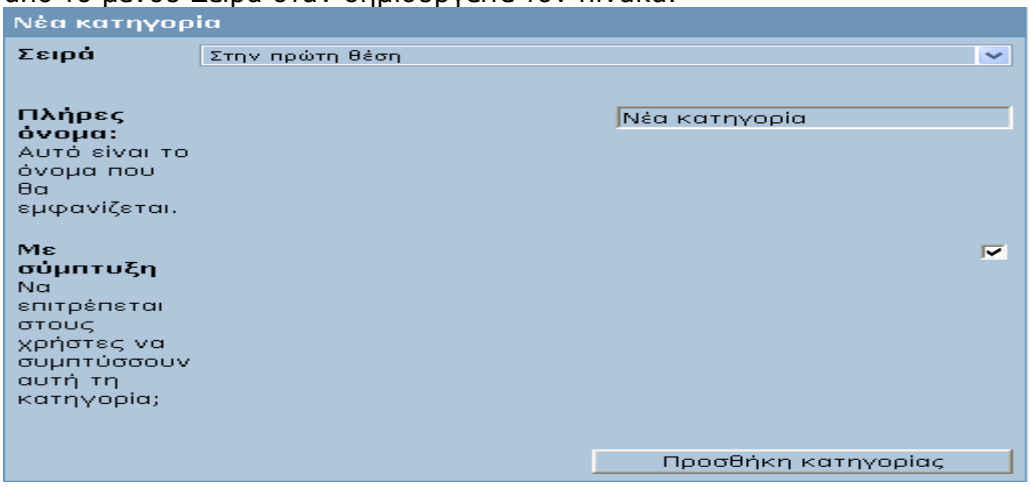
Γ) Δημόσια Συζήτηση →

1)Πίνακες

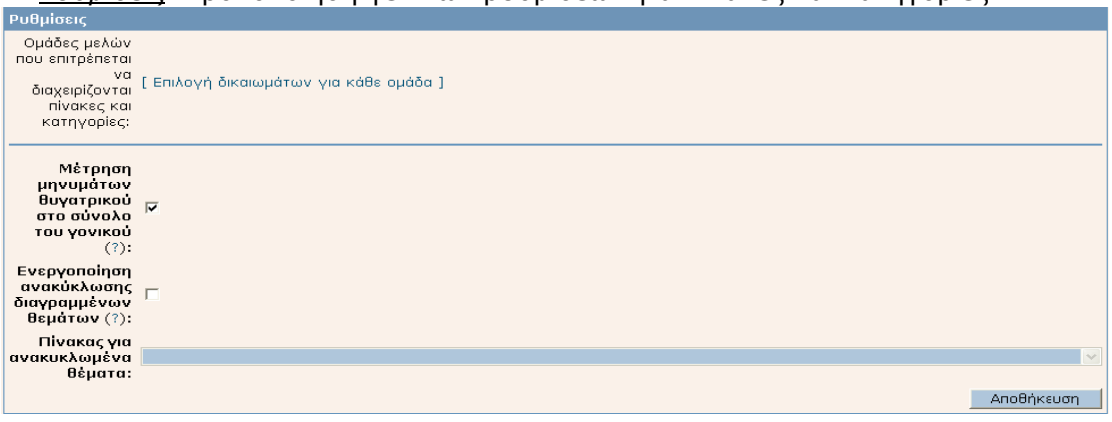
✓ *Τροποποίηση πινάκων*-Διαχειριστείτε τις κατηγορίες και τους πίνακες εδώ. Ορίστε πολλαπλούς συντονιστές με *"username", "username"*. (αυτά πρέπει να είναι ονόματα χρηστών, όχι εμφανιζόμενο όνομα!)
Για να δημιουργήσετε έναν πίνακα, πατήστε το "Προσθήκη Πίνακα". Για να κάνετε τον νέο πίνακα θυγατρικό ενός υπάρχοντος πίνακα, επιλέξτε "Θυγατρικός του..." από το μενού Σειρά όταν δημιουργείτε τον πίνακα.



✓ *Δημιουργία νέας κατηγορίας*- Διαχειριστείτε τις κατηγορίες και τους πίνακες εδώ. Ορίστε πολλαπλούς συντονιστές με *"username", "username"*. (αυτά πρέπει να είναι ονόματα χρηστών, όχι εμφανιζόμενο όνομα!)
Για να δημιουργήσετε έναν πίνακα, πατήστε το "Προσθήκη Πίνακα". Για να κάνετε τον νέο πίνακα θυγατρικό ενός υπάρχοντος πίνακα, επιλέξτε "Θυγατρικός του..." από το μενού Σειρά όταν δημιουργείτε τον πίνακα.

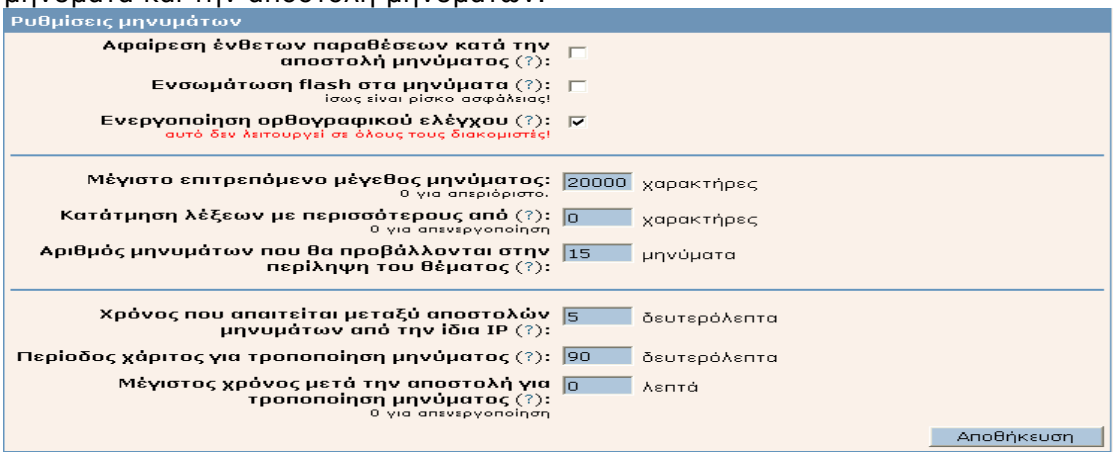


✓ *Ρυθμίσεις*- Τροποποίηση γενικών ρυθμίσεων για πίνακες και κατηγορίες.

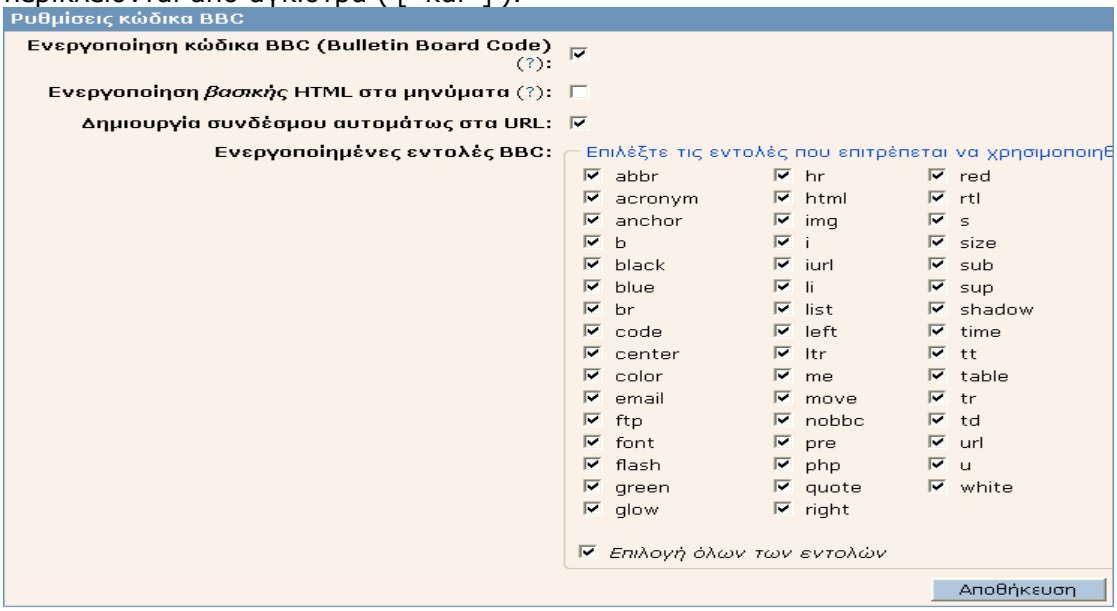


2)Μηνύματα και θέματα

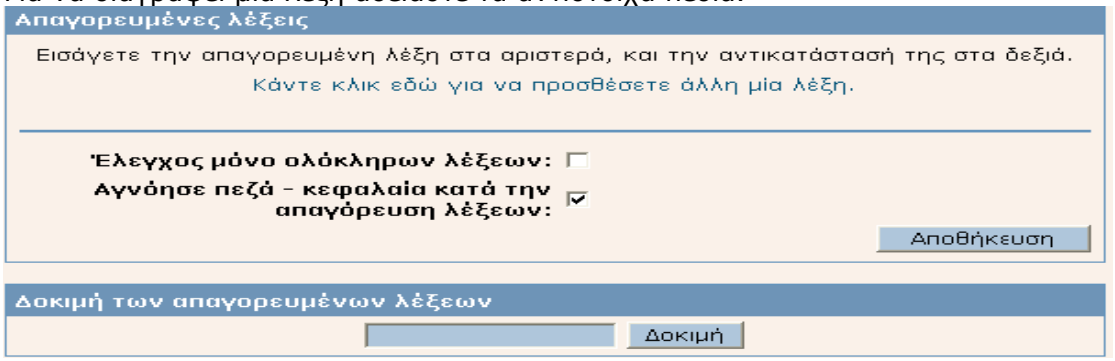
✓ *Ρυθμίσεις μηνυμάτων*- Εδώ μπορείτε να ρυθμίσετε όλα τα σχετικά με τα μηνύματα και την αποστολή μηνυμάτων.



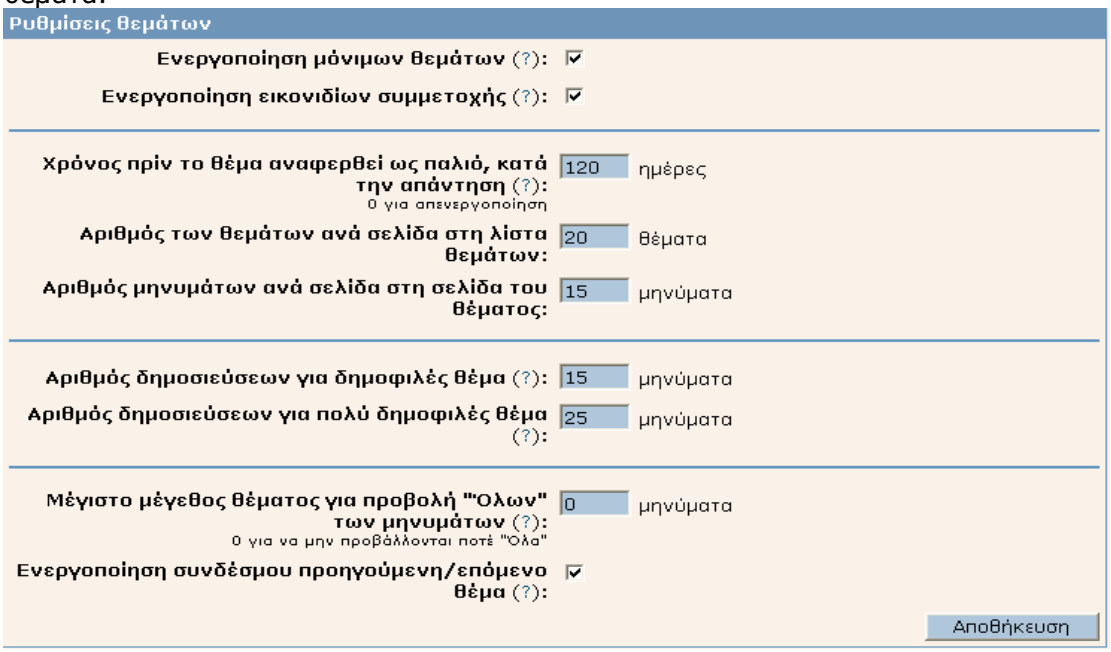
✓ *Κώδικας BBC*- Ο κώδικας BBC (Bulletin Board Code) μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να μορφοποιήσει τα μηνύματα της δημόσιας συζήτησης. Για παράδειγμα, για να τονιστεί η λέξη 'σπίτι' μπορείτε να γράψετε [b]σπίτι[/b]. Όλες οι εντολές του BBC περικλείονται από άγκιστρα ('[' και ']').



✓ *Απαγορευμένες λέξεις*- Λόγω της δημόσιας φύσης της δημόσιας συζήτησης μπορεί να υπάρχουν κάποιες λέξεις που θα θέλατε να μην αποστέλλονται από μέλη της δημόσιας συζήτησης. Παρακάτω μπορείτε να εισάγετε λέξεις οι οποίες θέλετε να αντικατασταθούν όποτε χρησιμοποιούνται από κάποιο μέλος. Για να διαγραφεί μια λέξη αδειάστε τα αντίστοιχα πεδία.

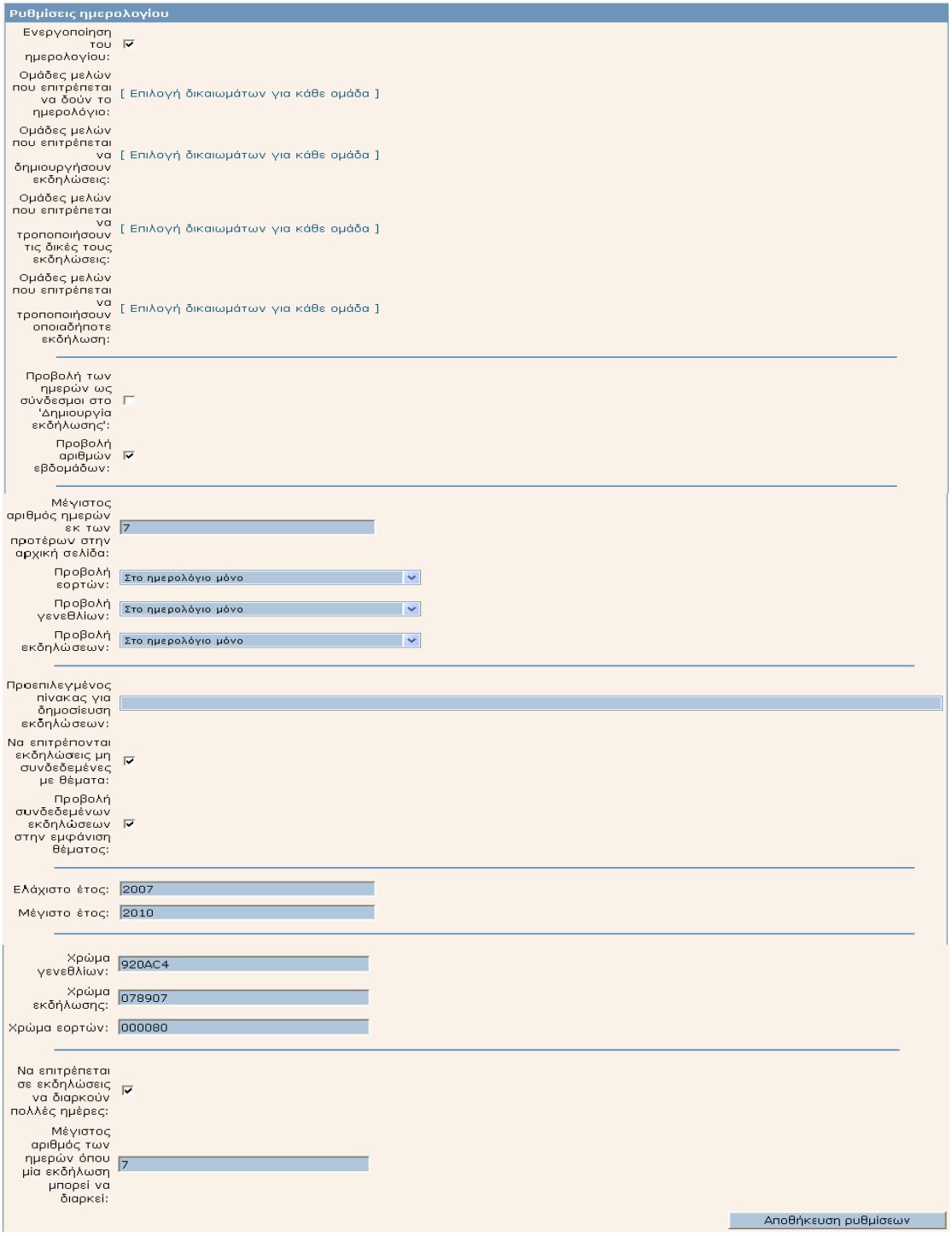


✓ *Ρυθμίσεις θεμάτων*-Εδώ μπορείτε να κάνετε όλες τις ρυθμίσεις που αφορούν τα θέματα.

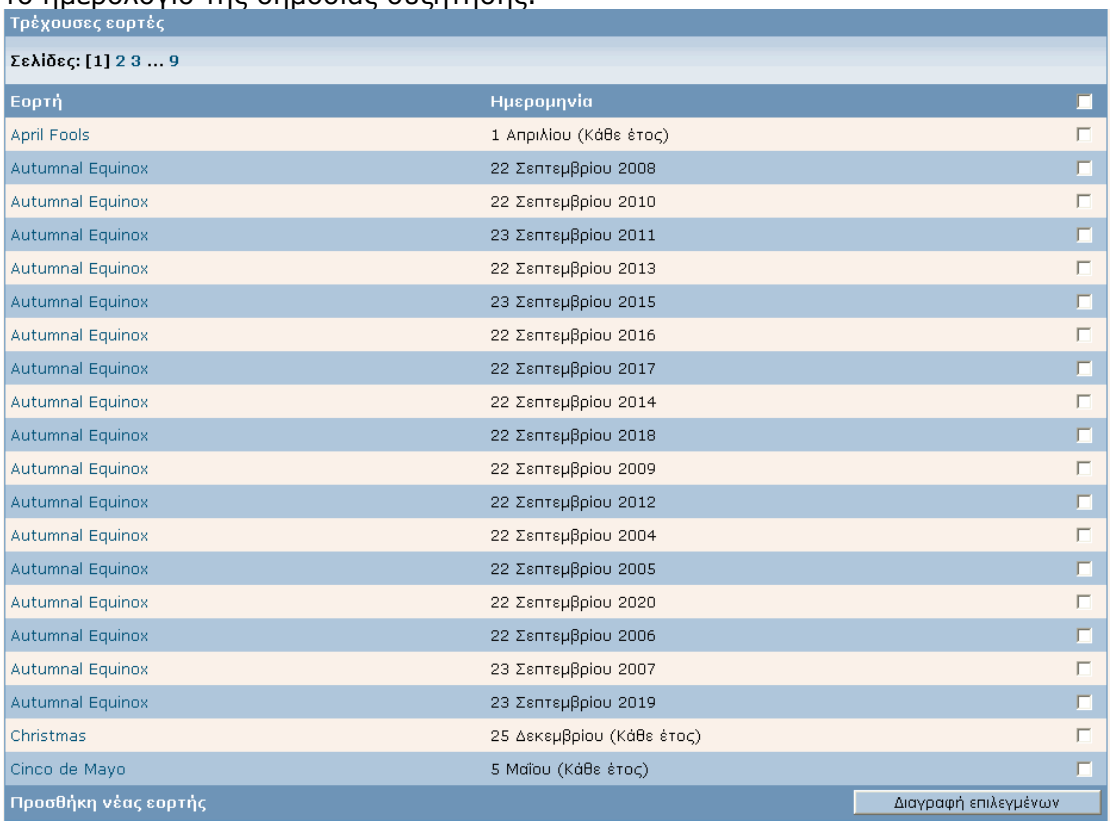


3)Ημερολόγιο

✓ *Ρυθμίσεις ημερολογίου*- Εδώ μπορείτε να ενεργοποιήσετε το ημερολόγιο και να καθορισετε τις ρυθμίσεις που θα χρησιμοποιήσει.


Ρυθμίσεις ημερολογίου
Ενεργοποίηση του ημερολογίου:
Ομάδες μελών που επιτρέπεται να δούν το ημερολόγιο:
[Επιλογή δικαιωμάτων για κάθε ομάδα]
Ομάδες μελών που επιτρέπεται να δημιουργήσουν εκδηλώσεις:
[Επιλογή δικαιωμάτων για κάθε ομάδα]
Ομάδες μελών που επιτρέπεται να τροποποιήσουν τις δικές τους εκδηλώσεις:
[Επιλογή δικαιωμάτων για κάθε ομάδα]
Ομάδες μελών που επιτρέπεται να τροποποιήσουν οποιαδήποτε εκδήλωση:
[Επιλογή δικαιωμάτων για κάθε ομάδα]
Προβολή των ημερών ως σύνδεσμοι στο 'Δημιουργία εκδήλωσης':
Προβολή αριθμών εβδομάδων:
Μέγιστος αριθμός ημερών εκ των προτέρων στην αρχική σελίδα:
7
Προβολή εορτών:
Στο ημερολόγιο μόνο
Προβολή γενεθλίων:
Στο ημερολόγιο μόνο
Προβολή εκδηλώσεων:
Στο ημερολόγιο μόνο
Προεπιλεγμένος πίνακας για δημοσίευση εκδηλώσεων:
Να επιτρέπονται εκδηλώσεις μη συνδεδεμένες με θέματα:
Προβολή συνδεδεμένων εκδηλώσεων στην εμφάνιση θέματος:
Ελάχιστο έτος:
2007
Μέγιστο έτος:
2010
Χρώμα γενεθλίων:
920AC4
Χρώμα εκδήλωσης:
078907
Χρώμα εορτών:
000080
Να επιτρέπεται σε εκδηλώσεις να διαρκούν πολλές ημέρες:
Μέγιστος αριθμός των ημερών όπου μία εκδήλωση μπορεί να διαρκεί:
7
Αποθήκευση ρυθμίσεων

✓ *Διαχείριση εορτών*- Εδώ μπορείτε να προσθέσετε και να αφαιρέσετε εορτές από το ημερολόγιο της δημόσιας συζήτησης.


Τρέχουσες εορτές

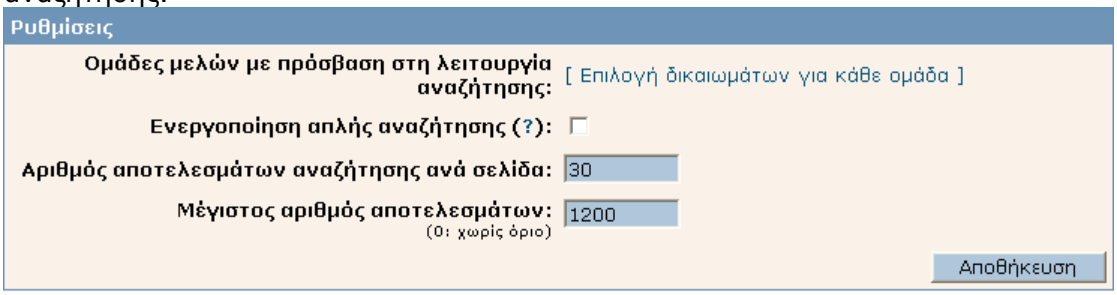
Σελίδες: [1] 2 3 ... 9

Εορτή	Ημερομηνία
April Fools	1 Απριλίου (Κάθε έτος)
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2008
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2010
Autumnal Equinox	23 Σεπτεμβρίου 2011
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2013
Autumnal Equinox	23 Σεπτεμβρίου 2015
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2016
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2017
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2014
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2018
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2009
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2012
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2004
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2005
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2020
Autumnal Equinox	22 Σεπτεμβρίου 2006
Autumnal Equinox	23 Σεπτεμβρίου 2007
Autumnal Equinox	23 Σεπτεμβρίου 2019
Christmas	25 Δεκεμβρίου (Κάθε έτος)
Cinco de Mayo	5 Μαΐου (Κάθε έτος)

Προσθήκη νέας εορτής — Διαγραφή επιλεγμένων

4)Αναζήτηση

✓ *Ρυθμίσεις*- Εδώ μπορείτε να αλλάξετε τις βασικές ρυθμίσεις της λειτουργίας αναζήτησης.


Ρυθμίσεις

Ομάδες μελών με πρόσβαση στη λειτουργία αναζήτησης: [Επιλογή δικαιωμάτων για κάθε ομάδα]

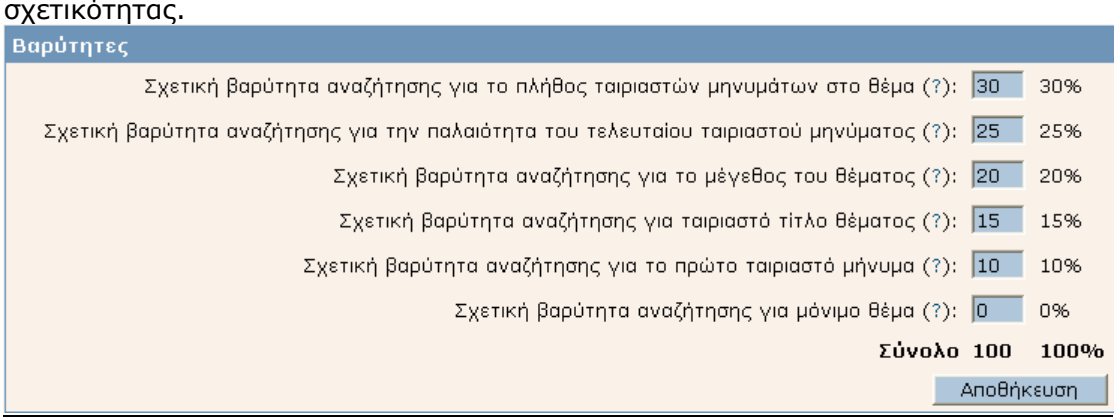
Ενεργοποίηση απλής αναζήτησης (?):

Αριθμός αποτελεσμάτων αναζήτησης ανά σελίδα: 30

Μέγιστος αριθμός αποτελεσμάτων: (0: χωρίς όριο) 1200

Αποθήκευση

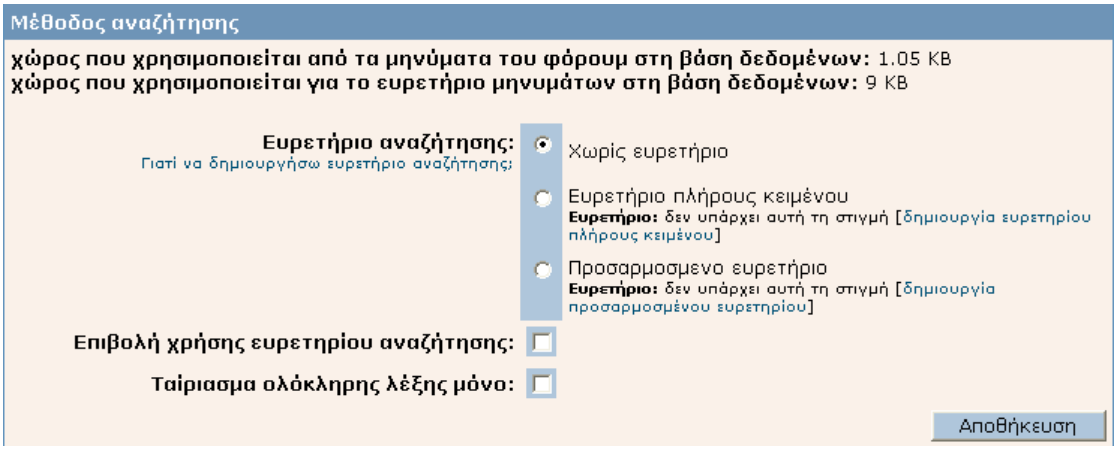
✓ *Βαρύτητες*- Εδώ μπορείτε να αλλάξετε τα επιμέρους κομμάτια της αξιολόγησης σχετικότητας.


Βαρύτητες

Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για το πλήθος ταιριαστών μηνυμάτων στο θέμα (?):	30	30%
Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για την παλαιότητα του τελευταίου ταιριαστού μηνύματος (?):	25	25%
Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για το μέγεθος του θέματος (?):	20	20%
Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για ταιριαστό τίτλο θέματος (?):	15	15%
Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για το πρώτο ταιριαστό μήνυμα (?):	10	10%
Σχετική βαρύτητα αναζήτησης για μόνιμο θέμα (?):	0	0%
Σύνολο	**100**	**100%**

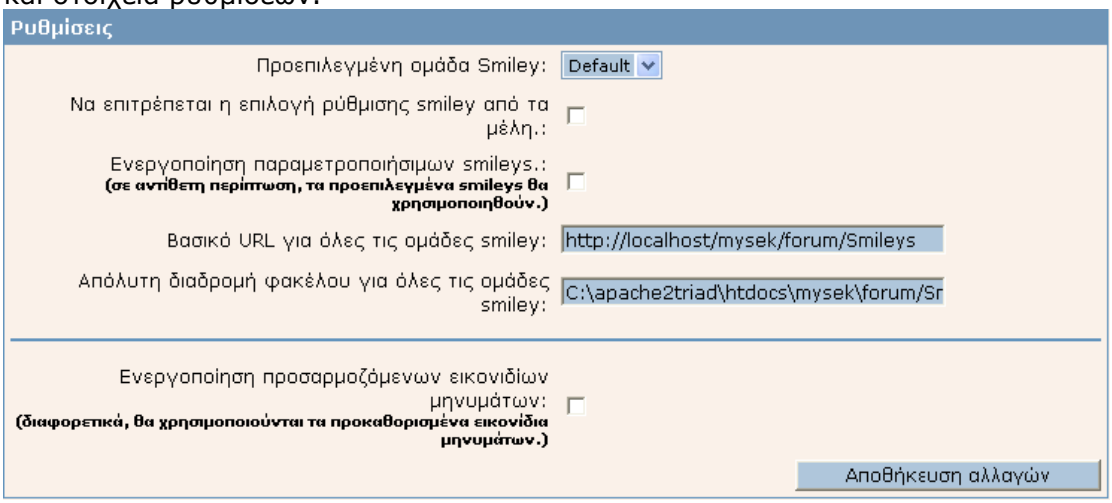
Αποθήκευση

✓ *Μέθοδοι αναζήτησης*-Εδώ μπορείτε να ορίσετε τη μέθοδο αναζήτησης.

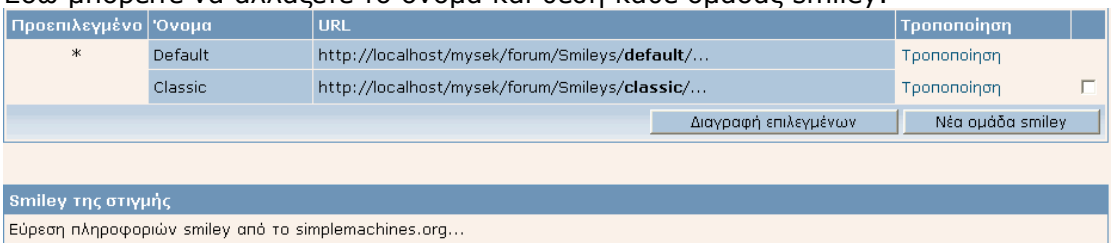


5)Smileys και εικονίδια μηνυμάτων

✓ *Ρυθμίσεις*- Αυτές οι ρυθμίσεις επιτρέπουν την αλλαγή της προεπιλεγμένης ομάδας smiley, την επιλογή smileys από τους χρήστες, και τον ορισμό φακέλων και στοιχεία ρυθμίσεων.

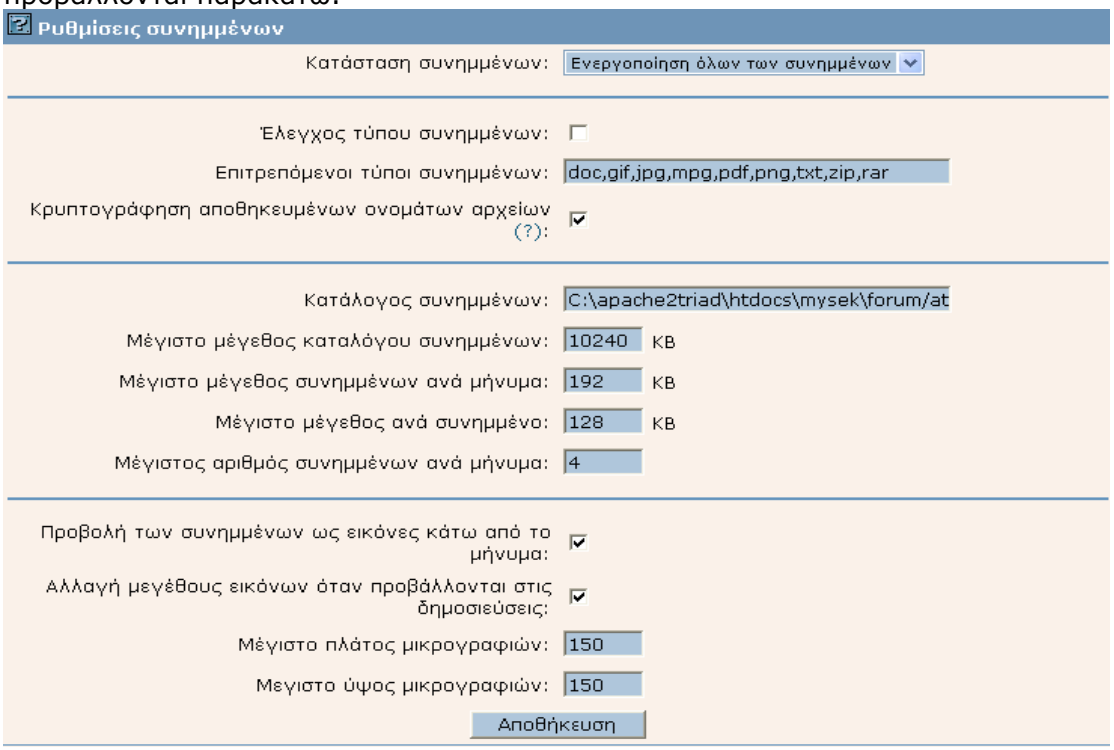


✓ *Ομάδες Smiley*-Οι ομάδες Smiley είναι ομάδες από smileys τις οποίες οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν. Για παράδειγμα, μπορείτε να έχετε κίτρινα και κόκκινα smileys.
Εδώ μπορείτε να αλλάξετε το όνομα και θέση κάθε ομάδας smiley.

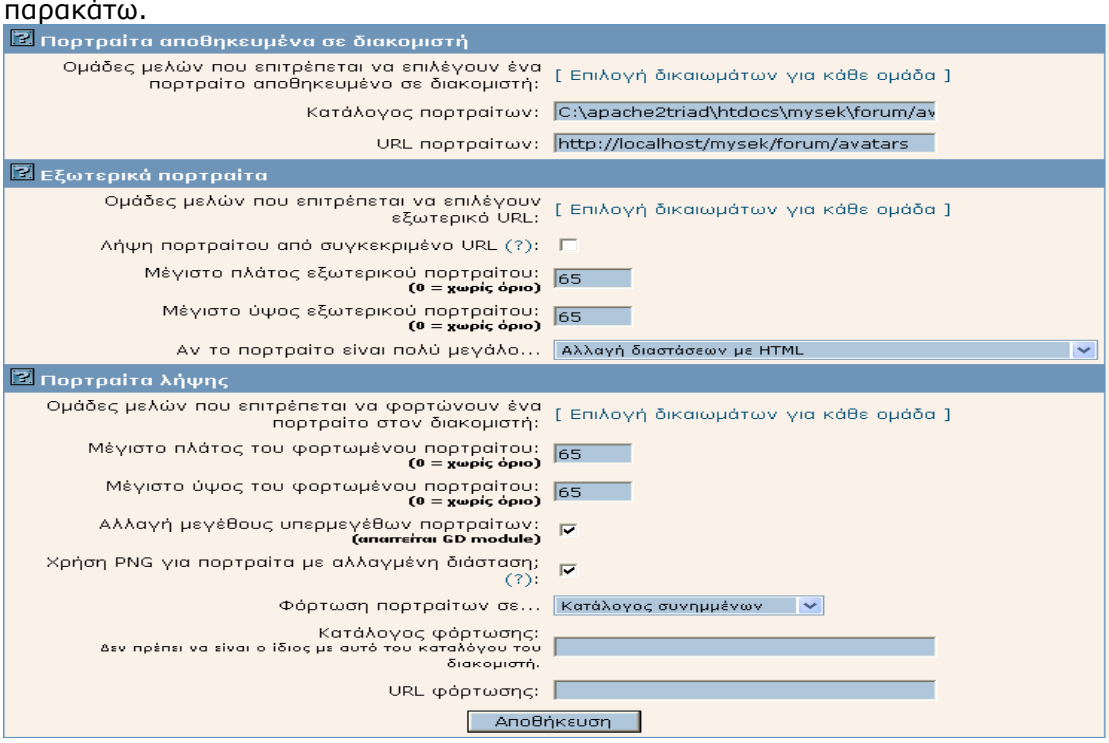


6)Συννημένα και πορτραίτα

✓ *Ρυθμίσεις συννημένων*- Από εδώ μπορείτε να διαχειρίζεστε τα συνημμένα αρχεία του συστήματος. Μπορείτε να διαγράψετε τα συνημμένα κατά μέγεθος ή κατά ημερομηνία από το σύστημα. Στατιστικά για τα συνημμένα αρχεία προβάλλονται παρακάτω.



✓ *Ρυθμίσεις πορτραίτων*- Από εδώ μπορείτε να διαχειρίζεστε τα συνημμένα αρχεία του συστήματος. Μπορείτε να διαγράψετε τα συνημμένα κατά μέγεθος ή κατά ημερομηνία από το σύστημα. Στατιστικά για τα συνημμένα αρχεία προβάλλονται παρακάτω.

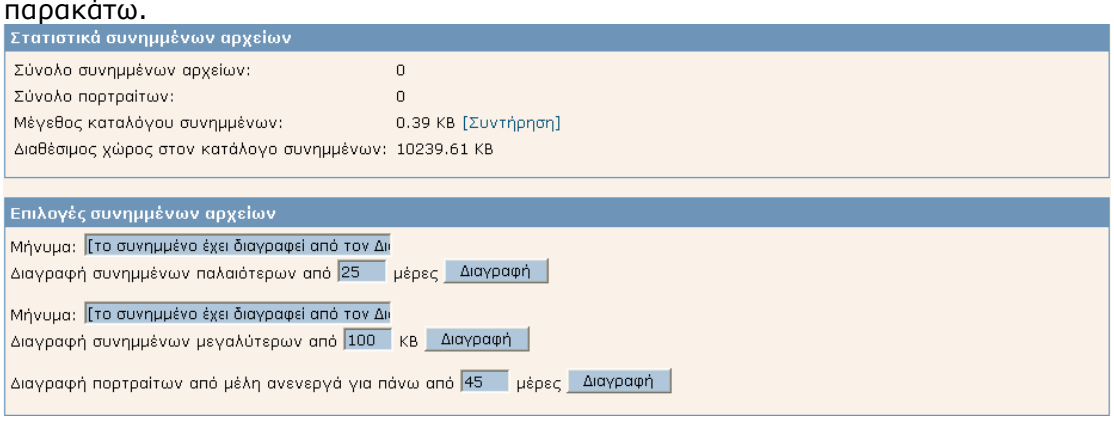


✓ *Προβολή αρχείων*- Από εδώ μπορείτε να διαχειρίζεστε τα συνημμένα αρχεία του συστήματος. Μπορείτε να διαγράψετε τα συνημμένα κατά μέγεθος ή κατά

ημερομηνία από το σύστημα. Στατιστικά για τα συνημμένα αρχεία προβάλλονται παρακάτω.



✓ *Συντήρηση αρχείων*-Από εδώ μπορείτε να διαχειρίζεστε τα συνημμένα αρχεία του συστήματος. Μπορείτε να διαγράψετε τα συνημμένα κατά μέγεθος ή κατά ημερομηνία από το σύστημα. Στατιστικά για τα συνημμένα αρχεία προβάλλονται παρακάτω.



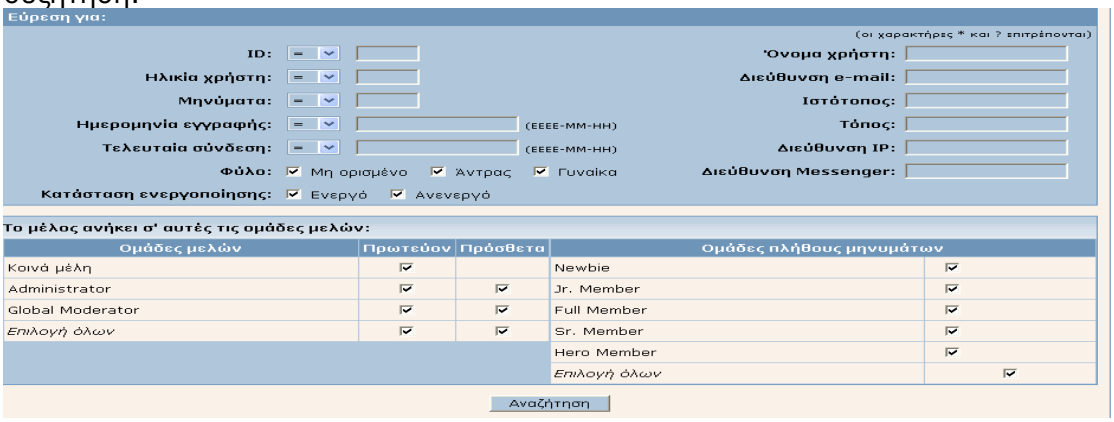
Δ) Μέλη→

1)Μέλη

✓ *Όλων των χρηστών*-Η λίστα των εγγεγραμμένων μελών στη δημόσια συζήτηση.



✓ *Αναζήτηση*-Αναζήτηση στη λίστα των εγγεγραμμένων μελών στη δημόσια συζήτηση.



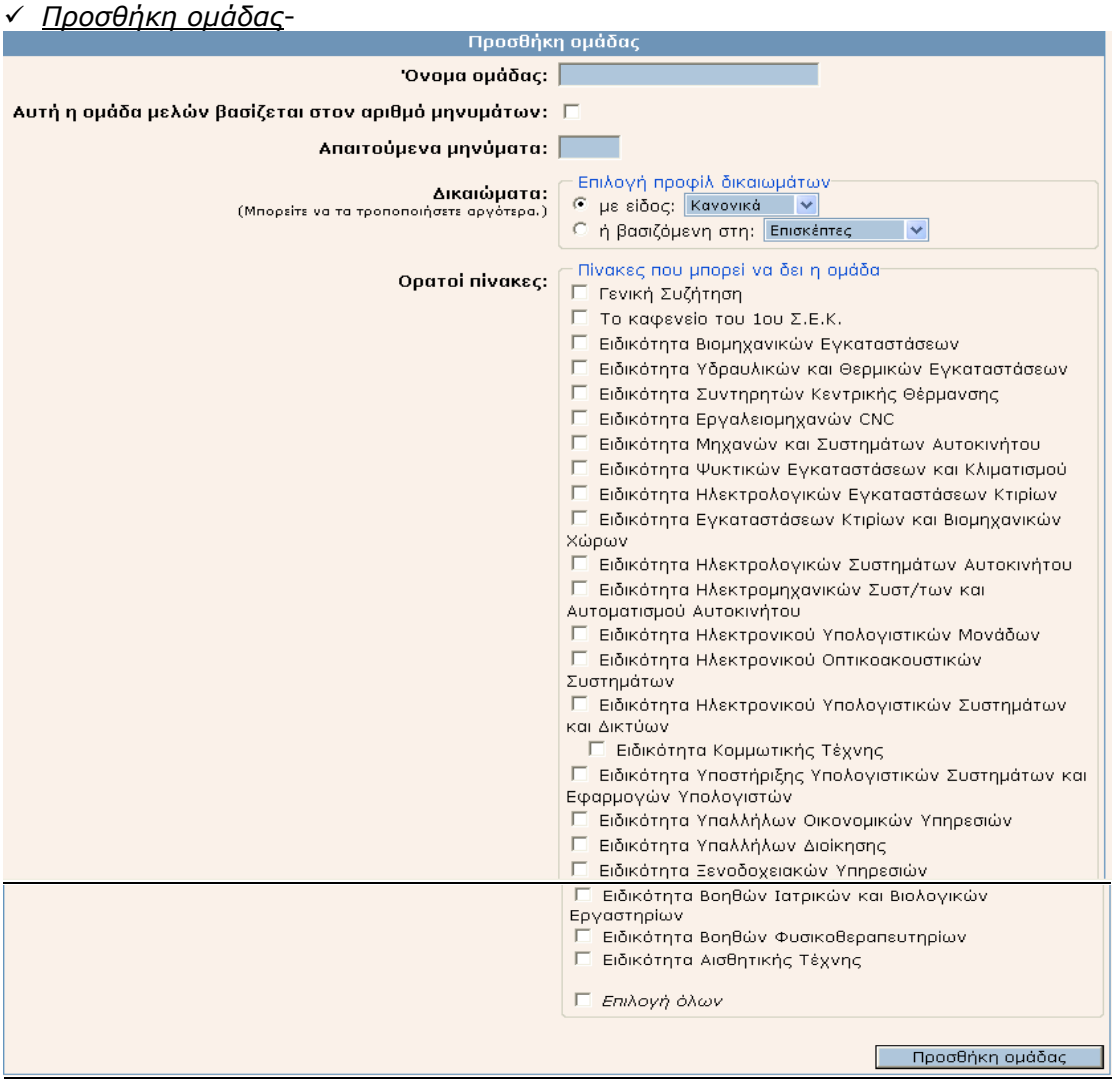
2)Ομάδες μελών

✓ *Τροποποίηση ομάδων μελών*- Οι ομάδες μελών είναι ομάδες που έχουν όμοιες ρυθμίσεις δικαιωμάτων, εμφάνιση, ή δικαιώματα πρόσβασης. Μερικές ομάδες μελών βασίζονται στο πλήθος των μηνυμάτων που έχει στείλει ένα Μέλος. Μπορείτε να εντάξετε κάποιον σε μια ομάδα μελών, επιλέγοντας το Προφίλ του και αλλάζοντας τις Ρυθμίσεις του Λογαριασμού του.

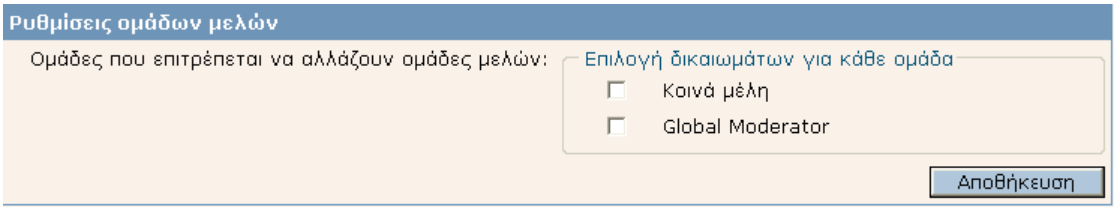




✓ *Προσθήκη ομάδας*-

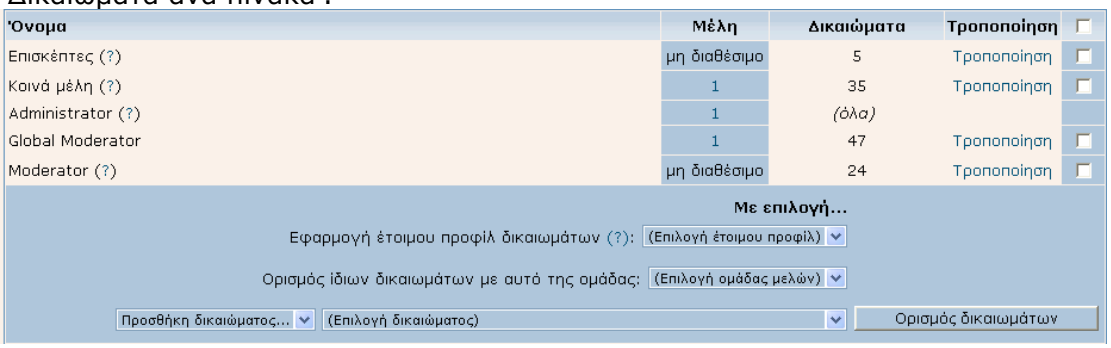


✓ *Ρυθμίσεις*-



3)Δικαιώματα

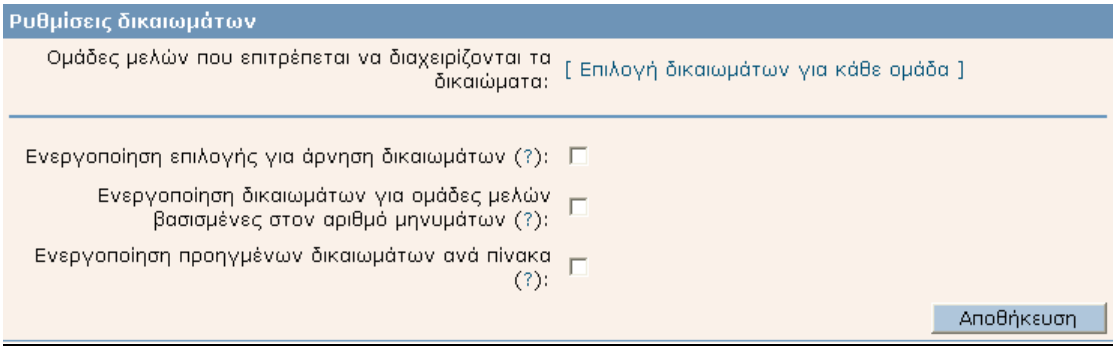
✓ *Δικαιώματα ανα ομάδα μελών*- Εδώ μπορείτε να ορίσετε όλα τα συνολικά δικαιώματα για κάθε ομάδα μελών. Αυτά τα δικαιώματα ισχύουν για όλους τους πίνακες για τους οποίους δεν έχουν οριστεί τοπικά δικαιώματα στην σελίδα 'Δικαιώματα ανά πίνακα'.



✓ *Δικαιώματα ανα πίνακα*- Εδώ μπορείτε να ορίσετε αν ο πίνακας θα χρησιμοποιεί τα συνολικά δικαιώματα ή ειδική ρύθμιση δικαιωμάτων. Η χρήση τοπικών δικαιωμάτων σημαίνει ότι στον συγκεκριμένο πίνακα, μπορείτε να ορίσετε οποιοδήποτε δικαίωμα για οποιαδήποτε ομάδα μελών.

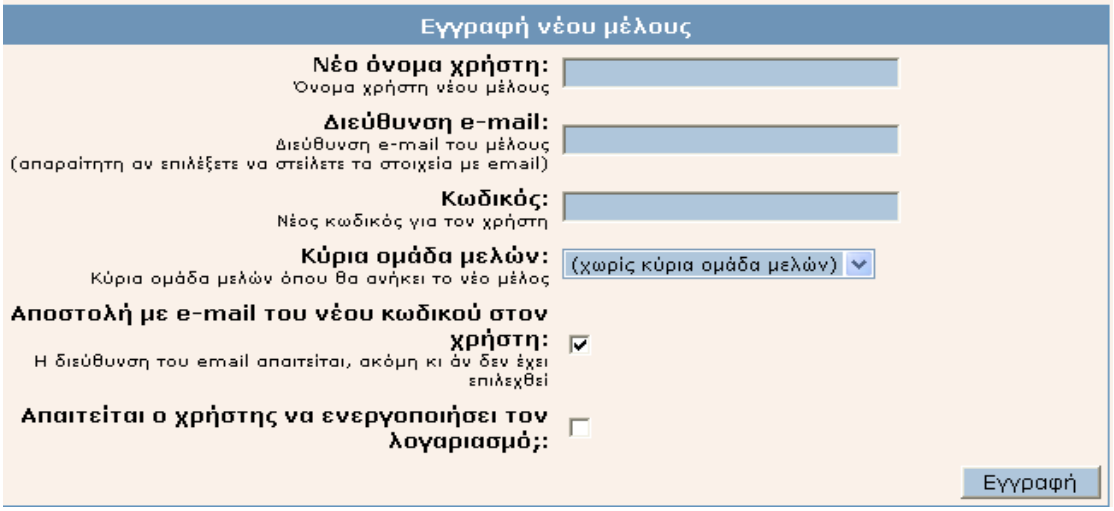
Όνομα δημόσιας συζήτησης	Αλλαγή σε			
Γενική Συζήτηση	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Το καφενείο του 1ου Σ.Ε.Κ.	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Βιομηχανικών Εγκαταστάσεων	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Υδραυλικών και Θερμικών Εγκαταστάσεων	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Συντηρητών Κεντρικής Θέρμανσης	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Εργαλειομηχανών CNC	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Μηχανών και Συστημάτων Αυτοκινήτου	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Ψυκτικών Εγκαταστάσεων και Κλιματισμού	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Ηλεκτρολογικών Εγκαταστάσεων Κτιρίων	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Εγκαταστάσεων Κτιρίων και Βιομηχανικών Χώρων	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Ηλεκτρολογικών Συστημάτων Αυτοκινήτου	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Ηλεκτρομηχανικών Συστ/των και Αυτοματισμού Αυτοκινήτου	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση
Ειδικότητα Ηλεκτρονικού Υπολογιστικών Μονάδων	Κανονικά	Χωρίς ψηφοφορίες	Μόνο απάντηση	Μόνο ανάγνωση

✓ *Ρυθμίσεις*-Εδώ μπορείτε να ορίσετε ποιός έχει το δικαίωμα να αλλάζει τα δικαιώματα, καθώς επίσης και πόσο εξειδικευμένο θα είναι το σύστημα δικαιωμάτων.

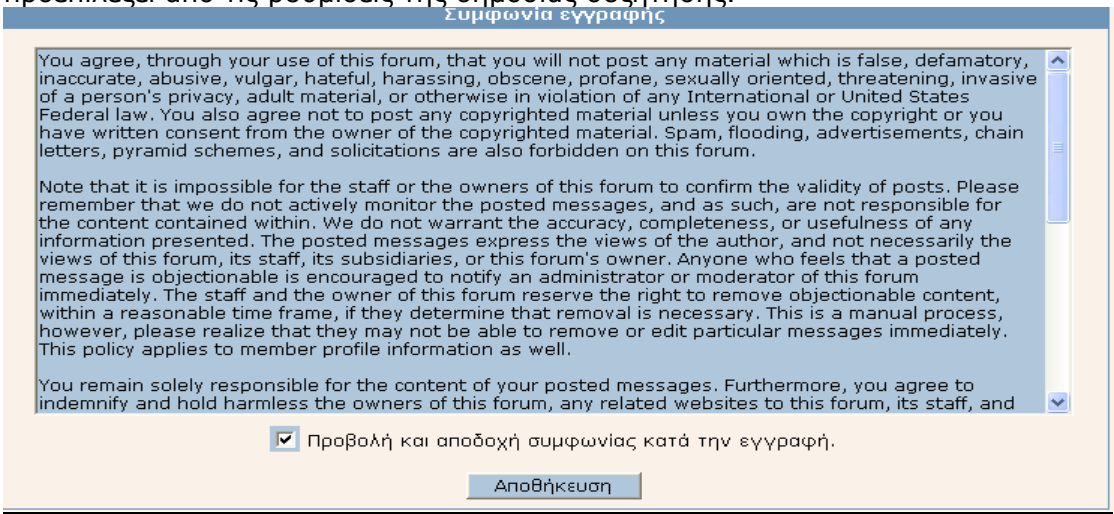


4)Εγγραφές

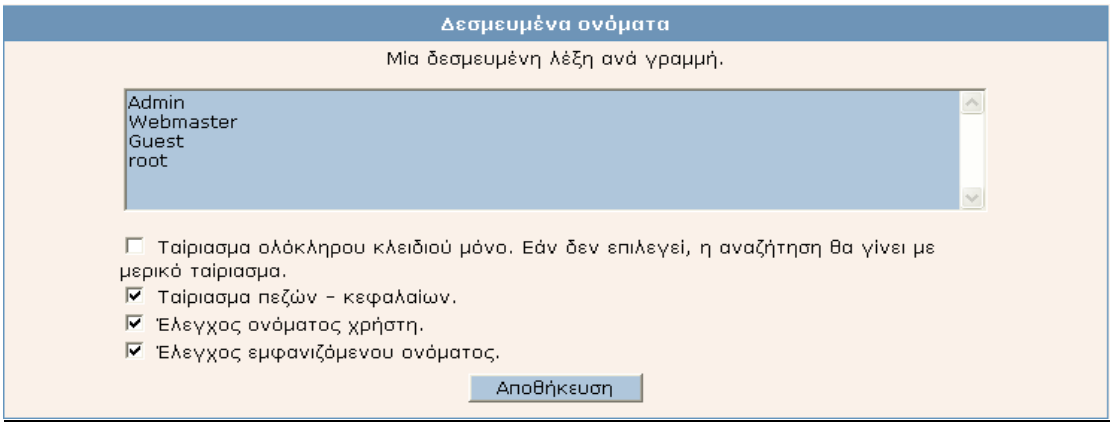
✓ *Εγγραφή νέου μέλους*-Εδώ μπορείτε να εγγράψετε νέα μέλη στο φόρουμ και, αν θέλετε, να στείλετε τα στοιχεία τους με email.



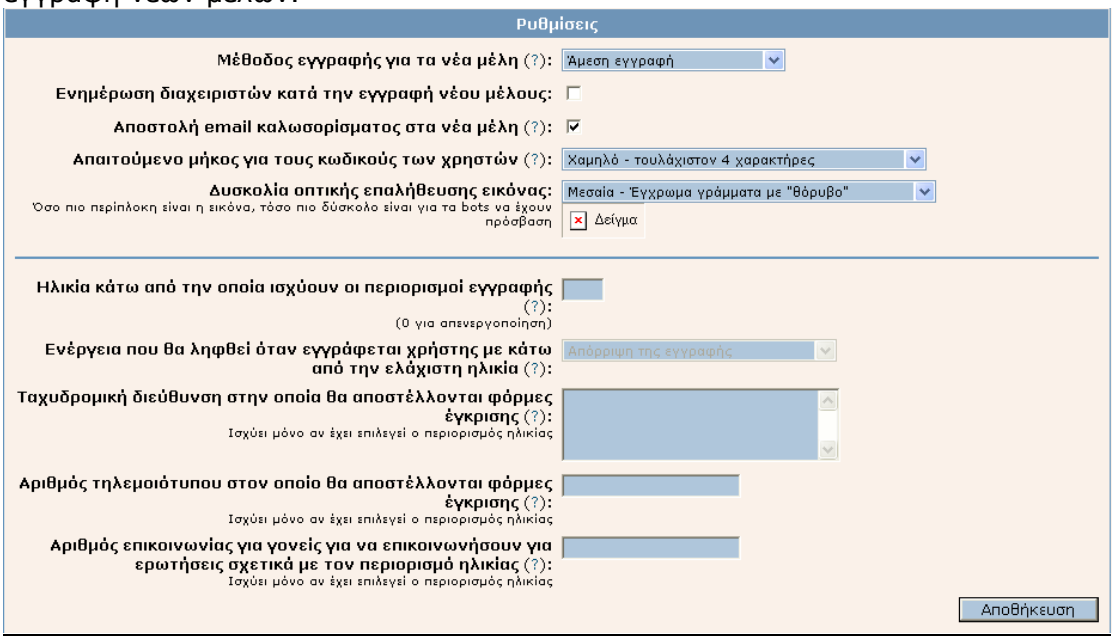
✓ *Συμφωνία εγγραφής*-Η συμφωνία εγγραφής θα εμφανίζεται μόνο εάν το έχετε προεπιλέξει από τις ρυθμίσεις της δημόσιας συζήτησης.



✓ *Δεσμευμένα ονόματα*-Τα δεσμευμένα ονόματα θα αποτρέψουν χρήστες από το να χρησιμοποιούν συγκεκριμένα ονόματα χρήστη ή και εμφανιζόμενα ονόματα. Επιλέξτε από τις παρακάτω επιλογές που επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε πριν την Υποβολή.

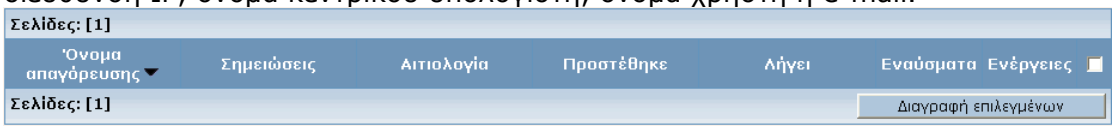


✓ *Ρυθμίσεις*-Εδώ μπορείτε να αλλάξετε μια πληθώρα ρυθμίσεων σχετικά με την εγγραφή νέων μελών.

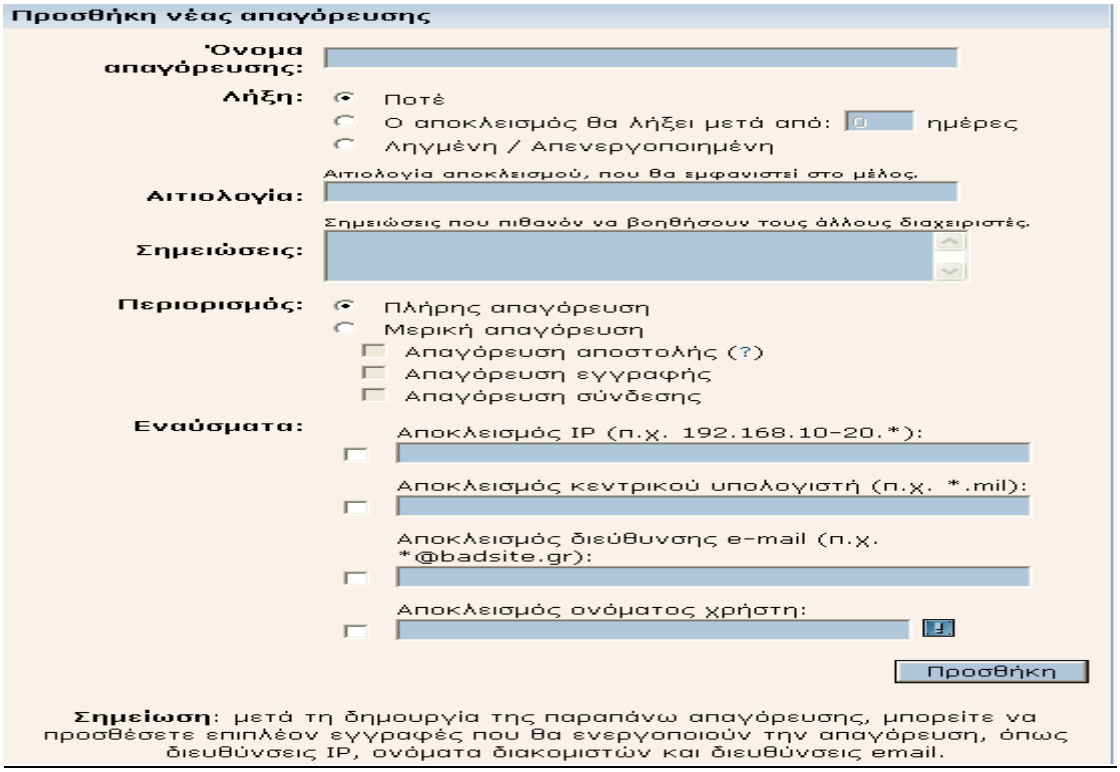


5)Απαγορεύσεις σε μέλη

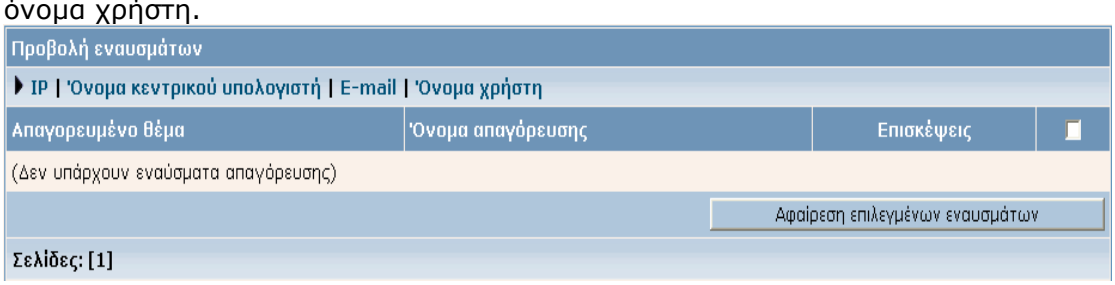
✓ *Λίστα αποκλεισμών*-Εδώ μπορείτε να απαγορεύσετε την είσοδο σε άτομα κατά διεύθυνση IP, όνομα κεντρικού υπολογιστή, όνομα χρήστη ή e-mail.



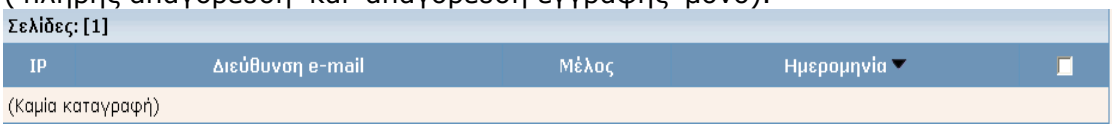
✓ *Προσθήκη νέας απαγόρευσης*-



✓ *Προβολή εναυσμάτων*-Αυτή η οθόνη εμφανίζει όλα τα εναύματα απαγορεύσεων, ομαδοποιημένα με βάση την διεύθυνση IP, όνομα διακομιστή, διεύθυνση email και όνομα χρήστη.

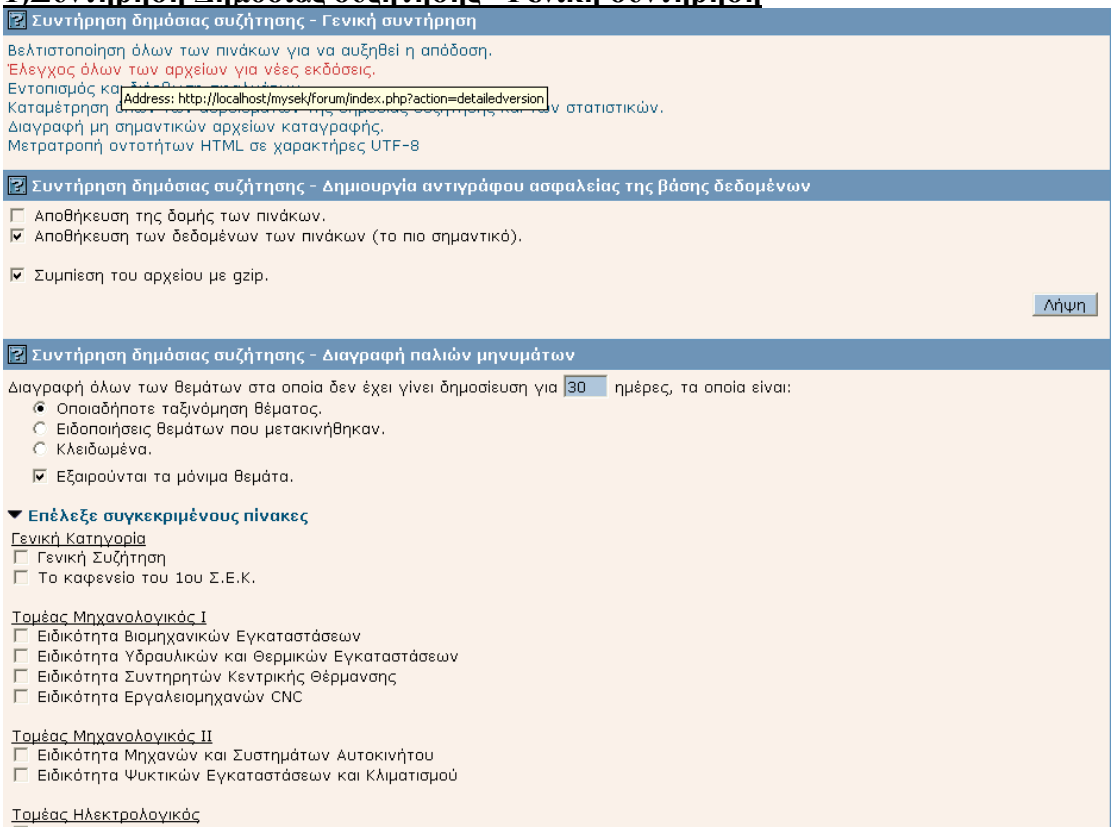


✓ *Καταγραφή αποκλεισμών*-Η καταγραφή αποκλεισμών δείχνει όλες τις προσπάθειες εισόδου στη δημόσια συζήτηση από μέλη που έχουν αποκλεισθεί ('πλήρης απαγόρευση' και 'απαγόρευση εγγραφής' μόνο).

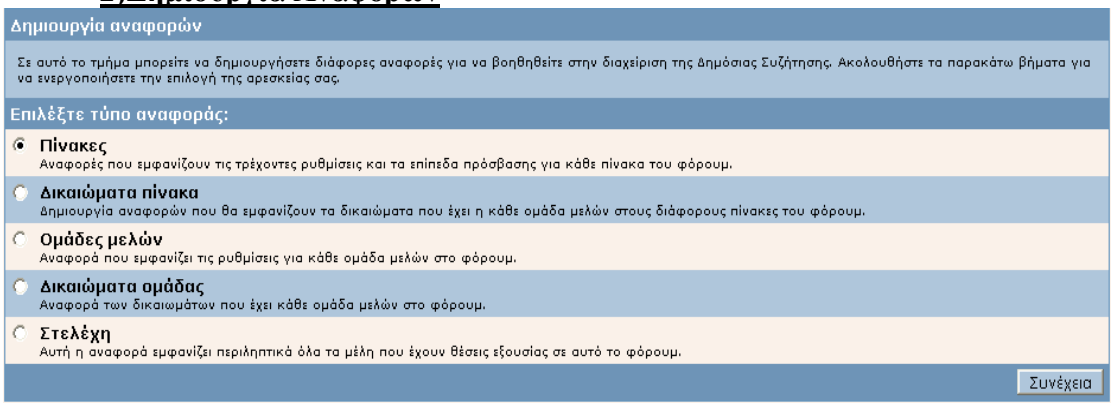


Ε) Συντήρηση →

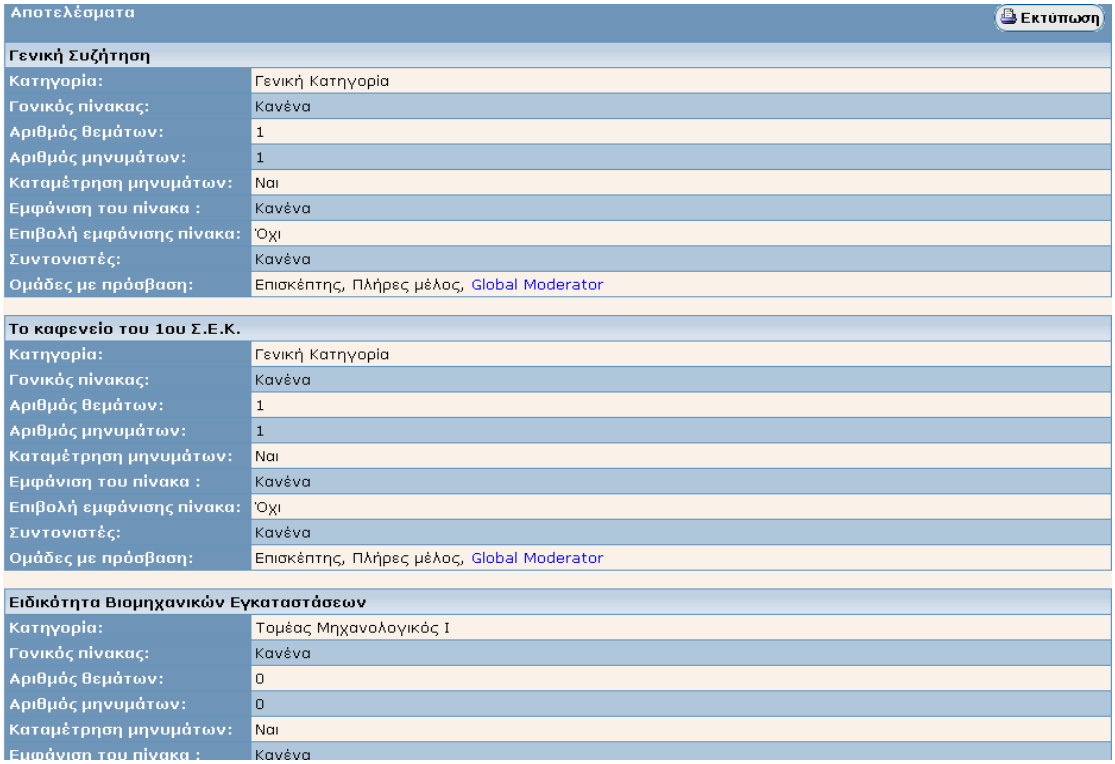
1)Συντήρηση Δημόσιας συζήτησης - Γενική συντήρηση



2)Δημιουργία Αναφορών



Πατώντας ‘Συνέχεια’ εμφανίζονται οι παρακάτω αναφορές:



Αποτελέσματα — Εκτύπωση

Γενική Συζήτηση	
Κατηγορία:	Γενική Κατηγορία
Γονικός πίνακας:	Κανένα
Αριθμός θεμάτων:	1
Αριθμός μηνυμάτων:	1
Καταμέτρηση μηνυμάτων:	Ναι
Εμφάνιση του πίνακα :	Κανένα
Επιβολή εμφάνισης πίνακα:	Όχι
Συντονιστές:	Κανένα
Ομάδες με πρόσβαση:	Επισκέπτης, Πλήρες μέλος, Global Moderator

Το καφενείο του 1ου Σ.Ε.Κ.	
Κατηγορία:	Γενική Κατηγορία
Γονικός πίνακας:	Κανένα
Αριθμός θεμάτων:	1
Αριθμός μηνυμάτων:	1
Καταμέτρηση μηνυμάτων:	Ναι
Εμφάνιση του πίνακα :	Κανένα
Επιβολή εμφάνισης πίνακα:	Όχι
Συντονιστές:	Κανένα
Ομάδες με πρόσβαση:	Επισκέπτης, Πλήρες μέλος, Global Moderator

Ειδικότητα Βιομηχανικών Εγκαταστάσεων	
Κατηγορία:	Τομέας Μηχανολογικός Ι
Γονικός πίνακας:	Κανένα
Αριθμός θεμάτων:	0
Αριθμός μηνυμάτων:	0
Καταμέτρηση μηνυμάτων:	Ναι
Εμφάνιση του πίνακα :	Κανένα

3)Αρχείο καταγραφής σφαλμάτων



Αρχείο καταγραφής σφαλμάτων

Το αρχείο καταγραφής σφαλμάτων εντοπίζει κάθε σφάλμα που παρουσιάζεται στη δημόσια συζήτηση. Για τη διαγραφή οποιονδήποτε σφαλμάτων από τη βάση δεδομένων, σημειώστε στο checkbox, και κάντε κλικ στο κουμπί Διαγραφή στο τέλος της σελίδας.

Σελίδες: [1]

Επιλογή όλων — Διαγραφή επιλεγμένων — Διαγραφή Όλων

☐	Επισκέπτης 127.0.0.1 http://localhost/mysek/forum/index.php?action=login2 Λάθος κωδικός - admin	Απριλίου 17, 2007, 02:54:06 pm 0bbfb14550cf3c909b58c38da0e4a9ee
☐	admin 127.0.0.1 http://localhost/mysek/forum/index.php?action=profile 8: Undefined variable: php_errormsg C:\apache2triad\htdocs\mysek\forum\Sources\Load.php 1794	Μαρτίου 11, 2007, 01:29:34 pm cc5e8a30df4fefe6cd105c518064487f
☐	admin 127.0.0.1 http://localhost/mysek/forum/index.php?action=profile 8: Undefined variable: php_errormsg C:\apache2triad\htdocs\mysek\forum\Sources\Load.php 1794	Μαρτίου 11, 2007, 01:29:04 pm cc5e8a30df4fefe6cd105c518064487f
☐	admin 127.0.0.1 http://localhost/mysek/forum/index.php?action=profile 8: Undefined variable: php_errormsg C:\apache2triad\htdocs\mysek\forum\Sources\Load.php 1794	Μαρτίου 11, 2007, 01:29:02 pm cc5e8a30df4fefe6cd105c518064487f

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Α

Στο παράρτημα αυτό παρατίθενται τα components και τα modules(αναφέρονται η λειτουργία και χρήση τους) τα οποία έχουμε εγκαταστήσει εμείς,πέραν των προεγκατεστημένων του πακέτου Joomla!

Α1. Components που χρησιμοποιήσαμε

- Component **Serverstat version 0.6.2** →Το Serverstat είναι, καθ'όσον ξέρω, το μόνο mambo module ικανό να μας δείχνει την online κατάσταση για διάφορους servers. Αυτή η έκδοση υποστηρίζει μια ευρεία ποικιλία servers από την οποία η θέση των servers μπορεί να δοθεί. Οι κύριες λειτουργίες για αυτό το mambo module είναι:
  - ✓ Παρουσίαση της online κατάστασης σε ένα mambo module.
  - ✓ Λεπτομέρειες Server (σύνδεση προσιτή από την ενότητα), πλήρως διαμορφώσιμη μέσω των προτύπων.
  - ✓ Υποστήριξη Πολυγλωσσικότητας.
  - ✓ Συντήρηση του serverlist μέσω του mambo backend.
  - ✓ Αναγραφή χρήσης και απόδοσης Server (όταν υποστηρίζεται από το servertype) μέσω του crontab. Οι στατιστικές μπορούν μέσω του backend.

- Component PHP Shell→ Δίνει στους διαχιριστές περιορισμένη πρόσβαση κελύφους στον sever τους,χρησιμοποιώντας την PHP Shell 2 του Martin Geisler's στο backend του Joomla Admin. Για να εξασφαλίσει οτι η πρόσβαση κελύφους προστατεύεται, τα εξής γίνονται από τον component:

  1. Επανεπιβεβαίωση της επικύρωσης Joomla Super Administrator πριν από τη φόρτωση του component.
  2. Το όνομα αρχείου αλλάζει καθημερινά τα, md5 hash του αρχείου config (όπου το όνομα & ο κωδικός πρόσβασης χρηστών αποθηκεύονται) και ημέρα.
  3. Το cookie τίθεται με ίδιο md5 hash για το script κελύφους, που φορτώνεται σε ένα iframe.
  4. Ξεχωριστό όνομα και κωδικός πρόσβασης χρηστών δημιουργούνται για την πρόσβαση στο κέλυφος, η οποία μπορεί να επαναρυθμιστεί στο backend.
  5. Το script κελύφους επικυρώνει το cookie στο iframe προτού να φορτωθεί η σελίδα.

- Component TableXML→ Το tableXML είναι ένα Joomla! component που σας αφήνει να διαχειριστείτε τους απλούς πίνακες που αποθηκεύονται ως αρχεία XML.

  Φανταστείτε ότι έχετε μερικά συνοπτικά στοιχεία που εσείς θέλετε να αποθηκεύσετε (π.χ. insert, modify και delete από το back-end και την άποψη, τη σελίδα και το είδος από το front-end) αλλά, για κάποιο λόγο, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια κανονική βάση δεδομένων, ίσως επειδή οι διαχειριστές του συστήματος σας, δεν σας επιτρέπουν να δημιουργήσετε έναν πίνακα βάσεων δεδομένων από το Διαδίκτυο. Το component υποστηρίζει καταλανικός, αγγλικά, ουγγρικά, ιταλικά και ισπανικά. Από το 0.4.9 και έπειτα περιέχει και τις λειτουργίες αναζήτησης και μετατόπισης.

- Component Joomla!Xplorer→ Ο joomlaXplorer είναι ένας Διαχειριστής Αρχείων και FTP . Σας επιτρέπει να εκδόσετε αρχεία, να τα διαγράψετε, να τα αντιγράψετε, να τα μετονομάσετε, να τα αρχειοθετήσετε και να ανοίξετε τα αρχεία/τους καταλόγους άμεσα στον server σας. Μπορείτε να περιηγηθείτε στους καταλόγους & τα αρχεία ,να εκδίδετε,να αντιγράφετε,να μετακινείτε και να διαγράφετε αρχεία.Να κάνετε αναζήτηση, φορτώση και μεταφορτώση των αρχείων .Να δημιουργείτε νέα αρχεία και καταλόγους,να τροποποιείτε άδειες αλλαγής αρχείων (chmod) και πολλά περισσότερα. Αυτό το script είναι βασισμένο σε QuiXplorer 2.3.1

- Component ImageLinks→ Το ImageLinks είναι μια τροποποίηση του component WebLinks για την προβολή των weblinks με screenshots της ιστοσελίδας. Τα screenshots προβάλλονται αυτόματα και δεν υπάρχει καμία ανάγκη να ληφθούν οποιαδήποτε μέτρα σχετικά με αυτό.

Το ImageLinks είναι απόλυτα ανεξάρτητο από το τυποποιημένο WebLinks component, έτσι μπορείτε να τον απεγκαταστήσετε όποτε επιθυμείτε χωρίς πρόβλημα με το WebLinks component.Όταν εγκαθιστάτε το συστατικό ImageLinks δεν θα υπάρχει καμία σύνδεση ImageLinks και κατηγορία. Μπορείτε να αντιγράψετε τις υπάρχουσες συνδέσεις WebLinks και τις κατηγορίες σας σε ImageLinks! Η διαδικασία αντιγράφων είναι πλήρως αυτόματη.

Α.Βήματα διαμόρφωσης:
1. Πηγαίνετε στα συστατικά -> ImageLinks -> ImageLinks στοιχεία.
2. Στην κορυφή της σελίδας θα δείτε μια φόρμα ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ. Πιέστε ΑΝΤΙΓΡΑΦΗ για αντιγραφή των συνδέσεις και των κατηγορίες WebLinks στα ImageLinks.
3. Αφότου τελειώσει η αντιγραφή, πλοηγηθείτε πάλι στα στοιχεία ImageLinks ή κλικάρετε την παρεχόμενη σύνδεση για να δείτε τα ImageLinks σας (μην αναζωογονήστε τη σελίδα!).
4. Πηγαίνετε στις κατηγορίες imageLinks να δείτε τις αντιγραμμένες κατηγορίες, εάν επιθυμείτε, για να ελέγξετε εάν όλα είναι εντάξει.
5. Τώρα πρέπει να αποφασίσετε εάν θα χρησιμοποιήσετε ImageLinks, WebLinks ή και τα δύο: -:)Δημιουργήστε ένα νέο μενού αντικειμένων συνδόμενο στο component ImageLinks για να προβάλλει τα Imagelinks σας.

Για να δημιουργήσετε ένα νέο μενού αντικειμένων: Μενού -> (δηλ.) mainmenu -> Νέο -> components (component) -> επόμενο -> ονομάστε τό και επιλέξτε component "Image Links" -> Αποθήκευση. Μπορείτε να αποδημοσιεύσετε τα weblinks μενού ή να το διαγράψετε εάν δεν θέλετε να προβάλλονται και ImageLinks και WebLinks.

Β. Χρησιμοποίηση ImageLinks:
Η περιοχή screenshots συλλέγεται αυτόματα από δύο διαφορετικές πηγές Διαδικτύου. Εάν βλέπετε την εικόνα "εικόνα του Alexa προεπιλογής σύντομα" αντί του screenshot σας αυτό σημαίνει ότι δεν υπάρχει κανένα διαθέσιμο screenshot για αυτήν την περιοχή. Μπορείτε να εκδώσετε αυτήν την σύνδεση και να την κάνετε να παρουσιάσει συνήθειά σας screenshot. Δημιουργήστε μιας περιοχής screenshot με ένα πρόγραμμα σύλληψης, την επαναταξινομήστε σε 120 (ψ) X 90 (η) εικονοκύτταρα και την φορτώστε σας/εικόνων/ιστοριών στον κατάλογο. Κατόπιν επιλέξτε αυτήν την εικόνα που επιδεικνύεται για αντίστοιχο ImageLink σας. Η συνήθεια screenshots αγνοεί τους αυτόματα συλλεχθέντες αυτούς.

Α2. Modules που χρησιμοποιήσαμε

Module Ιστοσελίδας:

- **Module** ***AJAX Header Rotator*** → Το "AJAX Header Rotator" module προσφέρει έναν έξυπνο και eye-candy μηχανισμό περιστροφής εικόνας (ή slideshow σε απλά Αγγλικά) για τις μάζες! Είναι ένα εναλλακτικό των Flash image rotation scripts, τα οποία ορισμένες φορές είναι δύσκολα στην λειτουργία και την ολοκλήρωση τους. Το module δανείζεται τα όμορφα εφέ απο πολλά scripts, αλλά χρησιμοποιεί javascript (την JQuery βιβλιοθήκη συγκεκριμένα) για να αυτό-"μαγικά" περιστρέφει εικόνες απο οποιοδήποτε δοθέντα φάκελο!

  Πως εγκαθιστούμε αυτό το module? Αρχικά, δημιουργούμε ένα φάκελο οπουδήποτε μέσα στην Joomla ιστοσελίδα. Προτιμήστε να το κάνετε μέσα στον φάκελο images/stories, ώστε να μην μπλέξετε σε θέματα δικαιωμάτων αρχείων! Δημιουργήστε π.χ.ένα φάκελο ονόματι Κεφαλίδες(headers) μέσα στον images/stories. Τώρα προσθέστε το πλήρες μονοπάτι στον νεοδημιουργημένο φάκελο στις πιο κάτω παραμέτρους. Η διαδρομή θα είναι images/stories/headers.

  Συμπηρώστε παρακάτω ένα μοναδικό ID για αυτόν τον περιστροφέα εικόνας (επιτρέπει το να έχουμε πολλαπλούς περιστροφείς σε έναν), ρυθμίστε την ταχύτητα και το νεκρό χρόνο της περιστροφής ,όπως και το πλάτος και ύψος στόχου των εικόνων σας και τελειώσατε! Δημοσιεύστε το module σε μια υπάρχουσα θέση και απολαύστε το! Επίσης μπορείτε να επιλέξετε την προβολή εικόνων σε σειρά ή τυχαία και ακόμη να προσθέσετε ένα σύνδεσμο σε κάποιο URL, π.χ. σύνδεσμο στη σελίδα του Forum.

- **Module** ***DiaShow*** → Το Diashow module σας αφήνει να εμφανίσετε φωτογραφίες σαν diashow, μόνο με JavaScript, το Flash δεν χρειάζεται.
  Μπορείτε να επιλέξετε έναν φάκελο απ'ευθείας, π.χ images/stories/diashow/ (μην ξεχάσετε να το δημιουργήσετε μετά!!) και όλες οι φωτογραφίες απο τον φάκελο αυτό θα εμφανίζονται σε τυχαία σειρά.

Μπορείτε να συνδέσετε το show με ένα URL σε μια άλλη σελίδα, ρυθμίστε τα SlideShowSpeed και CrossFadeDuration για όμορφα εφέ στον Internet Explorer.

- **Module *Fading Scroller* →**



Το Content Items Fading Scroller Module για το Joomla 1.0.x είναι ένα module,το οποίο fades έναν αριθμό απο αντικείμενα περιεχομένων,ρυθμισμένο απο το χρήστη,δημοσιευμένων σε έναν ή παραπάνω τομείς/κατηγορίες. Βασίζεται στον Dynamic Drive's Fading Scroller και είναι πολυ ευέλικτο όταν χρησιμοποιείται σε εξόδο περιεχομένων.

ΧΡΗΣΗ

1) θυμηθείτε να ρυθμίσετε τις παραμέτρους!
2) Οποιαδήποτε εικόνα εισαχθεί μέσα σε περιεχόμενο χρησιμοποιώντας το mosimage string ή οποιοδήποτε WYSIWYG editor θα απομακρυνθεί, ειδάλλως το script αδυνατεί να λειτουργήσει!
3) Επιδή το module χρησιμοποιεί RGB χρωματικές τιμές για το fade effect και όχι HEX τιμές (όπως #ff0000),παρέχουμε μια μικρή δυνατότητα μετατροπής των στάνταρ HEX τιμών σας σε RGB,χρησιμοποιώντας τον **HEX to RGB Color Converter.**
4) Οι παραμετρικές τιμές είναι ορισμένες βάσει του προκαθορισμένου Joomla template (150px εύρος στήλης κ.τ.λ.), οπότε είναι plug and play για όσους το χρησιμοποιούν!

- Module *Ultimate AJAX Newsflash* →



Το "**Ultimate AJAX Newsflash**" Module για το Joomla 1.0.x απαλά fades (περιστρέφει) ένα αριθμό(επιλεγμένο απο το χρήστη) αντικειμένων περιεχομένου δημοσιευμένα σε ένα ή πολλαπλούς τομείς, κατηγορίες ή ακόμη και newsfeed κατηγορίες! Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σαν ένα eye-candy Newsflash σε οποιαδήποτε ιστοσελίδα για προσέλκυση της προσοχής των επισκεπτών. Το module χρησιμοποιεί AJAX τεχνολογία για να επιτύχει το απαλό fade in/out εφέ και τη δυναμική παραλαβή των περιεχομένων, μαζί με το όνομα!

Βασιζόμενο στον **Dynamic Drive's Ajax XML Ticker**, το "**Ultimate AJAX Newsflash**" Module είναι πολύ ευέλικτο σε έξοδο περιεχομένων, χωρίς καθόλου περιορισμούς ωστόσο! Ένα απαλό bottom fade επίσης προστέθηκε σε περίπτωση που το εισαγωγικό κείμενο ενός αντικειμένου περιεχομένου υπερβαίνει σε ύψος το κουτί που περιέχει το "**Ultimate AJAX Newsflash**" Module!

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ

Θυμηθείτε να ορίσετε τις παραμέτρους! Πρέπει να ορίσετε το ελάχιστο ένα ID (για τομέα,κατηγορία κ.τ.λ.) για να λειτουργήσει το!

1. Τα Series 2.x υποστηρίζουν πλήρως τα plugins περιεχομένων(Bots/Mambots)! Πράγμα που σημαίνει οτι τα Mosimage, AllVideos κ.τ.λ. θα δουλεύουν εντός του module!
2. Έχετε πολλές επιλογές ρύθμισεων περιεχομένων και επίσης την ικανότητα χρησιμοποίησης ξεχωριστών CSS styling (απο το template σας) που ήδη περιέχονται μέσα στον κώδικα του module.
3. Μπορείτε να έχετε **πολλαπλές εφαρμογές** του module στην ίδια σελίδα!
4. Στα series 2.x έχετε επίσης την επιλογή της τυχαίας περιστροφής περιεχομένου.
5. Μπορείτε τώρα να ορίσετε την κωδικοποίηση της Γλώσσας χαρακτήρων σας για να καταστήσετε σίγουρη την ομαλή εμφάνιση των περιεχομένων σας.

- Module ***Bookmark Us*** →Ενα cross-browser module που επιτρέπει στους επισκέπτες εύκολα και γρήγορα να προσθέσουν στους σελιδοδείκτες τους την ιστοσελίδα σας, την τρέχουσα σελίδα, και εώς 3 άλλους συνδέσμους καθορισμένους απο εσάς.

- Module ***Random Image*** →Το module αυτό εμφανίζει μια τυχαία εικόνα απο το directory που εσείς επιλέγετε.

- **Module *Simple Image Rotator*** →



Η "απλό rotator εικόνασ" ενότητα προσφέρει έναν απλό (ακόμα μάτι-καραμέλα) περιστρεφόμενο μηχανισμό εικόνας (ή slideshow στα σαφή αγγλικά) για το Joomla! μάζες! Είναι μια εναλλακτική λύση στα χειρόγραφα περιστροφής εικόνας λάμψης, τα οποία είναι μερικές φορές δύσκολο να εφαρμοστούν και η βαριά εκτίμηση (για να μην αναφέρει το EOLAS - χτυπήστε για να ενεργοποιήσετε - ζητήματα στον εξερευνητή Διαδικτύοϋ). Η ενότητα δανείζεται τα συμπαθητικά αποτελέσματα από τέτοια χειρόγραφα, αλλά χρησιμοποιεί javascript για αυτόματος- "magically" να περιστραφεί τις εικόνες από οποιοδήποτε δεδομένο φάκελλο! Είναι πραγματικά ένα απλό να χρησιμοποιήσει την ενότητα, η οποία προσθέτει στο γενικό βλέμμα του Joomla σας! ιστοχώρος. Τόσο πώς οργάνωση η ενότητα; Καταρχήν, δημιουργήστε έναν φάκελλο οπουδήποτε στην περιοχή Joomla σας. Προτιμήστε να κάνετε αυτό κάτω από τις εικόνες/τις ιστορίες, έτσι ώστε θέλετε το ολίσθημα επάνω στα ζητήματα άδειας αρχείων! Δημιουργήστε παραδείγματος χάριν έναν φάκελλο που ονομάζεται τις επιγραφές μέσα στις εικόνες/τις ιστορίες Τώρα προσθέστε την πλήρη πορεία σε αυτόν τον πρόσφατα δημιουργημένο φάκελλο στις παραμέτρους κατωτέρω. Η πορεία θα ήταν images/stories/headers. Ρυθμίστε την ταχύτητα και το διάλειμμα της περιστροφής καθώς επίσης και του πλάτους στόχων και του ύψους των εικόνων σας και ότι αυτό! Δημοσιεύστε την ενότητα σε μια υπάρχουσα θέση και απολαύστε! Μπορείτε επίσης να επιλέξετε να επιδείξετε τις εικόνες στη σειρά ή τυχαία, να προσθέσετε μια σύνδεση με κάποιο URL, π.χ. μια σύνδεση με τη σελίδα προϊόντων σας (χρήσιμη εάν τρέχετε ένα ε-κατάστημα) και να επιλέξετε ακόμη και μεταξύ ενός ελαφριού ή σκοτεινού σχεδίου υποβάθρου να φορτωθούν οι εναλλακτικές εικόνες "φόρτωσησ" και επομένως να ταιριαχτεί με το πρότυπό σας καλύτερα. Ακριβώς θυμηθείτε ότι μπορείτε μόνο να χρησιμοποιήσετε μια περίπτωση της ενότητας ανά σελίδα. Αυτό σημαίνει ότι δεν μπορείτε να δημοσιεύσετε την ενότητα δύο φορές στην ίδια σελίδα. Χρησιμοποιώντας στο "απλό rotator εικόνασ" με Joomla που χτίζεται στο τμήμα εμβλημάτων έχουμε προσθέσει ένα συμπαθητικό μικρό χαρακτηριστικό γνώρισμα για το καθένα για να μεταστρέψουμε την ενότητα τρόπο "εμβλημάτων". Εκείνος ο τρόπος εσείς μπορεί να χρησιμοποιήσει την ενότητα για να περιστραφεί όλα τα δημοσιευμένα εμβλήματα, τμήμα εμβλημάτων καθορισμένου εσωτερικού Joomla. Δείτε τις τελευταίες 2 τοποθετήσεις κατωτέρω για αυτήν την επιλογή.

- **Module** ***Simple Image Rotator*** →

Το module αυτό σας επιτρέπει να license τα περιεχόμενα σας σύμφωνα με την άδεια Creative Commons License. Χρησιμοποιήστε το parameter's module για να το ρυθμίσετε.Το module αυτό εκδόθηκε σύμφωνα με την GNU/GPL License.

- **Module** ***Simple RSS Feed Reader*** →



Προσθήκη συγκροτημένου συνδικάτο του RSS περιεχομένου μέσα στο Joomla σας! ο ιστοχώρος είναι τώρα έξοχος-εύκολος και απλός με την ενότητα "απλών αναγνωστών τροφών RSS" από JoomlaWorks. Όλο πρέπει να κάνετε είναι ένθετο η τροφή (RSS) URLs των ιστοχώρων που θέλετε να συγκροτήσετε συνδικάτο στις τοποθετήσεις της ενότητας, να δημοσιεύσετε την ενότητα σε κάποια θέση και ότι αυτό! Μπορείτε ακόμη και να δημοσιεύσετε τις πολλαπλάσιες τροφές συγχρόνως (έννοια στην ίδια περίπτωση ενότητας) και ακόμη και φίλτρο ο πιό πρόσφατος αριθμός X, τον οποίο διευκρινίζετε στις παραμέτρους ενότητας! Καμία ρύπανση με τον κώδικα και καμία ανησυχία για την κωδικοποίηση τροφών. Δεν μπορείτε να δημοσιεύσετε δεξιά μακριά τα αγγλικά μαζί με τις ιαπωνικές τροφές και να έχετε τίποτα για να ανησυχήσετε για! Η ενότητα "απλών αναγνωστών τροφών RSS" είναι βασισμένη στην πολύ δημοφιλή κατηγορία πέσος Φιλιππίνων SimplePie, η οποία το καθιστά εύκολο να ενσωματώσει το συγκροτημένο συνδικάτο περιεχόμενο στο Joomla σας! ιστοχώρος; και don?t πρέπει ακόμη και να ανησυχήσετε για ποιο είδος τροφής είναϊ Η ενότητα "απλών αναγνωστών τροφών RSS" υποστηρίζει όλα από το παλαιός-σχολείο RSS 0,91 και τα σχήματα RSS 1,0, στο πάντα-δημοφιλές σχήμα RSS 2,0, και υποστηρίζει επίσης το αναδυόμενο σχήμα ατόμων, και σε 0,3 και 1,0 γεύσεις. Έχει ένα πολύ γρήγορο, πολύ αποδοτικό εναποθηκεύοντας σύστημα. Με την εναποθήκευση των επεξεργασμένων στοιχείων, παρά ακριβώς το ακατέργαστο XML, η ενότητα είναι σε θέση να δημιουργήσει έναν κατατμητή τροφών που πραγματικά, πραγματικά γρήγορα. Οι τροφές αποθηκεύονται μέσα στο φάκελλο κρύπτης Joomla! και αναζωογονούνται σε ένα διάστημα συγκεκριμένου χρόνου, το οποίο θέτετε στις παραμέτρους της ενότητας.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ

αφότου εγκαθιστάτε την ενότητα, ρυθμίστε απλά τις τοποθετήσεις "ικανοποιημένης επίδειξης (τροφών)" στις παραμέτρους κατωτέρω και προσθέστε την τροφή URLs οποιασδήποτε κωδικοποίησης. Η ενότητα "απλών αναγνωστών τροφών RSS" θα ανιχνεύσει την κωδικοποίηση του ιστοχώρου σας και θα ρυθμίσει όλες τις τροφές σε εκείνη την συγκεκριμένη κωδικοποίηση. Για η ενότητα στην εργασία κατάλληλα, ο κεντρικός υπολογιστής σας πρέπει επιτρέπει τις ακόλουθες ενότητες πέσος Φιλιππίνων: URL, iconv, PCRE, Zlib. Μην ανησυχήστε, εν τούτοις, προκαλεί τους περισσότερους κεντρικούς υπολογιστές επιτρέπει αυτές τις ενότητες πέσος Φιλιππίνων εξ ορισμού. Αν όχι, έπειτα ελάτε σε επαφή με τη φιλοξενώντας επιχείρησή σας για να τους επιτρέψετε. Παρακαλώ σημειώστε ότι μερικές τροφές RSS να μην επιδείξουν καλά ακόμα κι αν εγκαθιστάτε τις ανωτέρω ενότητες πέσος Φιλιππίνων (η σπάνια περίπτωση, αλλά μπορεί να συμβεί). Αυτός είναι εξ ολοκλήρου βασισμένος τον τρόπο με τον οποίο ο κεντρικός υπολογιστής είναι οργάνωση και εάν η συγκεκριμένη γλώσσα - με την οποία έχετε τα ζητήματα - καθορίζεται κατάλληλα στον κεντρικό υπολογιστή. Εν πάση περιπτώσει, η επαφή της φιλοξενώντας επιχείρησής σας είναι πάντα η ασφαλέστερη λύση. Η ενότητα περιλαμβάνει ήδη κάποιο γενικό css προσδιορισμό, ο οποίος το κάνει truely "να συνδέσει και να παίξει" για το Joomla σας! ιστοχώρος. Η παραγωγή ελέγχεται εξ ολοκλήρου μέσω css, έτσι μπορείτε να την προσαρμόσετε καθώς συμπαθείτε.

- **Module** ***AkoComment - The Most commented items*** → To AkoComment module εμφανίζει τα πιο ' καυτά' αντικείμενα περιεχομένων.

Module Διαχειριστή,πέραν των προεγκατεστημένων του πακέτου Joomla!, δεν έχουν εγκατασταθεί.

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ Β

Στο παράρτημα αυτό παρατίθενται επτά βασικά,για τη λειτουργία του website,κομμάτια(ενδεικτικά) αρχείων κώδικα.

B1. Configuration.php (στον \mysek)

```
<?php
$mosConfig_MetaAuthor = '1';
$mosConfig_MetaDesc = '1ο ΣΕΚ Ηρακλείου - η δυναμική δικτυακή πύλη εκμάθησης , μέλος του σχολικού δικτύου sch.gr .';
$mosConfig_MetaKeys = '1ο ΣΕΚ Ηρακλείου .';
$mosConfig_MetaTitle = '1';
$mosConfig_absolute_path = 'C:/apache2triad/htdocs/mysek';
$mosConfig_admin_expired = '1';
$mosConfig_allowUserRegistration = '1';
$mosConfig_back_button = '1';
$mosConfig_cachepath = 'C:/apache2triad/htdocs/mysek/cache';
$mosConfig_cachetime = '900';
$mosConfig_caching = '0';
$mosConfig_db = 'mysek';
$mosConfig_dbprefix = 'jos_';
$mosConfig_debug = '0';
$mosConfig_dirperms = '0755';
$mosConfig_editor = 'jce';
$mosConfig_enable_log_items = '0';
$mosConfig_enable_log_searches = '0';
$mosConfig_enable_stats = '0';
$mosConfig_error_message = 'Η ιστοσελίδα είναι προσωρινά μη διαθέσιμη.<br /> Παρακαλώ ειδοποιήστε το Διαχειριστή της ιστοσελίδας. ';
$mosConfig_error_reporting = '-1';
$mosConfig_favicon = 'favicon.ico';
$mosConfig_fileperms = '0644';
$mosConfig_fromname = '1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου';
$mosConfig_frontend_login = '1';
$mosConfig_frontend_userparams = '1';
$mosConfig_gzip = '0';
$mosConfig_helpurl = 'http://myjoomla.onscreen.gr';
$mosConfig_hideAuthor = '0';
$mosConfig_hideCreateDate = '0';
$mosConfig_hideEmail = '0';
$mosConfig_hideModifyDate = '0';
$mosConfig_hidePdf = '0';
$mosConfig_hidePrint = '0';
$mosConfig_hits = '1';
$mosConfig_host = 'localhost';
$mosConfig_icons = '1';
$mosConfig_item_navigation = '0';
$mosConfig_lang = 'greek';
$mosConfig_lifetime = '900';
$mosConfig_link_titles = '0';
$mosConfig_list_limit = '30';
$mosConfig_live_site = 'http://localhost/mysek';
$mosConfig_locale = 'el_GR.UTF8';
$mosConfig_mailer = 'mail';
$mosConfig_mailfrom = 'admin@localhost.gr';
$mosConfig_multilingual_support = '0';
$mosConfig_multipage_toc = '1';
$mosConfig_offline = '';
$mosConfig_offline_message = 'Η ιστοσελίδα είναι εκτός λειτυργίας για λόγους συντήρησης.<br /> Παρακαλώ ξαναπροσπαθήστε αργότερα.';
$mosConfig_offset = '-1';
$mosConfig_offset_user = '2';
$mosConfig_pagetitles = '1';
$mosConfig_password = 'bogiatzis';
$mosConfig_readmore = '1';
```

```
$mosConfig_secret = 'SYb6xjKeF8prj7Eb';
$mosConfig_sef = '0';
$mosConfig_sendmail = '/usr/sbin/sendmail';
$mosConfig_session_life_admin = '2700';
$mosConfig_session_type = '0';
$mosConfig_shownoauth = '0';
$mosConfig_sitename = '1ο Σ.Ε.Κ. Ηρακλείου';
$mosConfig_smtpauth = '0';
$mosConfig_smtphost = 'localhost';
$mosConfig_smtppass = '';
$mosConfig_smtpuser = '';
$mosConfig_uniquemail = '1';
$mosConfig_user = 'root';
$mosConfig_useractivation = '1';
$mosConfig_vote = '0';
setlocale (LC_TIME, $mosConfig_locale);
?>
```

B2. Index.php(στον \mysek)

```
<?php

// Set flag that this is a parent file
define( '_VALID_MOS', 1 );

// checks for configuration file, if none found loads installation page
if (!file_exists( 'configuration.php' ) || filesize( 'configuration.php' ) < 10) {
        $self = rtrim( dirname( $_SERVER['PHP_SELF'] ), '/\\' ) . '/';
        header("Location: http://" . $_SERVER['HTTP_HOST'] . $self . "installation/index.php" );
        exit();
}
require( 'globals.php' );
require_once( 'configuration.php' );

// SSL check - $http_host returns <live site url>:<port number if it is 443>
$http_host = explode(':', $_SERVER['HTTP_HOST'] );
if( (!empty( $_SERVER['HTTPS'] ) && strtolower( $_SERVER['HTTPS'] ) != 'off' || isset( $http_host[1] ) && $http_host[1] == 443) && substr(
$mosConfig_live_site, 0, 8 ) != 'https://' ) {
        $mosConfig_live_site = 'https://'.substr( $mosConfig_live_site, 7 );
}
require_once( 'includes/joomla.php' );

//Installation sub folder check, removed for work with SVN
if (file_exists( 'installation/index.php' ) && $_VERSION->SVN == 0) {
        define( '_INSTALL_CHECK', 1 );
        include ( $mosConfig_absolute_path .'/offline.php');
        exit();
}
// displays offline/maintanance page or bar
if ($mosConfig_offline == 1) {
        require( $mosConfig_absolute_path .'/offline.php' );
}
// load system bot group
$_MAMBOTS->loadBotGroup( 'system' );

// trigger the onStart events
$_MAMBOTS->trigger( 'onStart' );

if (file_exists( $mosConfig_absolute_path .'/components/com_sef/sef.php' )) {
        require_once( $mosConfig_absolute_path .'/components/com_sef/sef.php' );
} else {
        require_once( $mosConfig_absolute_path .'/includes/sef.php' );
}
require_once( $mosConfig_absolute_path .'/includes/frontend.php' );

// retrieve some expected url (or form) arguments
$option = strval( strtolower( mosGetParam( $_REQUEST, 'option' ) ) );
$Itemid = intval( mosGetParam( $_REQUEST, 'Itemid', null ) );

if ($option == '') {
        if ($Itemid) {
                $query = "SELECT id, link"
                . "\n FROM #__menu"
                . "\n WHERE menutype = 'mainmenu'"
                . "\n AND id = " . (int) $Itemid
                . "\n AND published = 1"
                ;
                $database->setQuery( $query );
        } else {
                $query = "SELECT id, link"
                . "\n FROM #__menu"
                . "\n WHERE menutype = 'mainmenu'"
                . "\n AND published = 1"
                . "\n ORDER BY parent, ordering"
                ;
                $database->setQuery( $query, 0, 1 );
        }
        $menu = new mosMenu( $database );
```

```
		if ($database->loadObject( $menu )) {
			$Itemid = $menu->id;
		}
		$link = $menu->link;
		if (($pos = strpos( $link, '?' )) !== false) {
			$link = substr( $link, $pos+1 ). '&Itemid='.$Itemid;
		}
		parse_str( $link, $temp );
		/** this is a patch, need to rework when globals are handled better */
		foreach ($temp as $k=>$v) {
			$GLOBALS[$k] = $v;
			$_REQUEST[$k] = $v;
			if ($k == 'option') {
				$option = $v;
			}
		}
}
if ( !$Itemid ) {
// when no Itemid give a default value
		$Itemid = 99999999;
}

// mainframe is an API workhorse, lots of 'core' interaction routines
$mainframe = new mosMainFrame( $database, $option, '.' );
$mainframe->initSession();

?>
```

B3. Globals.php(στον \mysek)

```
<?php

// no direct access
defined( '_VALID_MOS' ) or die( 'Restricted access' );

define( 'RG_EMULATION', 0 );

function checkInputArray( &$array, $globalise=false ) {
		static $banned = array( '_files', '_env', '_get', '_post', '_cookie', '_server', '_session', 'globals' );

		foreach ($array as $key => $value) {
			$intval = intval( $key );
			// PHP GLOBALS injection bug
			$failed = in_array( strtolower( $key ), $banned );
			// PHP Zend_Hash_Del_Key_Or_Index bug
			$failed |= is_numeric( $key );
			if ($failed) {
				die( 'Illegal variable <b>' . implode( '</b> or <b>', $banned ) . '</b> passed to script.' );
			}
			if ($globalise) {
				$GLOBALS[$key] = $value;
			}		}		}
* Emulates register globals = off
 */
function unregisterGlobals () {
		checkInputArray( $_FILES );
		checkInputArray( $_ENV );
		checkInputArray( $_GET );
		checkInputArray( $_POST );
		checkInputArray( $_COOKIE );
		checkInputArray( $_SERVER );

		if (isset( $_SESSION )) {
			checkInputArray( $_SESSION );
		}
		$REQUEST = $_REQUEST;
		$GET = $_GET;
		$POST = $_POST;
		$COOKIE = $_COOKIE;
		if (isset ( $_SESSION )) {
			$SESSION = $_SESSION;
		}
		$FILES = $_FILES;
		$ENV = $_ENV;
		$SERVER = $_SERVER;
		foreach ($GLOBALS as $key => $value) {
			if ( $key != 'GLOBALS' ) {
				unset ( $GLOBALS [ $key ] );
			}
		}
		$_REQUEST = $REQUEST;
		$_GET = $GET;
		$_POST = $POST;
		$_COOKIE = $COOKIE;
		if (isset ( $SESSION )) {
			$_SESSION = $SESSION;
		}
		$_FILES = $FILES;
		$_ENV = $ENV;
		$_SERVER = $SERVER;
}
/**		 * Emulates register globals = on		*/
function registerGlobals() {
		checkInputArray( $_FILES, true );
		checkInputArray( $_ENV, true );
		checkInputArray( $_GET, true );
		checkInputArray( $_POST, true );
		checkInputArray( $_COOKIE, true );
		checkInputArray( $_SERVER, true );
```

```
		if (isset( $_SESSION )) {
			checkInputArray( $_SESSION, true );
		}
		foreach ($_FILES as $key => $value){
			$GLOBALS[$key] = $_FILES[$key]['tmp_name'];
			foreach ($value as $ext => $value2){
				$key2 = $key . '_' . $ext;
				$GLOBALS[$key2] = $value2;
			}		}		}
if (RG_EMULATION == 0) {
		// force register_globals = off
		unregisterGlobals();
} else if (ini_get('register_globals') == 0) {
		// php.ini has register_globals = off and emulate = on
		registerGlobals();
} else {
		// php.ini has register_globals = on and emulate = on
		// just check for spoofing
		checkInputArray( $_FILES );
		checkInputArray( $_ENV );
		checkInputArray( $_GET );
		checkInputArray( $_POST );
		checkInputArray( $_COOKIE );
		checkInputArray( $_SERVER );

		if (isset( $_SESSION )) {
			checkInputArray( $_SESSION );		}		}?>
```

B4. template.css(στον \mysek\templates\1o_SEK\css)

```
/* custom stuff */
HTML {
  height: 100%;
  margin-bottom: 1px;
}
BODY {
		margin: 0px 0px 0px 0px;
		height: 100%;
}
a:link, a:visited {
		color: #336ca3; text-decoration: none;
		font-weight: bold;
}
a:hover {
		color: #ff9900;		text-decoration: underline;
		font-weight: bold;
}
td,tr,p,div {
		font-family: Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
		line-height: 140%;
		font-size: 11px;
		color: #333333;
		text-align: left;
}
h3, .componentheading {
		font-family: Tahoma, Arial Narrow, Helvetica, sans-serif;
		font-weight: bold;
		font-size: 12px;
		color: #FF3C16;
		line-height: 18px;
		margin: 5px 0;
}
.componentheading {
  padding-top: 10px;
}
.contentheading {
  font-family: Tahoma, Arial Narrow, Helvetica, sans-serif;
  padding: 0px 0px 5px 0px;
		font-size: 14px;
		font-weight: bold;
		height: 45px;
		vertical-align: bottom;
		color: #666;
		text-align: left;
		width: 100%;
}
ul
{
		margin: 0;
		padding: 0;
		list-style: none;
}
ul li
{
		line-height: 15px;
		padding-left: 15px;
		padding-top: 0px;
		background-image: url(../images/sc_bullet_orange.png) ;
		background-repeat: no-repeat;
		background-position: 0px 3px;



}
```

B5. Index.php(στον \mysek\forum)

```
<?php
/**********************************************************************************
* index.php                                                                       *
**********************************************************************************/
/*	This, as you have probably guessed, is the crux on which SMF functions.
	Everything should start here, so all the setup and security is done
	properly.  The most interesting part of this file is the action array in
	the smf_main() function.  It is formatted as so:

		'action-in-url' => array('Source-File.php', 'FunctionToCall'),

	Then, you can access the FunctionToCall() function from Source-File.php
	with the URL index.php?action=action-in-url.  Relatively simple, no?
*/

$forum_version = 'SMF 1.1.2';

// Get everything started up...
define('SMF', 1);
@set_magic_quotes_runtime(0);
error_reporting(E_ALL);
$time_start = microtime();

// Load the settings...
require_once(dirname(__FILE__) . '/Settings.php');

// And important includes.
require_once($sourcedir . '/QueryString.php');
require_once($sourcedir . '/Subs.php');
require_once($sourcedir . '/Errors.php');
require_once($sourcedir . '/Load.php');
require_once($sourcedir . '/Security.php');

// Connect to the MySQL database.
if (empty($db_persist))
	$db_connection = @mysql_connect($db_server, $db_user, $db_passwd);
else
	$db_connection = @mysql_pconnect($db_server, $db_user, $db_passwd);

// Show an error if the connection couldn't be made.
if (!$db_connection || !@mysql_select_db($db_name, $db_connection))
	db_fatal_error();

// Load the settings from the settings table, and perform operations like optimizing.
reloadSettings();

// Clean the request variables, add slashes, etc.
cleanRequest();
$context = array();

// The main controlling function.
function smf_main()
{
	global $modSettings, $settings, $user_info, $board, $topic, $maintenance, $sourcedir;

	// Special case: session keep-alive.
	if (isset($_GET['action']) && $_GET['action'] == 'keepalive')
		die;

	// Load the user's cookie (or set as guest) and load their settings.
	loadUserSettings();

	// Load the current board's information.
	loadBoard();

	// Load the current theme.  (note that ?theme=1 will also work, may be used for guest theming.)
	loadTheme();

	// Check if the user should be disallowed access.
	is_not_banned();

	// Load the current user's permissions.
	loadPermissions();

	// Do some logging, unless this is an attachment, avatar, theme option or XML feed.
	if (empty($_REQUEST['action']) || !in_array($_REQUEST['action'], array('dlattach', 'jsoption', '.xml')))
	{
		// Log this user as online.
		writeLog();

		// Track forum statistics and hits...?
		if (!empty($modSettings['hitStats']))
			trackStats(array('hits' => '+'));
	}

?>
```

B6. *Index.template(στον \mysek\forum\Themes\babylon)*

```
<?php
// Version: 1.1; index

/*		This template is, perhaps, the most important template in the theme.  It
		contains the main template layer that displays the header and footer  of
		the forum, namely with main_above and main_below.  It also contains the
		menu sub template, which appropriately displays the menu; the init sub
		template, which is there to set the theme up; (init can be missing.) and
		the linktree sub template, which sorts out the link tree.

		The init sub template should load any data and set any hardcoded options.

		The main_above sub template is what is shown above the main content, and
		should contain anything that should be shown up there.

		The main_below sub template, conversely, is shown after the main content.
		It should probably contain the copyright statement and some other things.

		The linktree sub template should display the link tree, using the data
		in the $context['linktree'] variable.

		The menu sub template should display all the relevant buttons the user
		wants and or needs.

		For more information on the templating system, please see the site at:
		http://www.simplemachines.org/
*/

// Initialize the template... mainly little settings.
function template_init()
{
		global $context, $settings, $options, $txt;

		/* Use images from default theme when using templates from the default theme?
			if this is 'always', images from the default theme will be used.
			if this is 'defaults', images from the default theme will only be used with default templates.
			if this is 'never' or isn't set at all, images from the default theme will not be used. */
		$settings['use_default_images'] = 'never';

		/* What document type definition is being used? (for font size and other issues.)
			'xhtml' for an XHTML 1.0 document type definition.
			'html' for an HTML 4.01 document type definition. */
		$settings['doctype'] = 'xhtml';

		/* The version this template/theme is for.
			This should probably be the version of SMF it was created for. */
		$settings['theme_version'] = '1.1';

		/* Set a setting that tells the theme that it can render the tabs. */
		$settings['use_tabs'] = false;

		/* Use plain buttons - as oppossed to text buttons? */
		$settings['use_buttons'] = false;

		/* Show sticky and lock status seperate from topic icons? */
		$settings['seperate_sticky_lock'] = false;
}

// The main sub template above the content.
function template_main_above()
{
		global $context, $settings, $options, $scripturl, $txt, $modSettings;

		// Show right to left and the character set for ease of translating.
		echo '<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"', $context['right_to_left'] ? ' dir="rtl"' : '', '><head>
		<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=', $context['character_set'], '" />
		<meta name="description" content="', $context['page_title'], '" />', empty($context['robot_no_index']) ? '' : '
		<meta name="robots" content="noindex" />', '
		<meta name="keywords" content="PHP, MySQL, bulletin, board, free, open, source, smf, simple, machines, forum" />
		<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="', $settings['default_theme_url'], '/script.js?fin11"></script>
		<script language="JavaScript" type="text/javascript"><!-- // --><![CDATA[
			var smf_theme_url = "', $settings['theme_url'], '";
			var smf_images_url = "', $settings['images_url'], '";
			var smf_scripturl = "', $scripturl, '";
			var smf_iso_case_folding = ', $context['server']['iso_case_folding'] ? 'true' : 'false', ';
			var smf_charset = "', $context['character_set'], '";
		// ]]></script>
		<title>', $context['page_title'], '</title>';

		// The ?fin11 part of this link is just here to make sure browsers don't cache it wrongly.
		echo '
		<link rel="stylesheet" type="text/css" href="', $settings['theme_url'], '/style.css?fin11" />
		<link rel="stylesheet" type="text/css" href="', $settings['default_theme_url'], '/print.css?fin11" media="print" />';



		// ]]></script>
```

B7. Greek.php(στον\mysek\language)

```
<?php
/**
* @version $Id: greek.php 1.0.9
* @package 1ο SEK Heraklion
* @copyright Copyright (C) 2005 Open Source Matters. All rights reserved.
* @license http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html GNU/GPL, see LICENSE.php
* Joomla! is free software and parts of it may contain or be derived from the
* GNU General Public License or other free or open source software licenses.
* @translated in Greek by Gewrgios Bogiatzis - jatoras@gmail.com
* @edited by Gewrgios Bogiatzis - jatoras@gmail.com
* See COPYRIGHT.php for copyright notices and details.
*/		/** ensure this file is being included by a parent file */
defined( '_VALID_MOS' ) or die( 'Direct Access to this location is not allowed.' );

/** common */
DEFINE('_LANGUAGE','el-GR');
DEFINE("_NOT_AUTH","Δεν έχετε δικαίωμα πρόσβασης.");
DEFINE("_DO_LOGIN","Χρειάζεται πρώτα να έχετε συνδεθεί.");
DEFINE('_VALID_AZ09',"Δώστε έγκυρο %s.  Χωρίς διαστήματα, με περισσότερους από %d χαρακτήρες και χωρίς σύμβολα.");
DEFINE('_CMN_YES','Ναι');
DEFINE('_CMN_NO','Όχι');
DEFINE('_CMN_SHOW','Προβολή');
DEFINE('_CMN_CENTER','Κέντρο');
DEFINE('_CMN_ARCHIVE','Αρχειοθέτηση');
DEFINE('_CMN_UNARCHIVE','Ανάσυρση από τα αρχειοθετημένα');
DEFINE('_CMN_EDIT_HTML','Επεξεργασία HTML');
DEFINE('_CMN_EDIT_CSS','Επεξεργασία CSS');
DEFINE('_CMN_DELETE','Διαγραφή');
DEFINE('_CMN_FOLDER',"Φάκελος");
DEFINE('_CMN_SUBFOLDER',"Υποφάκελος");
DEFINE('_CMN_OPTIONAL',"Προαιρετικό");
DEFINE('_CMN_REQUIRED',"Υποχρεωτικό");
DEFINE('_CMN_CONTINUE',"Συνέχεια");
DEFINE('_CMN_NEW_ITEM_LAST','Τα νέα στοιχεία τοποθετούνται εξ\' ορισμού στο κάτω μέρος. Η ταξινόμηση μπορεί να τροποποιηθεί μετά την αποθήκευση του στοιχείου');
DEFINE('_CMN_NEW_ITEM_FIRST','Τα νέα στοιχεία τοποθετούνται εξ\' ορισμού στο πάνω μέρος. Η ταξινόμηση μπορεί να τροποποιηθεί μετά την αποθήκευση του στοιχείου');
DEFINE('_LOGIN_INCOMPLETE','Παρακαλούμε συμπληρώστε τα πεδία Ψευδώνυμο και Κωδικός.');
DEFINE('_LOGIN_BLOCKED','Πριν συνδεθείτε είναι απαραίτητο να επικοινωνήσετε με το διαχειριστή.');
DEFINE('_LOGIN_INCORRECT','Λάθος Χρήστης ή Κωδικός. Παρακαλούμε προσπαθήστε πάλι.');
DEFINE('_LOGIN_NOADMINS','Δεν μπορείτε να συνδεθείτε. Δεν έχουν οριστεί διαχειριστές για το σύστημα.');
DEFINE('_CMN_JAVASCRIPT','Ειδοποίηση! Για να λειτουργήσει σωστά θα πρέπει να έχει ενεργοποιηθεί η Javascript.');
DEFINE('_NEW_MESSAGE','Έχει έλθει ένα νέο ιδιωτικό μήνυμα');
DEFINE('_MESSAGE_FAILED','Ο χρήστης έχει κλειδώσει τη θυρίδα αλληλογραφίας του. Η αποστολή του μηνύματος απέτυχε.');
DEFINE('_CMN_IFRAMES', 'Αυτή η επιλογή δεν θα λειτουργήσει σωστά. Δυστυχώς ο το πρόγραμμα περιήγησης που χρησιμοποιείτε δεν υποστηρίζει inline frames');
DEFINE('_INSTALL_WARN','Για τη δική σας ασφάλεια, παρακαλώ διαγράψτε τον φάκελο εγκατάστασης (install) με όλα του τα περιεχόμενα.  Στη συνέχεια ξαναφορτώστε αυτή τη σελίδα');
DEFINE('_TEMPLATE_WARN','<font color=\"red\"><b>Δεν Βρέθηκε το πρότυπο! Αναζήτηση για το πρότυπο:</b></font>');
DEFINE('_NO_PARAMS','Δεν υπάρχουν παράμετροι για αυτό το στοιχείο');
DEFINE('_HANDLER','Δεν έχει οριστεί διαχειριστής για αυτό τον τύπο');

/** mambots */
DEFINE('_TOC_JUMPTO','Ευρετήριο άρθρων');

/**  content */
DEFINE('_READ_MORE','Διαβάστε περισσότερα...');
DEFINE('_READ_MORE_REGISTER','Εγγραφείτε για να διαβάσετε περισσότερα...');
DEFINE('_MORE','Περισσότερα...');
DEFINE('_ON_NEW_CONTENT', "Έχει αποσταλεί ένα νέο άρθρο από τον [ %s ] με τίτλο [ %s ] για την ενότητα [ %s ] και κατηγορία [ %s ]" );
DEFINE('_SEL_CATEGORY','- Επιλογή κατηγορίας');
DEFINE('_SEL_SECTION','- Επιλογή ενότητας');
DEFINE('_SEL_AUTHOR','- Επιλογή συντάκτη -');
DEFINE('_SEL_POSITION','- Επιλογή θέσης -');
DEFINE('_SEL_TYPE','- Επιλογή τύπου -');
DEFINE('_EMPTY_CATEGORY','Αυτή η κατηγορία είναι κενή');
DEFINE('_EMPTY_BLOG','Δεν υπάρχουν άρθρα για προβολή');
DEFINE('_NOT_EXIST','Η σελίδα που προσπαθείτε να προσπελάσετε δεν υπάρχει.<br />Παρακαλούμε επιλέξτε μια σελίδα από το μενού.');

/** classes/html/modules.php */
DEFINE('_BUTTON_VOTE','Ψηφίστε');
DEFINE('_BUTTON_RESULTS','Αποτελέσματα');
DEFINE('_USERNAME','Χρήστης');
DEFINE('_LOST_PASSWORD','Ξεχάσατε τον κωδικό σας;');
DEFINE('_PASSWORD','Κωδικός');
DEFINE('_BUTTON_LOGIN','Είσοδος');
DEFINE('_BUTTON_LOGOUT','Έξοδος');
DEFINE('_NO_ACCOUNT','Δεν έχετε λογαριασμό;');
DEFINE('_CREATE_ACCOUNT','Εγγραφή');
DEFINE('_VOTE_POOR','Φτωχό');
DEFINE('_VOTE_BEST','Αριστο');
DEFINE('_USER_RATING','Αξιολόγηση χρήστη');
DEFINE('_RATE_BUTTON','Αξιολόγηση');
DEFINE('_REMEMBER_ME','Να με θυμάσαι');
```

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ-ΑΝΑΦΟΡΕΣ

- http://developer.joomla.org
- http://qbnz.com/highlighter/
- http://www.php.net/usage.php/
- http://www.zend.com
- http://www.mysql.com
- http://www.php.net
- http://www.open-source.gr/whatis.php?lang=el
- http://www.wikipedia.com
- http://www.w3c.org
- http://www.devshed.com
- http://www.phpfreaks.com
- http://www.mattkruse.com
- http://www.useit.com
- http://www.joomla.org
- http://www.myjoomla.gr
- http://www.mamboclub.net/forum/